LOWRANCE

FR

HDS-5, HDS-7, HDS-5m et HDS-7m

Manuel utilisateur

Copyright © 2011 Navico

Tous droits réservés

Lowrance® et Navico® sont des marques déposées de Navico.

Fishing Hot Spots® est une marque déposée de Fishing Hot Spots Inc.

Navionics® est une marque déposée de Navionics, Inc.

NMEA 2000® est une marque déposée de la National Marine Electronics Association.

La base de données de points d'intérêt est fournie par infoUSA, copyright© 2001-2010, Tous droits réservés. infoUSA est une marque commerciale de infoUSA, Inc.

Données de cartographie additionnelles : copyright© 2010 par Transas Ltd. ; Copyright© 2010 par Maptech Inc.

Navico peut estimer nécessaire de modifier ses politiques commerciales et tarifaires à tout moment et ce, sans avis préalable. Nous nous réservons le droit de ce faire sans avis préalable. Toutes les fonctions et spécifications peuvent être modifiées sans avis préalable.

Mises à jour de logiciel pour votre unité

Visitez régulièrement le site Web de Lowrance pour des mises à jour gratuites du logiciel de votre unité. Visitez www.lowrance.fr pour les mises à jour de logiciel. Sélectionnez l'option Télécharger dans la barre de menus grise de la partie supérieure de la page d'accueil du site de Lowrance. L'écran Télécharger apparaît. Sélectionnez les mises à jour de logiciel de produit dans la liste à la gauche de l'écran. L'écran Mises à jour de logiciel de produit apparaît. Parcourez la liste de produits et sélectionnez votre unité pour télécharger la mise à jour du logiciel.

NOTICE IMPORTANTE SUR LA LIMITATION D'UTILISATION EN DEHORS DE LA RÉGION AMÉRICAINE

Les unités destinées à la commercialisation en Amérique ont une fonctionnalité de langue et unités limitée en dehors de la zone définie comme 30 degrés ouest longitude à l'est et la ligne internationale de changement de date à l'ouest. La langue d'utilisation est limitée à anglais (US) uniquement et les unités sont limitées aux impériales (non-métriques).

Les unités commercialisées avec Enhanced US Basemap, Nautic Insight, Lake Insight ou Insight USA sont concernées et ne disposeront pas de ces fonctionnalités en dehors de la région déterminée. Les unités commercialisées avec WorldWide Basemap ne sont pas concernées par ces restrictions.

Table des matières

Introduction **4**

Pour commencer... ..... **6**

Allumer l'unité 6
Assistant de configuration 6
Le pavé de flèches 6
Éclairage de l'écran 6
Curseur 6
Langage 6
Menus 7
Sélectionner des données cartographiques 8
Sélection d'un Mode Pêche 8
Saisir des données dans les boîtes de texte 9
Retour Réglages Usine 9

Pages **10**

L'écran Pages 10
Données Overlay 11
Menu Réglages 14
La page Sondeur (unités avec sondeur uniquement) 15
La page Carte 15
La page Radar (optionnelle) 16
La page Info 16
La page Outils 21
Afficher des pages combinées 23

Utilisation du Sondeur (Sondeur uniquement) **26**

Visualiser l'historique du Sondeur 26
Le menu Sondeur 27
Options Sondeur 30

Palette 31
Mesure de distance 33
Log Sondeur 33

Utilisation de la carte 36
Le menu Carte 37
Waypoints 38
Routes 44
Traces 48
Mesurer des distances dans la page Carte 50
Recherche par coordonnées 51
Rechercher des Objets de la carte 51
Orientation de la carte 52
Orientation de la carte 52
Voir devant 52
Chart categories 53
Navionics 55

Utilisation du Radar (option) 58
Le menu Radar 59
Zones de garde 64
Overlay Radar 65

Le menu Réglages 66
Capture Écran 70
Le menu Carte 75
Le menu Sondeur (Sondeur uniquement) 78
Mode manuel 79
En pêche 80
Le menu Installation 81
Offset de quille 81
Le menu Radar (option) 85
Carburant 95

Alarmes 99
Unités 100
Réseau 101
Bateaux (disponible uniquement si un récepteur AIS est connecté) 107
Simulateur 109

Spécifications 112

Entretien de l'unité 113

Dépannage 114

Index 122

Introduction

À propos de ce manuel

Merci pour votre achat d'un produit Lowrance, le leader de l'industrie de la technologie marine. Le présent manuel décrit comment configurer les fonctions et les options de votre unité d'affichage. Les informations de chaque chapitre suivent le même ordre que celui des menus de votre unité d'affichage. Si vous souhaitez apprendre à utiliser toutes les fonctionnalités de votre unité, visitez notre site Web www.lowrance.com, cliquez sur l'onglet ***Support*** et sélectionnez ***Tips and Tutorials***.

HDS-5/7 et HDS-5m/7m

Le chapitre sur l'utilisation du sondeur et toutes les références au sondeur ne sont applicables qu'aux unité combinées sondeur/GPS HDS-5 et HDS-7. Les références de sondeur ne sont applicables aux unités HDS-5m et HDS-7m de GPS uniquement.

Conventions du manuel

Lorsque les instructions dans le présent manuel vous demandent d'appuyer sur un bouton, le nom de ce bouton sera imprimé en majuscules et en gras, par exemple : **MENU**, **EXIT (QUITTER)**, **ENTER (ENTRÉE)**, etc. Lorsque les instructions vous demandent de sélectionner un élément d'un menu, l'élément à sélectionner sera imprimé en gras, par exemple : ***Luminosité, Beeps touches***, etc.
Par exemple : Appuyez sur **MENU**, sélectionnez ***Langage*** et appuyez sur **ENTER**.

Avertissement : Lorsqu'un appareil GPS est utilisé dans un véhicule, le conducteur est l'unique responsable de l'utilisation prudente de ce véhicule. Les utilisateurs doivent à tout moment être attentifs aux conditions de conduite ou de navigation maritime ou aérienne. Un accident ou une collision engendrant des dommages matériels, des blessures corporelles ou le décès d'individus peut avoir lieu si le conducteur d'un véhicule équipé d'un appareil GPS ne prêtait pas suffisamment attention à son environnement et au fonctionnement du véhicule qu'il conduit.

Service clientèle de Lowrance

US (800) 324-1356

Canada (800) 661-3983 ou (905) 629-1614

France +33 (0).2.98.68.04.84

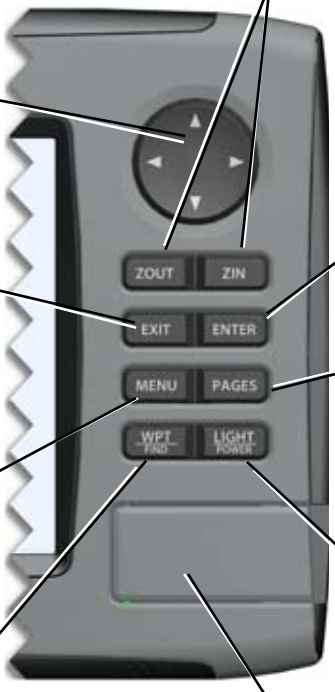
Lowrance HDS-5/7 et HDS 5m/7m

ZOUT (Zoom arrière) : permet de zoomer en arrière pour voir une plus grande partie de la colonne d'eau
ZIN (Zoom avant) : permet de zoomer en avant pour obtenir une vue plus détaillée des retours
MOB (Homme à la mer) : Permet d'ajouter un waypoint d'homme à la mer, en appuyant simultanément sur ZOUT et ZIN.

KEYPAD (Pavé de flèches) : permet de déplacer le curseur, de faire défiler les menus, de régler des fonctions et de visualiser l'historique Sondeur/GPS.

EXIT (Quitter) : permet d'annuler des saisies, de fermer des menus ou des fenêtres et d'alterner entre la position du curseur et l'emplacement sur la carte dans la page Chart (Carte).

MENU : permet d'ouvrir les menus contextuels et le menu Réglages



ENTER : permet de confirmer les sélections de menu et agit en tant que touche de raccourci pour des fonctions telles que l'enregistrement d'un waypoint à la position du curseur.

PAGES : permet d'ouvrir le menu Pages ; maintenez enfoncée la touche Pages pour changer la fenêtre active lorsque vous visualisez des pages combinées.

LIGHT/POWER (Éclairage/Alimentation) : permet de régler l'intensité du rétro-éclairage et d'allumer/éteindre l'unité.

WPT/FIND (Point d'étape/ Recherche) : permet de créer un point d'étape à la position actuelle et d'accéder aux outils de recherche.

Rainure pour carte MMC/ SD : insérez les cartes mémoire MMC/SD contenant les cartes détaillées dans cette rainure.

Pour commencer...

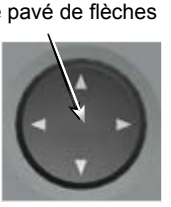
Allumer l'unité

Appuyez sur la touche **POWER/LIGHT** pour allumer l'unité. Si l'unité n'est pas branchée sur un transducteur, l'unité démarre en mode Simulateur. Pour éteindre l'unité, maintenez actionnée la touche **POWER/LIGHT** pendant trois secondes.

Assistant de configuration

L'assistant de configuration apparaît lorsque l'unité est allumée la première fois. Si vous souhaitez sélectionner vos propres paramètres, n'utilisez pas l'assistant de configuration. Pour relancer l'assistant de configuration, restaurez les valeurs par défaut.

Le pavé de flèches



Vous pouvez utiliser le pavé de flèches de cette unité de deux manières. Appuyez sur les flèches du pavé pour déplacer le curseur dans le sens correspondant ou pour parcourir les menus.

Éclairage de l'écran

Appuyer sur la touche **LIGHT/POWER** pour ajuster niveau de rétro-éclairage et ouvrir le menu Rétro-Eclairage. Pour allumer le ***Mode Nuit***, sélectionnez Mode Nuit dans le menu et Appuyer sur **ENTER**. Le Mode Nuit optimise l'affichage pour des conditions de faibles luminosités.

Curseur

Utilisez le pavé à flèches de l'unité pour déplacer les curseur à l'écran, sélectionner des objets à l'écran, mettre en évidence des éléments de données et visualiser l'historique du sondeur. Appuyez sur **EXIT** pour retirer le curseur de l'écran.

Langage

Permet de sélectionner la langue des menus, des boîtes de saisie de texte et des messages.

Pour sélectionner une langue :

1. Appuyez à deux reprises sur **MENU**.
2. Sélectionnez ***Système*** et appuyez sur **ENTER**.
3. Sélectionnez ***Langage*** et appuyez sur **ENTER**.
4. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner une langue et appuyez sur **ENTER**.

Menus

Cette unité dispose d'un menu Réglages, un écran Pages et plusieurs menus contextuels. Le menu Réglages permet d'accéder aux menus de configuration des trois modes principaux d'utilisation : Sondeur, Carte et Radar. Vous pouvez accéder au menu Réglages en appuyant à deux reprises sur **MENU**.

Le menu Réglages

L'écran Pages permet de sélectionner une page à afficher à l'écran. L'écran Pages permet également d'accéder aux utilitaires. Appuyez sur la touche **PAGES** pour sélectionner une page.

Chacune des pages dispose d'un menu contextuel qui vous permet d'accéder aux fonctions de cette page. Les menus contextuels ne sont disponibles que lorsque leurs pages respectives sont affichées. Par exemple, le menu Sondeur n'est disponible que lorsque la page Sondeur est affichée. Pour accéder à un menu contextuel, sélectionnez la page désirée et appuyez sur la touche **MENU**.

L'écran Pages

Le menu Sondeur

Le menu Carte

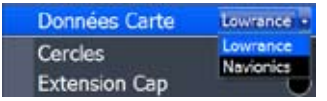
Le menu Radar

Fermer des menus

Appuyez sur la touche **EXIT** pour fermer un menu. Appuyez à plusieurs reprises sur **EXIT** pour fermer tous les menus et retourner à l'écran principal.

Sélectionner des données cartographiques

Cette unité prend en charge des données cartographiques Lowrance et Navionics. Les données cartographiques peuvent être sélectionnées à partir du menu Paramètres de carte.



Pour sélectionner les données Cartographiques :

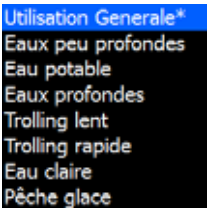
1. Appuyez à deux reprises sur **MENU.**
2. Sélectionner ***Carte*** et appuyez sur **ENTER**.
3. Sélectionnez ***Données Carte*** et appuyez sur **ENTER**.
4. Sélectionnez l'option de carte désiré et appuyez sur **ENTER**.

Sélection d'un Mode Pêche

La fonction Mode Pêche augmente la performance de votre unité en fournissant des réglages prédéfinis sondeur adaptés aux conditions spécifiques de pêche.

Pour sélectionner un Mode de Pêche :

1. Appuyez à deux reprises sur **MENU**.
2. Sélectionner ***Sondeur*** et appuyez sur **ENTER**.
3. Sélectionnez ***Mode de Pêche*** et appuyez sur **ENTER**.
4. Sélectionnez le mode de pêche désiré et appuyez sur **ENTER**.



Mode de pêche	Profondeur	Paramètres	Palette
Utilisation générale	≤1,000 ft	Vitesse ping de 50%	Fond brun / arrière-plan bleu
Hauts-fonds	≤ 60 ft	Vitesse ping de 75%	Fond brun / arrière-plan blanc
Eau douce	≤ 400 ft	Vitesse ping de 50%	Fond brun / arrière-plan blanc
Eau profonde	≥ 1,000 ft	Vitesse ping de 50%	Bleu foncé
Traîne lente	≤ 400 ft	Vitesse ping de 50%	Fond brun / arrière-plan blanc
Traîne rapide	≤ 400 ft	Vitesse de défilement inférieure	Fond brun / arrière-plan blanc
Eau claire	≤ 400 ft	Vitesse ping de 50%	Fond brun / arrière-plan blanc
Pêche sur glace	≤ 400 ft	Paramètres optimisés pour réduire les interférences d'autres unités de sondage	

Saisir des données dans les boîtes de texte

Certaines commandes et fonctions dont dispose cette unité, exigent que vous saisissiez des données dans une boîte de saisie de texte.

Pour saisir des données dans les boîtes de texte:

1. Sélectionnez la boîte de texte et appuyez sur **ENTER**. Un clavier apparaît à l'écran.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner le premier caractère et appuyez sur **ENTER**. Répétez cette procédure jusqu'à ce que vous ayez saisi tous les caractères nécessaires.
3. Sélectionnez ***OK*** et appuyez sur **ENTER**.

Le bouton du pavé permet de basculer les majuscules/ minuscules

Le clavier

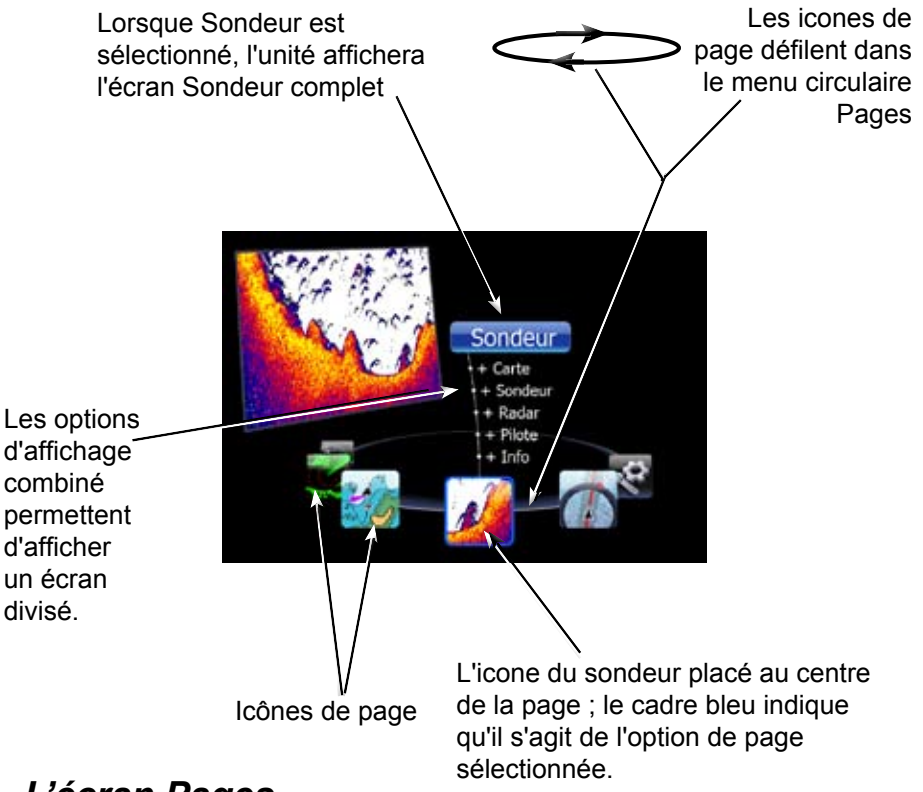
Retour Réglages Usine

La commande Retour Réglages Usine restaure les valeurs de tous les paramètres aux valeurs enregistrées dans l'unité lorsque vous l'avez achetée (paramètres par défaut).

Pour restaurer les valeurs par défaut:

1. Appuyez à deux reprises sur **Menu**.
2. Sélectionnez ***Système*** et appuyez sur **ENTER**.
3. Indiquez ***Retour Réglages*** Usine ry appuyez sur **ENTER**.
4. Sélectionnez chacun des éléments à restaurer et appuyez sur **ENTER**.
5. Sélectionnez **OK** et appuyez sur **ENTER**.

Pages


Lorsque Sondeur est sélectionné, l'unité affichera l'écran Sondeur complet
Les icones de page défilent dans le menu circulaire Pages
Sondeur
+ Carte
+ Sondeur
+ Radar
+ Pilote
+ Info
Les options d'affichage combiné permettent d'afficher un écran divisé.
Icônes de page
L'icone du sondeur placé au centre de la page ; le cadre bleu indique qu'il s'agit de l'option de page sélectionnée.

L'écran Pages

Comporte cinq icones de pages qui défilent horizontalement sur le menu Pages. Appuyez sur la touche **PAGES** pour accéder à l'écran Pages.

Sélectionner des pages

Appuyez sur les flèches du pavé pour déplacer les icones de pages dans le menu. Déplacez l'icone de la page désirée au centre de l'écran.

Une fois la page sélectionnée, le nom de la page est mis en évidence et affiché en bleu, en haut d'une liste d'options d'affichage combiné. Un cadre bleu entoure l'icone de la page, sous la liste. Appuyez sur **ENTER** pour afficher la page.

REMARQUE : *Maintenez enfoncée la touche Pages pour changer la fenêtre active lorsque vous visualisez des pages combinées.*

Données Overlay

Les informations contenues dans l'Overlay (le calque de données) sont affichées superposées à l'écran de la page, ce qui permet de personnaliser chacune des pages avec les données désirées.

Le menu données Overlay

Chacune des options de page dispose de son propre menu de données Overlay. Ce menu permet de modifier, d'ajouter ou de supprimer les données du calque superposé à l'écran. Pour accéder au menu de données Overlay, sélectionnez une option de page et appuyez sur **MENU**.

Le menu Edit Overlay

Permet d'accéder aux options du calque de données de toutes les pages de l'unité.

Pour accéder au menu Edit données Overlay :

1. Sélectionnez *Edit données Overlay* à partir du menu de données Overlay et appuyez sur **ENTER**.
2. Appuyez sur **MENU**. Le menu Edit Overlay apparaît avec l'option Ajout indicateur sélectionnée.

Le menu Edit Overlay

Le mode Édition

Lorsqu'un indicateur est ajouté à l'écran, il sera affiché en mode Édition. Les indicateurs analogiques ou à barrettes sont ombrés en bleu lorsqu'ils sont en mode Édition. Les indicateurs numériques seront affichés avec un cadre bleu.

Indicateur analogique en mode Édition

Indicateur numérique en mode Édition

Insérer ou déplacer un indicateur

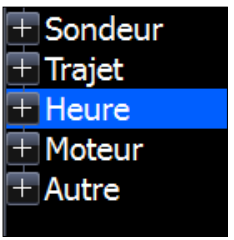
La commande Bouger indicateur permet de déplacer l'indicateur dans le calque de données à une position quelconque de l'écran. Lorsque vous utilisez la commande Ajout indicateur, l'indicateur sera verrouillé à sa position actuelle.

Pour ajouter ou déplacer un indicateur :

1. Appuyez sur la touche **ENTER (ENTRÉE)** lorsque l'indicateur est en mode Édition. Quatre flèches directionnelles apparaissent, indiquant que vous pouvez déplacer l'indicateur.
2. Utilisez le pavé à flèches pour déplacer le compteur vers la position souhaitée de l'écran.
3. Appuyez sur **ENTER** pour fixer la position de l'indicateur.

Choix données

Permet de sélectionner les données qui seront affichées dans le calque de données. Pour sélectionner des données, ouvrez d'abord une catégorie principale de données, puis sélectionnez les données à afficher dans l'une des sous-catégories de données.



Le menu Choix données

La sous-catégorie Heure

Type

Permet de sélectionner le type d'indicateur ; analogique, numérique ou à barrettes, à condition que le format soit approprié pour le type de données sélectionné.

Pour modifier le type, appuyez sur la touche logicielle ***Type*** pour alterner entre les formats numériques et analogiques.

Taille

Permet de sélectionner la taille de l'indicateur sur le calque. Quatre tailles sont disponibles.

Avec l'indicateur en mode Édition (ombré en bleu) appuyez sur la touche **ZOOM OUT (ZOOM ARRIÈRE)**pour augmenter la taille ou appuyez sur la touche **ZOOM IN (ZOOM AVANT)** pour diminuer la taille.

Petit indicateur analogique

Grand indicateur analogique

Limites

Permet de configurer l'échelle numérique des indicateurs sur le calque et de sélectionner des seuils d'alarme. La modification des limites sur un indicateur analogique ou à barrettes permet d'éliminer des chiffres non nécessaires de l'indicateur pour en simplifier la lecture. Les seuils d'alarme vous permettront de ne pas dépasser des valeurs minimales ou maximales.

Vous pouvez configurer les limites en saisissant des valeurs de seuil dans les boîtes de saisie des limites minimum et maximum. Les seuils d'avertissement doivent être saisis dans les boîtes de saisie Bas et Haut.

Le menu Configurer limites

Menu Réglages

Permet d'ajouter ou de supprimer des sources ou de configurer les paramètres Bezel, Caption et Inverser texte. Les autres options du menu Réglages ont déjà été décrites dans ce chapitre.

Pour accéder au menu Réglages, sélectionnez ***Réglages*** dans le menu Edit données Overlay et appuyez sur **ENTER**.

Options de configuration	
Bezel	Permet de rendre translucide le cadran de l'indicateur, pour le rendre plus visible sur certains arrière-plans.
Caption	Permet d'ajouter ou de supprimer la légende du type de données de l'indicateur
Inverser texte	Permet de changer l'aspect du texte de la légende

Ajout source

Permet d'afficher le même type de données, provenant de différentes sources, sur le même compteur analogique. Par exemple, si vous avez plusieurs moteurs, vous pourriez sélectionner les RPM du moteur de bâbord comme votre type de données et ensuite afficher les RPM du moteur de tribord à l'aide de la commande Ajout source.

Les deux sources de données pourraient alors être affichées simultanément sur un compteur analogique avec deux aiguilles ; une pour chaque source.

Pour utiliser Ajouter source

1. Sélectionnez ***Ajout source*** à partir du menu Edit Overlay et appuyez sur **ENTER**. Le menu Ajout de source apparaît.
2. Sélectionnez une catégorie et appuyez sur **ENTER**. Une liste de sous-catégories apparaît.
3. Sélectionnez la sous-catégorie désirée et appuyez sur **ENTER**.

Le menu Ajout source

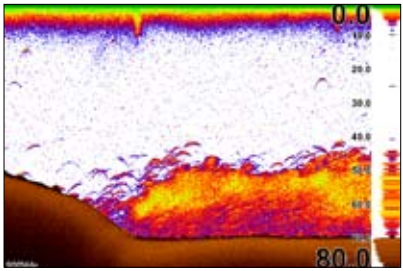
Pour supprimer les données d'une source ajoutée :

1. Sélectionnez ***Enlever source*** à partir du menu Edit Overlay et appuyez sur **ENTER**. Une liste de sources apparaît.
2. Sélectionnez la source à supprimer et appuyez sur **ENTER**.

Indicateur analogique

La page Sondeur (unités avec sondeur uniquement)

Permet d'afficher la colonne d'eau qui se déplace de droite à gauche à l'écran de votre unité. À droite de l'écran, la colonne Scope Amplitude prévisualise des échos sur le point d'apparaître à l'écran.



La page Sondeur dispose de trois vues d'écran divisé et 14 paramètres de palette de couleurs. Les options d'affichage du sondeur sont décrites avec plus de détails dans le chapitre Utilisation du Sondeur.

La page Sondeur permet de:

- Déplacer le curseur à une position quelconque de l'écran pour obtenir une lecture de la profondeur
- Visualiser les échos de poissons en tant que symboles de poissons, avec la profondeur à laquelle ils se trouvent
- Régler la portée, pour ne visualiser que la section désirée de la colonne d'eau

Pour accéder à la page Sondeur, utilisez le pavé à flèches pour mettre en évidence l'icone **Sondeur** dans le menu Pages et appuyez sur **ENTER**.

La page Carte

comporte une carte qui se déplace en temps réel lorsque votre embarcation se déplace. Par défaut, la carte est affichée en vue du dessus, avec le Nord en haut de l'écran.

Cette page dispose de trois options d'orientation de la carte ; North Up, Heads Up et Course Up et deux options de visualisation de la carte : 2D et Relief grisé (uniquement disponible sur les modèles spéciaux). Le curseur permet de faire défiler la carte, de sélectionner des objets et de mesurer la distance entre des objets. La page Carte est décrite avec plus de détails dans le chapitre Utilisation de la carte.

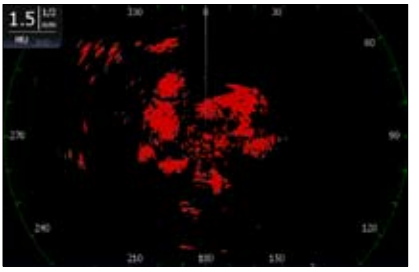
La page Carte permet de:

- Enregistrer des points d'étape
- Rechercher des points d'intérêt (POI)
- Naviguer des routes ; naviguer au curseur et aux points d'étape

Pour accéder à la page Carte, utilisez le pavé à flèches pour mettre en évidence l'icone **Carte** dans le menu Pages et appuyez sur **ENTER.**

La page Radar (optionnelle)

Affiche l'écran PPI (Position Plan Indicator - Indicateur de plan de position), des cercles de portée et le curseur.



Le PPI peut être décalé pour afficher plus de détails d'une portion souhaitée de l'écran avec les options Voir devant, Centre et Offset et la palette de couleurs peut être changée pour afficher les retours en blanc, en jaune, en noir ou en vert. La page Radar est décrite avec plus de détails dans le chapitre Utilisation du radar.

La page Radar permet de :

- Superposer des données du compas, des cercles de portée et les EBL/VRM sur l'écran
- Sélectionner l'orientation de l'écran parmi Heading Up, Course Up et North Up
- Rendre plus visibles les cibles radar par l'intermédiaire de l'option Expansion cible

Utilisez le pavé à flèches pour mettre en évidence l'icone ***Radar*** dans le menu Pages et appuyez sur **ENTER** pour accéder à la page Radar.

REMARQUE : *Vous ne pourrez afficher la page Radar que lorsque votre unité est connectée à un radar.*

La page Info

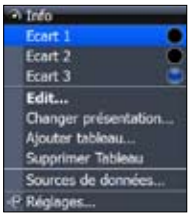
Comporte plusieurs types d'indicateurs; analogiques, numériques et à barrettes, que vous pouvez personnaliser pour afficher des données déterminées. La personnalisation de la page Info permet d'afficher simultanément plusieurs types de données.

La page Info permet de :

- Sélectionner des données pour les afficher sur des indicateurs analogiques ou numériques
- Modifier la présentation par le biais de l'un de trois modèles
- Sélectionner la plage (échelle) des indicateurs analogiques

Pour accéder à la page Info, utilisez le pavé à flèches pour mettre en évidence l'icone ***Info*** dans le menu Pages et appuyez sur **ENTER**.

Le menu Données



Permet de configurer les données de la page Info et de sélectionner la présentation et le format d'affichage des données. Pour accéder au menu Données, appuyez sur **MENU** à partir de la page Info.

Tableaux de bord

Modèles de mise en page personnalisés avec des données sélectionnées et sauvegardées pour visualisation ultérieure. Vous pouvez personnaliser une mise en page différente pour chaque tableau de bord ou ajouter des données personnalisées aux mêmes modèles de mise en page et les sauvegarder en tant que tableau de bord spécifique.

Mise en page Bateau

Mise en page Navigation

Mise en page Pêche

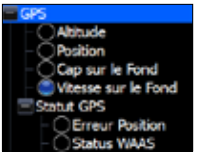
***REMARQUE** : Vous pouvez parcourir les modèles de tableaux de bord an appuyant sur les flèches gauche/droite du pavé.*

Edit

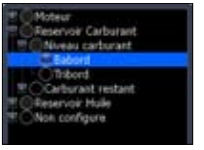
permet de sélectionner des informations affichées à la page Info. Pour passer l'écran en mode Édition, sélectionnez ***Edit*** à partir du menu Données et appuyez sur **ENTER**. L'indicateur actif sera ombré en bleu (analogique) ou affiché dans un cadre bleu (numériques et à barrettes).

Pour éditer l'affichage des indicateurs :

1. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner l'indicateur à éditer et appuyez sur **ENTER**. Le menu Choix données apparaît.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner une catégorie de données et appuyez sur **ENTER**. Une liste de sous-catégories apparaît.
3. Sélectionnez la sous-catégorie désirée et appuyez sur **ENTER**.
4. Appuyez sur **MENU**. Le menu Edit Données apparaîtra.
5. Sélectionnez ***Fin Edit***et appuyez sur **ENTER**. Le menu Fin Edit Données apparaît.
6. Mettez en évidence le bouton ***Sauver*** et appuyez sur **ENTER**.



La catégorie GPS



La sous-catégorie Vitesse Fond

Éditer les données d'un indicateur analogique

Éditer les données d'un indicateur numérique

Le menu Edit données

permet de modifier les données des indicateurs à la page Info pour configurer l'affichage des données désirées sur les indicateurs analogiques, numériques et à barrettes. Il permet également de configurer les limites des indicateurs. Pour accéder au menu Edit Data (Éditer les données), passez l'écran en mode Édition et appuyez sur **MENU**.

Pour sélectionner des données :

1. Sélectionnez ***Choix données***à partir du menu Edit Données et appuyez sur **ENTER**. Le menu Choix données apparaît.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner la catégorie désirée et appuyez sur **ENTER**. Une liste de sous-catégories apparaît.
3. Sélectionnez la sous-catégorie désirée et appuyez sur **ENTER.**

Pour sélectionner des données :

1. Sélectionnez ***Choix données***à partir du menu Edit Données et appuyez sur **ENTER**. Le menu Choix données apparaît.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner la catégorie désirée et appuyez sur **ENTER**. Une liste de sous-catégories apparaît.
3. Sélectionnez la sous-catégorie désirée et appuyez sur **ENTER.**

Pour ajouter une source :

1. Sélectionnez ***Ajout source*** à partir du menu Edit Données et appuyez sur **ENTER**.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner la catégorie désirée et appuyez sur **ENTER**. Une liste de sous-catégories apparaît.
3. Sélectionnez la sous-catégorie désirée et appuyez sur **ENTER**.

Pour supprimer une source :

1. Sélectionnez ***Enlever source*** à partir du menu Edit Données et appuyez sur **ENTER**. La fenêtre Enlever source apparaît.
2. Sélectionnez la source à supprimer et appuyez sur **ENTER**.

Pour configurer les limites :

1. Sélectionnez ***Configurer limites*** à partir du menu Edit Données et appuyez sur **ENTER**. Le menu Configurer limites apparaît.
2. Sélectionnez la boîte de saisie de texte appropriée et appuyez sur **ENTER**.
3. Utilisez le pavé numérique pour saisir les limites et/ou seuils d'avertissement désirés.
4. Sélectionnez ***OK*** et appuyez sur **ENTER**.

REMARQUE : *La partie Limites du menu Configurer limites ne sera visible que lors de la configuration des limites d'indicateurs analogiques.*

Changer présentation

Permet de configurer la présentation des modèles de tableau de bord et des tableaux de bord personnalisés. Vous pouvez ainsi sélectionner un modèle de présentation des indicateurs pour tous les tableaux de bord.

Pour modifier la présentation :

Changer de Tableau de bord
Choisir un style de tableau de bord différent. Note: Les réglages du tableau actuel seront perdus.
Bateau
Navigation
Pecheur

1. Sélectionnez le tableau de bord désiré et appuyez sur **ENTER**.
2. Sélectionnez ***Changer présentation*** à partir du menu Données et appuyez sur **ENTER**.
3. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner un modèle de présentation des indicateurs et appuyez sur **ENTER**.

Ajouter tableau

permet de personnaliser et d'enregistrer plusieurs modèles de tableau de bord. Des données désirées peuvent être ajoutées à chaque tableau de bord, permettant ainsi de créer des tableaux de bord personnalisés pour une grande variété de conditions de pêche. Vous pouvez même utiliser le même modèle de présentation des indicateurs pour chaque tableau de bord.

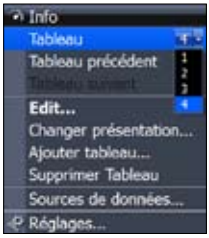
Une fois que vous avez créé tous les tableaux de bord dont vous avez besoin, utilisez les flèches gauche/droite du pavé pour parcourir vos tableaux de bord personnels.

Pour ajouter un tableau de bord :

1. Sélectionnez ***Ajouter tableau*** à partir du menu Données et appuyez sur **ENTER**. Le menu Changer présentation apparaît.
2. Sélectionnez la présentation des indicateurs désirée et appuyez sur **ENTER**. Reportez-vous au chapitre précédent concernant l'édition des données pour personnaliser le tableau de bord.

Pour supprimer des tableaux de bord :

1. Sélectionnez le numéro du tableau de bord à supprimer dans la liste numérique des tableaux de bord.
2. Sélectionnez ***Supprimer tableau*** et appuyez sur **ENTER**. Un message de confirmation apparaît.
3. Sélectionnez ***Effacer*** et appuyez sur **ENTER**.



La liste numérique des tableaux de bord

Réglages

Permet d'ouvrir le menu Réglages. Les options sont décrites en détail dans le chapitre du menu Réglages.

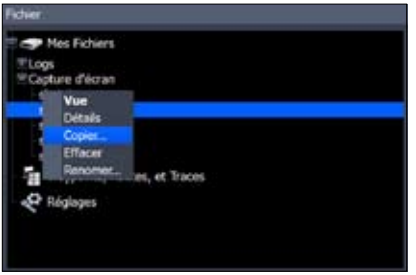
La page Outils

Permet de configurer des alarmes, de visualiser les journaux du sondeur et d'accéder à d'autres paramètres de système.

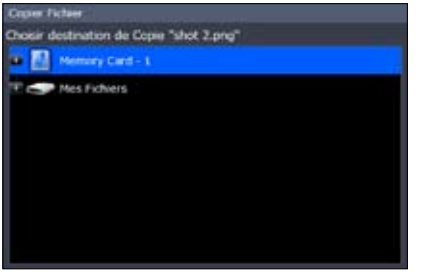
Pour accéder à la page Outils :

1. Utilisez le pavé à flèches pour placer l'icone des outils au centre de l'écran.
2. Faites défiler la liste d'outils pour mettre en évidence l'option désirée.
3. Appuyez sur la touche **ENTER**.

La page Outils	
Waypoints, Routes, Traces	permet d'accéder à l'écran Waypoints et Routes ; explication dans le chapitre Utilisation des cartes.
Chercher	permet de rechercher des Objets Carte, des Bateaux, des Coordonnées, des Traces, des Waypoints et des Routes ; explication dans le chapitre Utilisation des cartes.
Alarmes	permet d'accéder à l'historique et à l'état des alarmes et de configurer les paramètres des alarmes.
Bateaux	permet de visualiser l'état des embarcations dans vos environs et leurs messages.
Soleil, Lune	affiche l'heure du lever/coucher du soleil et de la lune
Calculateur Trajet	affiche alternativement le nombre total/quotidien d'heures moteur
Fichier	permet d'ouvrir, de copier et de supprimer des fichiers de données et des journaux du sondeur.



Copier une capture d'écran



L'écran Copier fichier

Pour copier des fichiers de données/journaux du sondeur :

1. Sélectionnez ***Fichier*** à partir de la page des outils et appuyez sur **ENTER**.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner la catégorie de fichiers désirée et appuyez sur la flèche de droite. Une liste de sous-catégories apparaît.
3. Sélectionnez la sous-catégorie désirée et appuyez sur la flèche de droite. Sélectionnez le fichier de données/journal du sondeur désiré.
4. Appuyez sur **MENU**. Sélectionnez ***Copier*** et appuyez sur **ENTER**. L'écran Copier fichier apparaît.
5. Sélectionnez un emplacement où copier le fichier ; par ex. une carte mémoire MMC. Appuyez sur **ENTER**.

Pour supprimer des fichiers de données/journaux du sondeur :

1. Sélectionnez ***Fichier*** à partir de la page des outils et appuyez sur **ENTER**.
2. Sélectionnez la catégorie de fichiers désirée et appuyez sur **ENTER**. Une liste de sous-catégories apparaît.

3. Sélectionnez la sous-catégorie désirée et appuyez sur **ENTER**. Sélectionnez le fichier de données/journal du sondeur désiré. Les boutons Copier et Supprimer apparaissent en bas de l'écran.
4. Sélectionnez le bouton ***Supprimer*** et appuyez sur **ENTER**. Un message de confirmation apparaît.
5. Sélectionnez ***Oui*** et appuyez sur **ENTER**.

La page Info sélectionnée en tant qu'option d'affichage combiné

La page combinée GPS/Info

Afficher des pages combinées

Vous pouvez afficher simultanément plusieurs pages en plaçant l'icone de la page désirée au centre de l'écran et en sélectionnant ensuite une page secondaire à partir de la liste d'options d'affichage de pages combinées.

Pour afficher une page combinée :

1. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner la première page pour l'affichage combiné. Cette page est la page primaire ; elle sera affichée dans le volet de gauche.
2. Sélectionnez une autre page à partir de la liste d'options d'affichage combiné de la page primaire. Cette page est la page secondaire ; elle sera affichée dans le volet de droite.
3. Appuyez sur **ENTER**. La combinaison des pages sélectionnées sera affichée.

Page primaire

Page secondaire

Sélectionner une page active

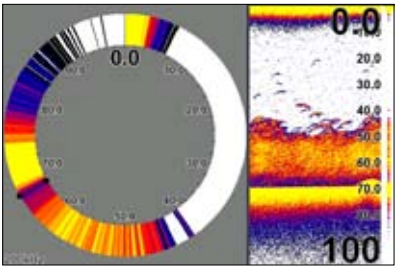
Lorsque des pages combinées sont affichées, une seule page peut être active à la fois. Le volet dans un cadre orange est la page active. Vous ne pouvez accéder au menu contextuel du volet actif. Appuyez sur la touche **MENU** pour ouvrir le menu contextuel du volet actif.

Pour rendre actif l'autre volet de l'écran, appuyez pendant 1 seconde sur la touche **PAGES**.

Le volet Carte est actif, comme l'indique le cadre orange

Afficher plusieurs fenêtres (unités avec sondeur uniquement)

Multiple panels can be displayed by setting up a combo display using a page that supports the Split feature. By displaying multiple panels, you can view more information on the screen at one time.



Étape 1 : Sélectionnez l'écran divisé Sondeur

Étape 2 : Sélectionnez une page dans la liste d'options d'affichage combiné

Pour afficher plusieurs volets :

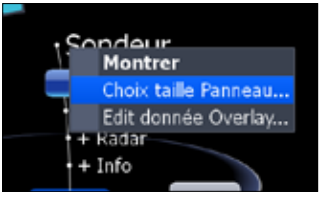
1. Sélectionnez une vue divisée pour la page Sondeur. (L'accès à la fonction Split est expliqué en détail dans le chapitre Utilisation du sondeur).
2. Appuyez sur la touche **PAGES** et utilisez le pavé à flèches pour placer l'icone de la page Sondeur au centre de l'écran.
3. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner la page Info à partir de la liste d'options d'affichage combiné. Appuyez sur **ENTER**. La page combinée sera affichée, avec la vue divisée du sonar à gauche et la page Info à droite.

Le sondeur Flasher, le sondeur normal et la page Info, affichés à un écran à plusieurs volets.

Choix taille Panneau

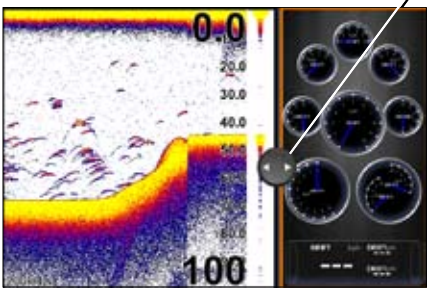
Permet de configurer la taille des volets lorsque vous en affichez plusieurs simultanément. Le réglage de la taille des volets permet d'agrandir le volet que vous souhaitez voir plus clairement.

La taille des volets ne peut être réglée qu'en largeur ; la taille verticale des volets du côté de la vue divisée ne peut donc pas être modifiée.

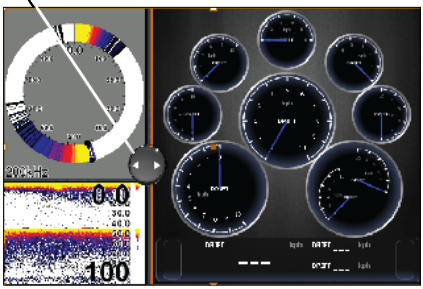


Ajuster la taille des volets sélectionnés dans le menu données Overlay

Modifiez la taille de chaque volet en déplaçant le curseur à droite ou à gauche.



Régler les volets d'une page combinée

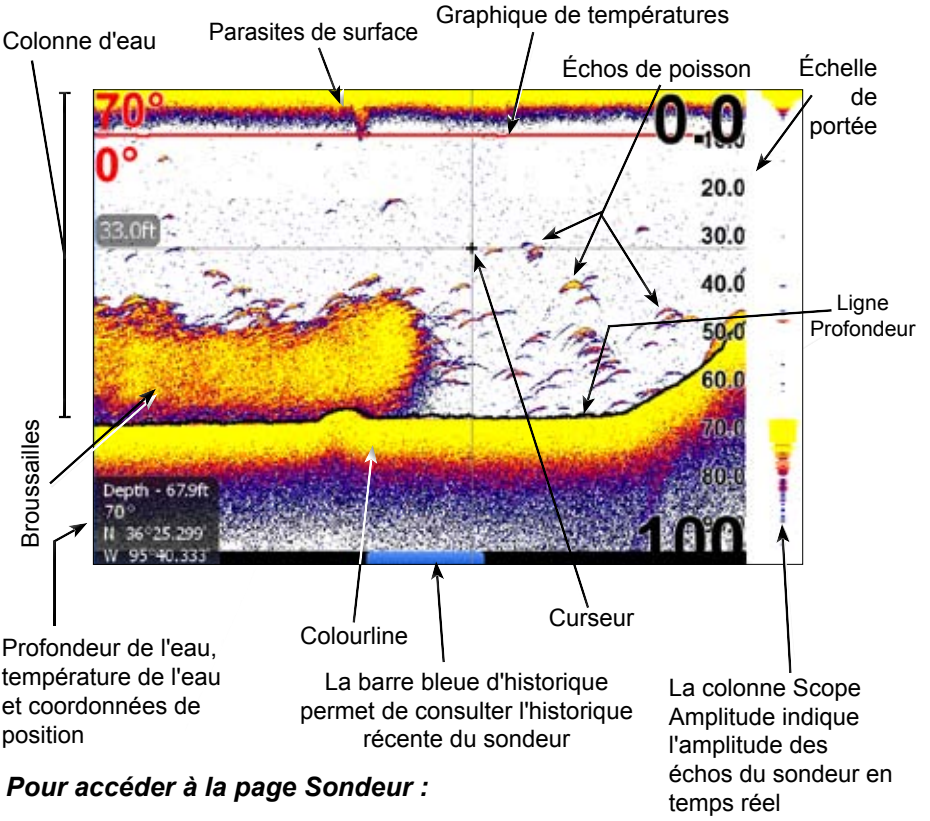


Régler les volets d'une page à plusieurs volets

Pour régler la taille des volets :

1. Appuyez sur la touche **PAGES** lorsque plusieurs volets sont affichés.
2. Appuyez sur **MENU**. Sélectionnez ***Choix taille Panneau*** à partir du menu Données Overlay et appuyez sur **ENTER**.
3. Utilisez les flèches gauche/droite pour régler la taille des volets et appuyez sur **ENTER**.

Utilisation du Sondeur (Sondeur uniquement)



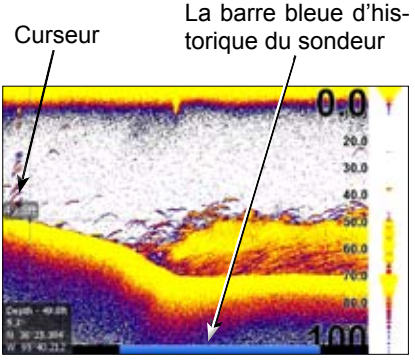
Pour accéder à la page Sondeur :

1. Appuyez sur la touche **PAGES**.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner ***Sondeur***et appuyez sur **ENTER**.

Visualiser l'historique du Sondeur

Vous pouvez consulter l'historique récente de votre sondeur en déplaçant le curseur à gauche jusqu'à ce que l'image à l'écran commence à reculer.

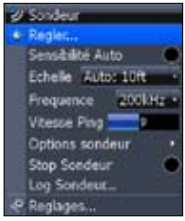
Pour reprendre le défilement normal du sondeur, déplacez le curseur à droite jusqu'à ce que la barre bleue de l'historique en bas de l'écran se soit déplacée totalement à droite. Appuyez sur **EXIT** pour retirer le curseur de l'écran.



Le menu Sondeur

Permet d'accéder à des fonctions telles que Sensibilité Auto, Échelle (de profondeurs), Fréquence et Stop Sondeur.

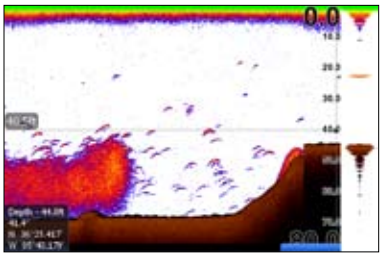
Dans la page Sondeur, appuyez sur **MENU** pour accéder au menu Sondeur.



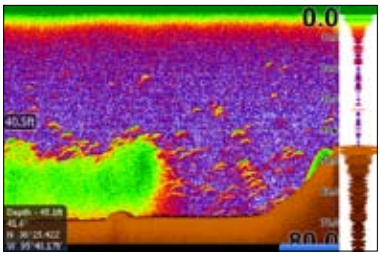
Le menu Sondeur

Sensibilité

Permet de configurer la quantité de détails affichés à l'écran ; en augmentant la sensibilité, plus de détails seront affichés ; en diminuant la sensibilité, moins de détails seront visibles. Trop de détails brouilleront l'écran, mais si la sensibilité est trop faible, des échos désirés pourraient ne pas être affichés.



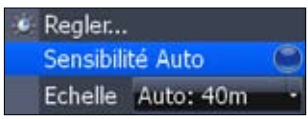
La sensibilité réglée à 60 pour cent



La sensibilité réglée à 80 pour cent

REMARQUE : *Par défaut, la Sensibilité est réglée à automatique. Vous pourriez avoir à désactiver la sensibilité automatique pour pouvoir configurer un niveau approprié. La fonction Sensibilité Auto est décrite en détail plus loin dans ce chapitre.*

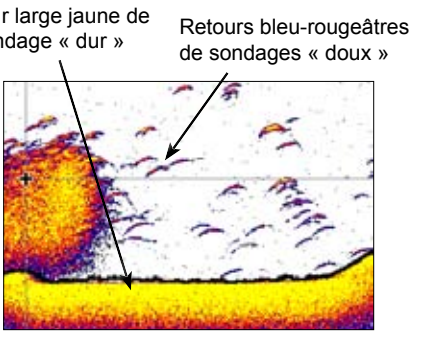
Sensibilité Auto



Cette fonction maintient la sensibilité à un niveau approprié pour la majorité des conditions et réduit ainsi la nécessité de réglages fréquents. Lorsque cette fonction est activée, vous pourrez modifier légèrement la sensibilité, mais vous devrez la désactiver pour y apporter des modifications significatives.

Vous pouvez activer ou désactiver le réglage automatique de la sensibilité en sélectionnant ***Sensibilité Auto*** dans le menu Sondeur et en confirmant avec **ENTER**.

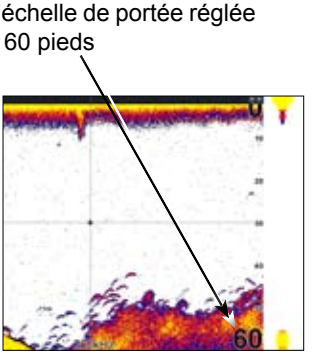
ColorLine



Cette fonction permet de différencier les échos de sonar puissants des échos de sonar faibles. Vous pourrez ainsi distinguer plus facilement les poissons des structures sur le fond.

Un écho dur sera affiché en tant qu'une large ligne jaune brillante, contrairement aux échos faibles, qui seront affichés en tant que minces lignes bleues-rougeâtres.

Échelle



permet de sélectionner la section de la colonne d'eau, de la surface vers le fond, à afficher à l'écran. Si vous souhaitez voir une section de la colonne d'eau avec plus de détails, sélectionnez une échelle comprenant cette section à partir du menu Échelle.

Les valeurs dans la liste Échelle déterminent la profondeur maximale affichée à l'écran. Par ex., si vous avez sélectionné 20m dans la liste Échelle, l'unité affichera la colonne d'eau de 0 à 20m, indépendamment de la profondeur totale. Vous disposez de 21 échelles de profondeur, comprenant l'échelle automatique et les échelles personnalisées. L'échelle automatique règle l'affichage pour l'adapter à la profondeur totale de l'eau.

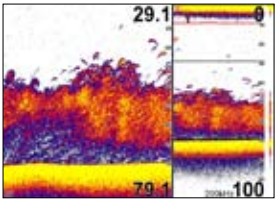
Fréquence

Cette unité prend en charge trois fréquences de sonde. Deux de ces fréquences sont prises en charge par votre sonde. 200 kHz permet une sensibilité supérieure et une meilleure discrimination des cibles dans des eaux peux profondes ; 83 kHz couvre une colonne d'eau plus large et 50 kHz donne une meilleure pénétration pour les eaux profondes. Vous pouvez afficher simultanément les deux fréquences en configurant un écran divisé de sondeur.

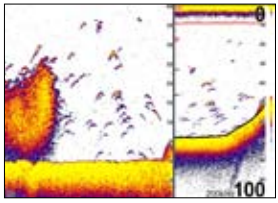
Split

Permet de configurer la page Sondeur par l'intermédiaire de l'une des quatre options disponibles : Sans partage, Zoom, Bottom Lock et Flasher.

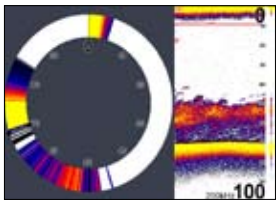
Options d'affichage combiné



Zoom



Bottom Lock



Flasher

- **Sans partage** — affiche l'écran sondeur en une seule fenêtre
- **Zoom** — divise l'écran en deux volets ; un volet avec une vue agrandie à la gauche (appuyez sur la touche **ZOOM** pour augmenter le zoom) et une vue sondeur normale à la droite
- **Bottom Lock** — divise l'écran en deux volets, avec un zoom de 2X à la gauche, qui garde toujours l'image du fond à l'écran, et une vue sonar normale à la droite
- **Flasher** — divise l'écran en deux volets, avec un sondeur du style « clignotant » à la gauche et une vue sondeur normale à la droite

Stop Sondeur

Permet d'arrêter momentanément le défilement du sondeur pour vous permettre de regarder de plus près certains échos.

Régler

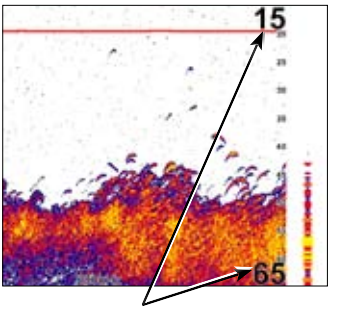
Les paramètres Sensibilité et ColorLine peuvent également être configurées à partir du menu Sondeur à l'aide de la commande Régler.

Pour régler les paramètres Sensibilité et ColorLine :

1. Sélectionnez ***Régler*** dans le menu Sondeur et appuyez sur **ENTER**. Utilisez les les flèches Haut/Bas du pavé pour sélectionner Sensibilité ou ColorLine.
2. Utilisez les flèches gauche et droite pour faire le réglage.
3. Appuyez sur **EXIT**.

Personnalisé — Limites Haute et Basse

Permet de configurer non seulement l'échelle de profondeur (limite Basse), mais également la limite supérieure (Haute). C.-à-d. au lieu de sélectionner une colonne d'eau comportant la surface de l'eau, vous pouvez sélectionner sélectionner des limites d'affichage tout au long de la colonne d'eau. Les limites doivent être séparées d'au moins 2 mètres.



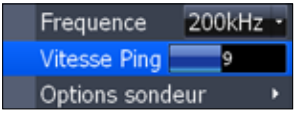
La limite supérieure est de 15 pieds, l'inférieure de 65 pieds

Pour configurer les limites Haute et Basse:

1. Sélectionnez ***Échelle*** et appuyez sur **ENTER**.
2. Sélectionnez ***Personnalisé*** et appuyez sur **ENTER**. La fenêtre Échelle apparaît, avec les cases de saisie Haute et Basse.
3. Sélectionnez la boîte de saisie Haute ou Basse. Appuyez sur la touche **ENTER**. Le pavé numérique apparaît.
4. Utilisez le pavé numérique pour saisir les valeurs désirées dans les boîtes de saisie Haute ou Basse correspondantes. Appuyez sur la touche **ENTER**.
5. Répétez les étapes 3 et 4 pour saisir la valeur limite dans l'autre boîte de saisie.

Vitesse Ping

Vitesse Ping permet de configurer l'intervalle entre les ondes de sondage que le transducteur émet. Lorsque vous vous déplacez à grande vitesse sur l'eau ou si vous pêchez à partir d'un quai, une vitesse ping plus élevée permet d'obtenir des meilleurs résultats. Mais les réverbérations occasionnées par une vitesse ping trop élevée peuvent provoquer des interférences à l'écran. Si vous utilisez deux unités sur votre embarcation, réduire la vitesse ping évitera des interférences (croisements de signaux) provoquées par la détection sur un transducteur de pings émis par l'autre transducteur. La valeur par défaut est appropriée pour la majorité des conditions. Sélectionnez ***Vitesse Ping*** dans le menu Sondeur et utilisez les flèches gauche et droite du pavé pour faire le réglage.



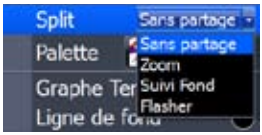
Options Sondeur

Permet de régler des paramètres d'affichage et de configurer l'écran. Le menu Options Sondeur permet de diviser l'écran en deux volets, de modifier la couleur de l'écran, d'utiliser l'option Fish ID et d'ajouter des éléments graphiques à l'écran.

Pour accéder au menu Options Sondeur, sélectionnez ***Options Sondeur*** dans le menu Sondeur et appuyez sur **ENTER**.

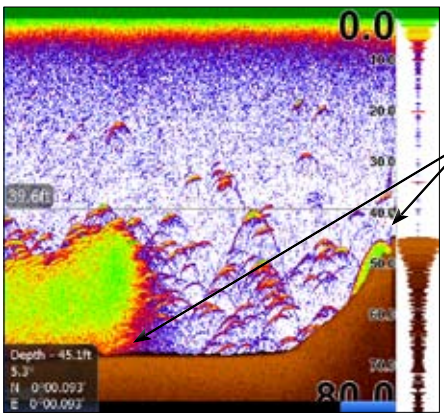
Pour sélectionner une option d'affichage :

1. Dans le menu Options Sondeur, sélectionnez ***Split*** et appuyez sur **ENTER**.
2. Le menu de sélection Split apparaît.
3. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner l'option désirée et appuyez sur **ENTER**.

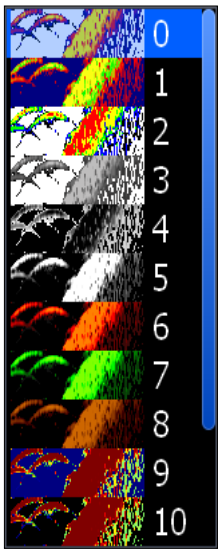


Palette

Permet de sélectionner des modèles de couleurs avec différents niveaux de couleur et de luminosité. Le menu Palette permet de sélectionner un modèle d'affichage approprié à vos conditions de pêche parmi 14 options de palette.



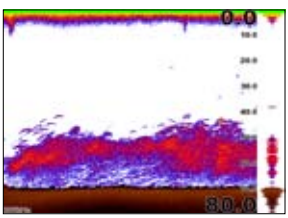
La palette brune du fond distingue clairement les poissons et les structures du fond

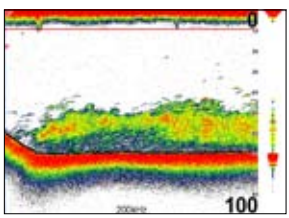


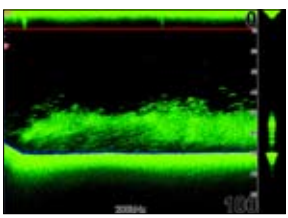
Le menu Palette

Pour sélectionner une palette :

1. Dans le menu Options Sondeur, sélectionnez ***Palette*** et appuyez sur **ENTER**.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner la palette désirée et appuyez sur **ENTER**.



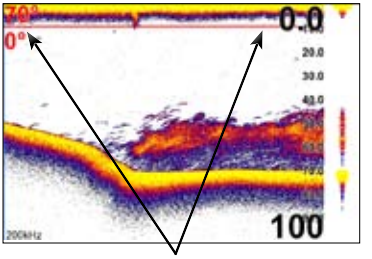




Graph température

Utilise un graphique de ligne rouge avec affichage numérique en haut de l'écran pour illustrer les changements de température. Le graphique de température permet de reconnaître plus facilement les tendances de température.

Pour activer ou désactiver le graphique de température, sélectionnez ***Graph température*** dans le menu Options Sondeur et appuyez sur **ENTER**.

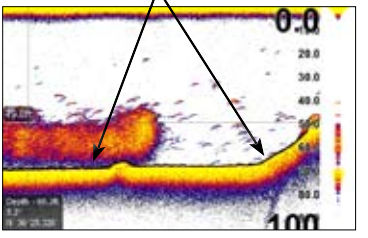


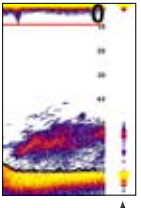
Graph température

Ligne Profondeur

Affiche une ligne foncée sur la surface du fond, pour distinguer plus facilement le fond des poissons et des obstacles.

Pour activer ou désactiver la ligne de profondeur, sélectionnez ***Ligne Profondeur*** et appuyez sur **ENTER**.





Scope Amplitude

Permet de visualiser l'amplitude des échos en temps réel, dès qu'ils apparaissent à l'écran. La colonne Scope Amplitude affiche les échos en temps réel, même lorsque vous consultez l'historique. Pour désactiver le Scope Amplitude, sélectionnez ***Scope Amplitude*** dans le menu Options Sondeur et appuyez sur **ENTER**.

Barres de Zoom

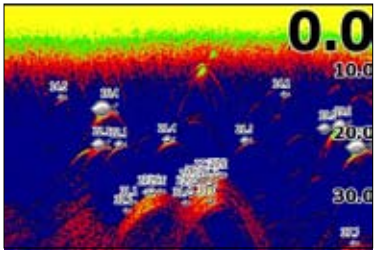
Lorsque votre unité est en mode Split Zoom, les barres de zoom indiquent quels échos seront affichés à l'écran lorsque l'écran est agrandi à un niveau de zoom en particulier. Uniquement les échos affichés entre le sommet et le fond d'une barre de zoom seront affichés dans ce niveau de zoom sélectionné.

Pour activer ou désactiver les barres de zoom, sélectionnez ***Barres de Zoom*** dans le menu Options Sondeur et appuyez sur **ENTER**.

REMARQUE : *Lorsque l'écran est zoomé (agrandi), vous pouvez utiliser la fonction Zoom Pan pour faire défiler l'écran le long de la colonne d'eau. Cela permet de visualiser des portions de la colonne d'eau qui ne sont pas visibles dans la sélection zoomée. Si la fonction est activée, des barres de zoom apparaissent lorsque vous appuyez sur la touche Zoom In.*

Fish ID

Permet d'afficher les échos de poissons en tant que symboles de poisson au lieu d'arcs d'échos ou sans la profondeur, pour faciliter l'identification des poissons à l'écran.

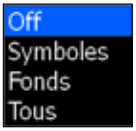


Symboles — affiche un symbole de poisson aux endroits où un poisson est détecté.

Fonds — affiche la profondeur au-dessus de tous les poissons détectés, ce qui permet de calculer la distance à laquelle se trouve chaque poisson.

Tous — permet d'afficher simultanément les symboles et les profondeurs.

Pour sélectionner une option Fish ID :



1. Sélectionnez ***Fish ID*** et appuyez sur **ENTER**.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner ***Symboles, Fonds*** ou ***Tous*** et appuyez sur **ENTER**.

Bipsh ID poisson — émet une tonalité lorsque le systèmes détecte des poissons.

Mesure de distance

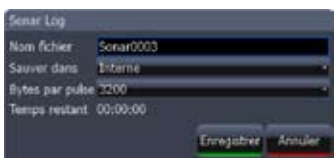
Permet de mesurer la distance entre deux points sur l'écran du sondeur.

Mesurer une distance :

1. Placez le curseur à l'emplacement de départ.
2. Sélectionnez Mesurer distance dans le menu Sondeur et appuyez sur **ENTER**.
3. Placez le curseur au deuxième emplacement. La ligne de distance mesurée apparaît avec la distance séparant les deux points marquée dans la boîte de dialogue du curseur.
4. Pour mesurer une autre position, appuyez sur **ENTER** et placez le curseur à la position désirée.

Log Sondeur

Permet d'enregistrer des données du sondeur dans la mémoire interne de votre unité ou sur une carte mémoire MMC/SD. Pour accéder au menu Log Sondeur, sélectionnez ***Log Sondeur*** dans le menu Sondeur et appuyez sur **ENTER**.

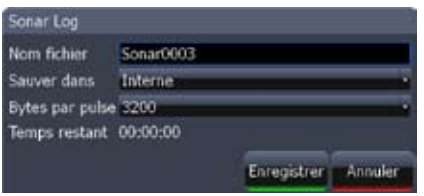


Le menu Log Sondeur	
Nom fichier	Saisissez le nom désiré pour le fichier journal du sondeur
Sauvegarder dans	Permet de sélectionner où le journal du sondeur sera enregistré
Bytes par pulse	Permet de configurer le nombre d'octets par sondage. Un plus grand nombre d'octets permet d'obtenir une meilleure résolution, mais réduit la durée possible d'enregistrement ; un nombre inférieur d'octets permet d'obtenir une durée d'enregistrement supérieure, mais réduit la résolution.
Enregistrer tous les canaux	Permet d'enregistrer les retours de toutes les fréquences actives de sondeur et des deux modes StructureScan (Downscan et Sidescan) dans un journal de sondeur unique (StructureScan est vendu séparément)
Temps restant	Indique le temps d'enregistrement restant avant de remplir la mémoire disponible.

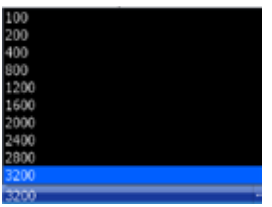
Pour saisir un nom de fichier:

1. Sélectionnez la boîte de saisie de texte Nom fichier et appuyez sur **ENTER**. Un clavier apparaît à l'écran.
2. Utilisez le clavier pour saisir le nom de fichier désiré.
3. Sélectionnez ***OK*** et appuyez sur **ENTER.**

Le clavier pour la saisie du nom de fichier



Interne, sélectionné dans le menu Objet



Le menu Bytes par pulse

Pour sélectionner Objet ou Bytes par pulse :

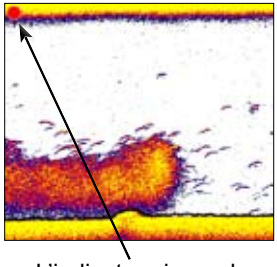
1. Sélectionnez ***Objet*** ou ***Bytes par pulse*** à partir du menu Log Sondeur et appuyez sur **ENTER**.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner l'option désirée et appuyez sur **ENTER**.

Démarrer l'enregistrement en journal

Un « Log Sondeur » est un journal d'enregistrement des activités du sondeur affichées à la page Sondeur.

Pour démarrer le journal d'enregistrement, appuyez sur le bouton ***Enregistrer*** et appuyez sur **ENTER**.

Lorsque le journal d'enregistrement du sondeur est lancé, une boule rouge clignote dans le coin supérieur gauche de l'écran et un message d'enregistrement apparaîtra périodiquement en bas de l'écran



L'indicateur journal d'enregistrement clignote lorsque les activités du sondeur sont enregistrées

Pour arrêter le journal d'enregistrement :

1. Sélectionnez ***Stop*** à partir du menu Log Sondeur et appuyez sur **ENTER**. Le menu Stop Log apparaît.
2. Sélectionnez le bouton ***Stop*** et appuyez sur **ENTER**.

Source

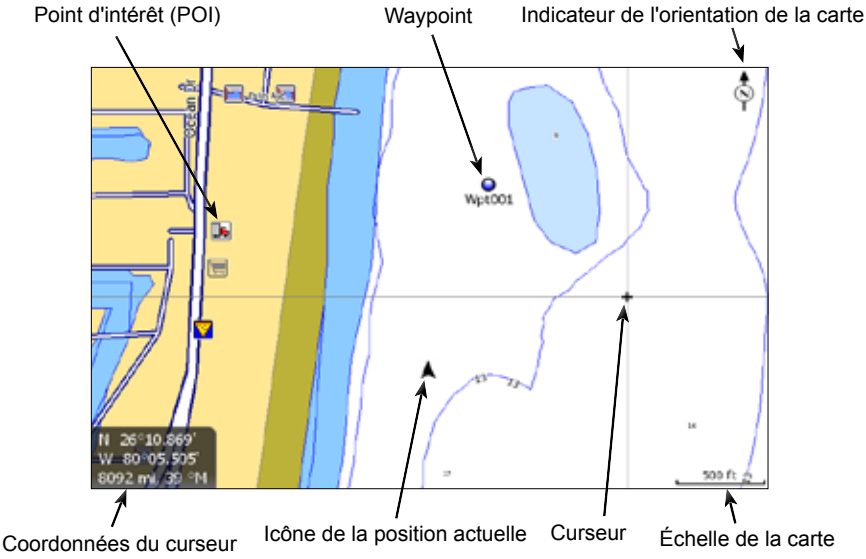
Vous permet de sélectionner la source sondeur . Vous pouvez choisir votre unité comme source sondeur ou une autre unité présente sur le réseau Ethernet vous permettant de partager les données à l'ensemble des unités connectées sur le réseau.

Partager/Recevoir des données sondeur

1. Appuyer deux fois sur **MENU**, sélectionner Sonar et appuyer sur **ENTER**. Assurer vous que les unités partageant l'info sondeur ont leur fonction sondeur su ON.
2. Appuyer deux fois sur **EXIT.**
3. Accéder à la page sondeur de l'unité partageant ses données sondeur (master).
4. Appuyer sur **MENU**, sélectionner source et appuyer sur **ENTER.**
5. Sélectionner Cette unité et appuyer sur **ENTER**.
6. Appuyer sur **EXIT**.

REMARQUE : *Pour cesser le partage des données sondeur, arrêter le sondeur réseau sur l'unité désirée.*

Utilisation de la carte



Pour accéder à la page Carte :

1. Appuyez sur la touche **PAGES**.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner l'icône Carte et appuyez sur **ENTER**.

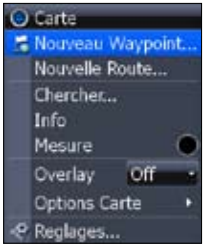
L'image précédente montre quelques éléments que vous pourriez voir lorsque vous affichez la page Carte.

- ***Points d'intérêt (POI) :*** une position sur la page Carte, représentée par un symbole ou un caractère.
- ***Curseur :*** utilisé pour visualiser des zones spécifiques de la page Carte, sélectionner des POI, créer des points d'étape et mesurer des distances. Lorsque le curseur est affiché à l'écran, vous pouvez alterner entre votre position actuelle et la position du curseur en appuyant sur la touche **Exit**. Lorsque le curseur est affiché à la page Carte, votre position actuelle pourrait ne pas être visible.
- ***Indicateur de l'orientation de la carte :*** indique comment est orientée la carte affichée.
- ***Coordonnées du curseur :*** indiquent les coordonnées de latitude et longitude du curseur.
- ***Points d'étape :*** une « adresse » électronique d'une position déterminée de la carte, basée sur les coordonnées de latitude et de longitude de cette position.
- ***Échelle de la carte :*** Représente le rapport entre les distances sur la carte et la distance réelle sur la surface de la terre.
- ***Icône de la position actuelle :*** indique votre position actuelle.

Recherche de la position actuelle

Allumez l'unité et affichez la page Carte. L'icône de la position actuelle représente votre position en temps réel. L'icône est toujours dirigée dans la direction de votre cap. Si l'unité n'a pas encore obtenu un verrouillage GPS, un point d'interrogation apparaît à la place de l'icône de position actuelle, pour indiquer que la position actuelle est inconnue. Lorsque le signal d'un nombre suffisant de satellites est reçu, la position exacte peut être calculée et les déplacements de l'icône correspondront aux déplacements de votre embarcation.

Le menu Carte



Utilisez le menu Carte pour modifier des paramètres et saisir des commandes. Ce menu permet d'accéder à des routes, à des points d'étape, à des options de carte et aux paramètres de l'écran. Pour accéder au menu Carte, sélectionnez la page Carte et appuyez sur la touche **MENU**. Le menu Carte comporte les fonctions suivantes :

- ***Nouveau Waypoint :*** permet de créer un nouveau point d'étape.
- ***Nouvelle Route :*** permet de créer une nouvelle route.
- ***Goto Curseur :*** entame la navigation vers la position du curseur dans la page Carte.
- ***Chercher :*** permet d'ouvrir le menu Chercher. Le menu Chercher permet de rechercher des éléments classés dans des catégories.
- ***Info :*** affiche une liste des éléments à proximité de la position du curseur.
- ***Mesure :*** permet de mesurer la distance entre la position actuelle et un autre point ou entre deux points quelconques de la carte.
- ***Overlay :*** permet d'activer ou de désactiver la superposition du radar.
- ***Options carte :*** Permet d'accéder aux fonctions Orientation Carte, Voir Devant, Chart Categories et Images.
- ***Réglages :*** permet d'ouvrir le menu Réglages.

Options de carte

Options de Carte	
Orientation Carte	Permet de configurer comment se déplacera la carte par rapport aux mouvements de votre embarcation. Les options sont Heading Up, Course Up et North Up.
Voir devant	Permet de voir plus de la zone vers laquelle vous vous dirigez.
Chart categories	Ouvre l'écran Catégories cartes
Images	Permet de sélectionner l'affichage 2D ou Relief grisé (uniquement disponible sur les modèles spéciaux).

Goto Curseur

La touche logicielle ***Goto Curseur*** permet de lancer rapidement la navigation vers n'importe quel élément que vous voyez sur la carte.

Pour naviguer vers le curseurs de la page Carte :

1. À partir de la page Carte, centrez le curseur sur un point d'intérêt, puis appuyez sur la touche logicielle ***Goto Curseur.*** L'unité créera une ligne de navigation droite vers la position du curseur dans la page Carte.

Sélectionner un point d'intérêt dans la page Carte à l'aide du curseur.

Pour sélectionner un point d'intérêt dans la page Carte :

1. Affichez la page Carte et centrez le curseur sur un point d'intérêt à l'aide des touches directionnelles. Une boîte d'identification du point d'intérêt apparaît. Les coordonnées du point d'intérêt sont affichées dans le coin inférieur gauche de la page Carte.

Waypoints

Un waypoint (ou point d'étape) représente la latitude et la longitude d'une position spécifique sur la surface de la terre. Vous pouvez créer rapidement des points d'étape à votre position actuelle ou à la position du curseur dans la page Carte. Vous pouvez également créer des points d'étape en saisissant manuellement la latitude et la longitude.

Les points d'étape sont importants car vous pouvez les enregistrer dans l'unité et les utiliser par après pour retrouver un endroit spécifique, tel un bon endroit de pêche ou de plongée. Appuyez sur la touche **WPT/FIND** pour enregistrer un point d'étape à votre position actuelle.

Créer ou supprimer un point d'étape à partir de la page Carte

Pour créer un point d'étape à la position du curseur dans la page Carte :

1. Sélectionnez ***Sauver*** dans le menu Nouveau Waypoint.

Pour créer un point d'étape à la position de l'embarcation dans la page Carte :

1. À partir du menu Carte, sélectionnez Nouveau Waypoint.
2. Dans le menu Nouveau Waypoint, sélectionnez ***Sauver***.

Pour supprimer un point d'étape de la page Carte :

1. Dans le menu Éditer Waypoint, sélectionnez ***Effacer***.

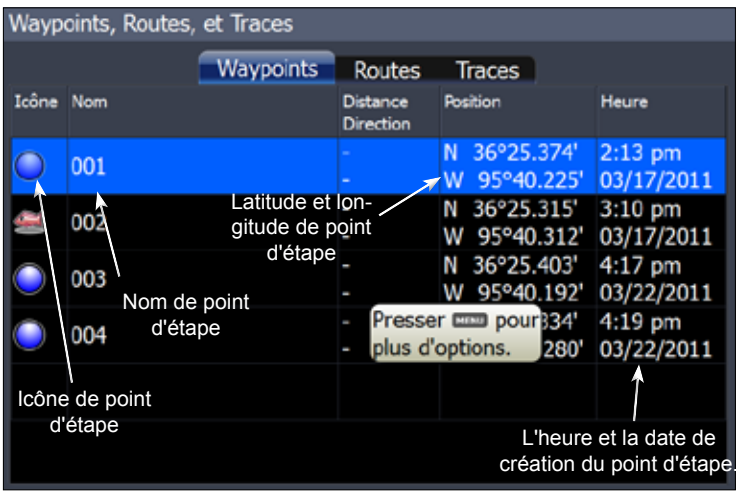
Pour naviguer vers un point d'étape à partir de l'écran des points d'étape :

1. À partir de l'écran Pages, sélectionnez ***Waypoints, Routes, Traces*** et appuyez sur **ENTER**. Sélectionnez le point d'étape vers lequel vous souhaitez naviguer dans la liste et appuyez sur **MENU**. Le menu de l'écran Waypoints apparaît. Dans le menu de l'écran Waypoint, sélectionnez ***Goto***.

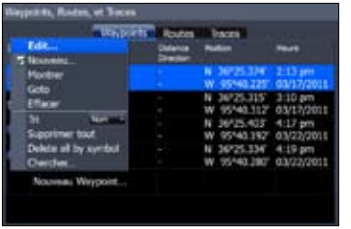
Le menu Nouveau point d'étape au curseur

Écran Waypoints (Points d'étape)

Pour visualiser les points d'étape enregistrés, passez à l'écran Waypoints et Routes de la page Utilitaires. L'écran Waypoints et Routes permet de visualiser et de modifier les points d'étape enregistrés.



Le menu de l'écran Waypoints



Appuyez sur la touche **MENU** pour ouvrir le menu de l'écran Waypoints. Le menu de l'écran Waypoints comporte les fonctions suivantes

Le menu de l'écran Waypoints	
Edit	Permet d'ouvrir le menu Éditer Waypoint
Nouveau	Permet d'ouvrir le menu Nouveau Waypoint
Montrer	Ouvre la page Carte et affiche le point d'étape sélectionné
Goto	Lance la navigation vers le point d'étape sélectionné
Effacer	Supprime le point d'étape sélectionné
Tri	Permet de sélectionner comment les points d'étape seront triés dans la liste.
Effacer Tout	Permet de supprimer tous les points d'étape
Chercher	Permet de saisir un nom de point d'étape à rechercher dans la liste de points d'étape

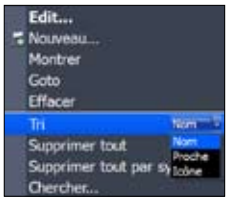
Écran Waypoints et Routes, Recherche de points d'étape par nom

Si la liste de points d'étape contient trop d'éléments pour les rechercher manuellement, vous pouvez les rechercher par leur nom.

Pour rechercher un point d'étape par son nom :

1. Dans la page Waypoints et Routes, appuyez sur la touche **MENU**. Le menu de l'écran Waypoints apparaît.
2. Dans le menu de l'écran Waypoint, sélectionnez ***Chercher***. Un pavé alphanumérique apparaît. Utilisez le pavé alphanumérique pour saisir le nom du point d'étape souhaité et appuyez sur ***OK***.

Écran Waypoints, fonction de Tri



Vous pouvez choisir comment les points d'étape seront triés en sélectionnant ***Tri*** dans le menu de l'écran Waypoint. Les points d'étape peuvent être triés par ***Nom***, ***Proximité*** ou ***Icône***. Par défaut, l'unité trie les points d'étape par nom.

Écran d'information des points d'étape

Lorsqu'un point d'étape est enregistré dans la page Carte, vous pouvez afficher des informations détaillées concernant ce point d'étape.

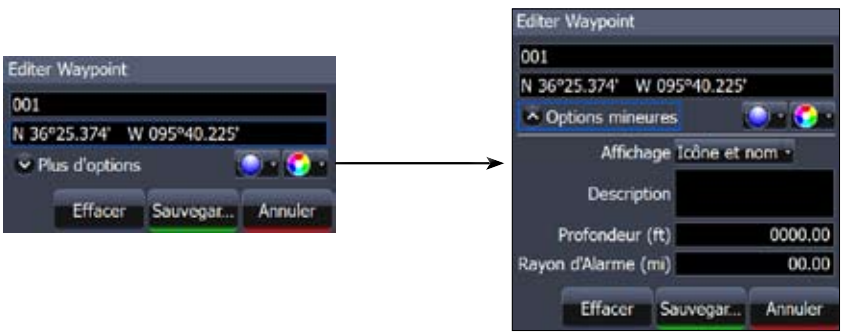
Modifier un point d'étape dans la page Carte

Pour modifier un point d'étape à partir de la page Carte :

1. Placez le curseur sur le point d'étape et appuyez sur **ENTER**. Le menu Éditer Waypoint apparaît.

Le menu Éditer Waypoint

Utilisez le menu Éditer Waypoint pour modifier les paramètres, les coordonnées, le nom, l'icône, la couleur et la description d'un point d'étape.



Éditer Waypoint, option Plus :

Sélectionnez ***Plus*** dans le menu Éditer Waypoint pour afficher les options de modification suivantes :

Éditer Waypoint, option Plus	
Nom	Permet de modifier le nom d'un point d'étape
Position	Les cases de position permettent de saisir la latitude et la longitude d'un point d'étape
Icône	Cette case permet de sélectionner une icône différente pour le point d'étape
Couleur	Cette case permet de changer la couleur de l'icône
Description	Cette case permet de saisir des informations additionnelles sur le point d'étape
Affichage	Permet de sélectionner comment le point d'étape sera affiché sur la carte
Profondeur	Saisissez la profondeur du point d'étape
Rayon d'Alarme	Cette case permet de saisir une distance à laquelle l'alarme de proximité retentira
Effacer	Permet de supprimer un point d'étape
Sauver	Permet d'enregistrer les modifications que vous avez apportées
Annuler	Permet de quitter le menu sans enregistrer les modifications que vous avez apportées

Modifier le nom, la description, la position ou la profondeur d'un point d'étape

Pour modifier le nom ou la description d'un point d'étape :

1. Dans le menu Éditer Waypoint, sélectionnez la case Nom ou Description et appuyez sur **ENTER**. Le pavé alphanumérique apparaît.
2. Utilisez le pavé alphanumérique pour saisir le nom désiré pour le point d'étape et appuyez sur ***OK***.

Pour modifier la position d'un point d'étape :

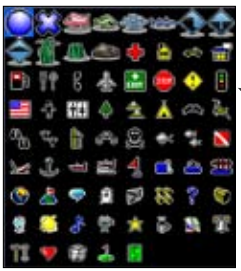
1. Dans le menu Éditer Waypoint, sélectionnez la case de la latitude ou de la longitude et appuyez sur **ENTER**.
2. Utilisez le pavé alphanumérique pour saisir les valeurs désirées pour le point d'étape et appuyez sur ***OK***.

Pour modifier la profondeur d'un point d'étape ou le rayon d'alarme :

1. Dans le menu Éditer Waypoint, sélectionnez la case Profondeur ou Rayon d'Alarme et appuyez sur **ENTER**. Un pavé numérique apparaît.
2. Utilisez le pavé pour les valeurs désirées pour la profondeur ou le rayon d'alarme et appuyez sur **ENTER**.

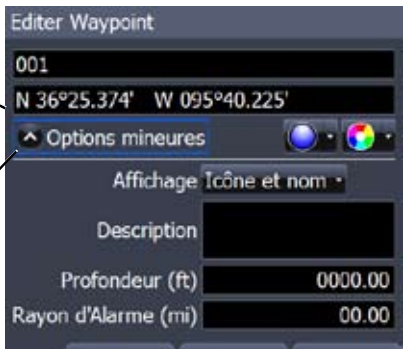
Modifier l'icône et la couleur d'un point d'étape

Vous pouvez modifier l'icône par défaut et sa couleur à partir du menu Éditer Waypoint.



Le menu de modification des icônes

La palette de couleur des icônes



Les menus de modification de l'icône et de couleur de l'icône permettent de modifier l'apparence des icônes affichées à la page Carte.

Routes

Les routes permettent de planifier les trajets vers une destination désirée ou de retourner à un endroit précédent. Une route est une série de points d'étape reliés entre-eux, pour former un trajet. Une route doit comporter un minimum de deux points d'étape. La distance entre deux points d'étape est appelée « Bras ».

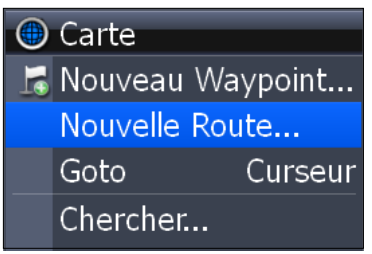
Les étapes d'une route sont représentées par des lignes droites entre les points d'étape. Une route vous permet de naviguer vers plusieurs points d'étape en séquence, sans avoir à sélectionner manuellement chaque point d'étape de la série.

Créer une route à partir de la page Carte

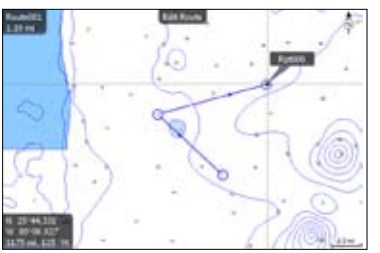
Pour créer une nouvelle route, ouvrez le menu Carte et sélectionnez ***Nouvelle Route***. Vous pouvez utiliser le curseur de la page Carte pour créer une route.

Pour créer une route à partir de la page Carte :

1. Appuyez sur **MENU** et sélectionnez ***Nouvelle Route*** dans le menu Carte et appuyez sur **ENTER**.
2. Placez le curseur à la position de départ de la route et appuyez sur la touche **ENTER** pour définir le premier point d'étape. Placez le curseur à la position suivante de la route et appuyez sur la touche **ENTER** pour définir le deuxième point d'étape.

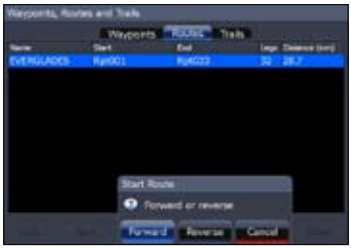


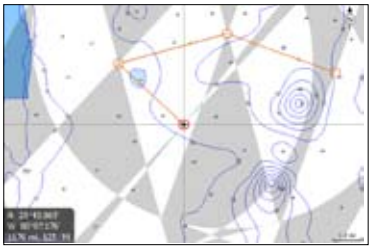
3. Répétez la procédure jusqu'à ce que vous ayez déterminé tous les points d'étape de la route.



4. Appuyez sur la touche **MENU** pour ouvrir le menu Edit Route. Sélectionnez ***Sauver*** et appuyez sur **ENTER**. La route sera enregistrée dans l'écran Routes.

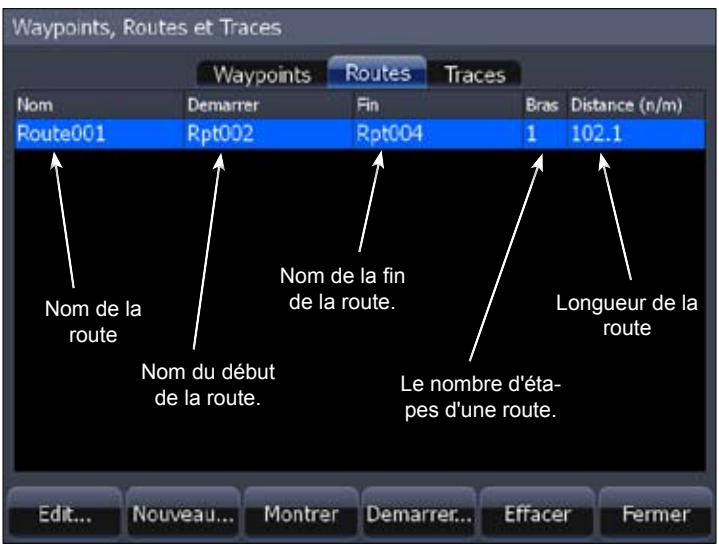
5. Dans l'écran Routes, mettez en évidence la route et sélectionnez **Démarrer**. Le dialogue Start Route (Démarrage de la route) apparaît, sélectionnez ***Forward (Normal)***.





Écran Routes

Pour visualiser les routes enregistrées, passez à l'écran Waypoints et Routes de la page Utilitaires. L'écran Waypoints et Routes permet de visualiser et de modifier les routes enregistrées.



Le menu de l'écran Routes

Le menu de l'écran Routes permet de créer des routes, de modifier des routes ou de démarrer des routes. Appuyez sur la touche **MENU** pour ouvrir le menu de l'écran Routes. Le menu de l'écran Routes comporte les fonctions suivantes:

Le menu de l'écran Routes	
Edit	Permet d'ouvrir le menu Edit Route
Nouveau	Permet d'ouvrir le menu Nouvelle Route
Montrer	Ouvre la page Carte et affiche la route sélectionnée
Démarrer	Lance la navigation au long de la route sélectionnée
Effacer	Permet de supprimer la route sélectionnée
Effacer Tout	Permet d'effacer toutes les routes de l'écran Routes
Chercher	Permet de saisir un nom d'une route à rechercher dans l'écran Routes

Pour modifier une route :

1. Dans l'écran Routes, mettez en évidence la route à modifier et appuyez sur **ENTER**. L'écran Edit Route apparaît.
2. L'écran Edit Route permet de modifier le nom et les points d'étape de la route et d'activer ou de désactiver l'affichage de la route.
3. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner le paramètre de la route à modifier et appuyez sur **ENTER**.

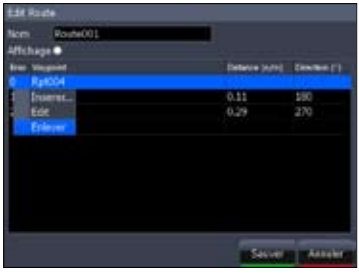
L'écran Edit Route

Pour activer/désactiver l'affichage d'une route :

1. Dans l'écran Routes, mettez en évidence la route souhaitée et appuyez sur **ENTER**. L'écran Edit Route apparaît.
2. Sélectionnez la case Affichage et appuyez sur **ENTER** pour afficher ou masquer la route dans la page Carte.

Pour insérer, modifier ou supprimer un point d'étape d'une route :

1. Dans l'écran Routes, mettez en évidence la route souhaitée et appuyez sur **ENTER**.
2. L'écran Edit Route apparaît. Sélectionnez un point d'étape dans la liste Waypoint, puis appuyez sur **MENU**. Un menu contextuel apparaît à l'écran, avec les options suivantes : ***Insérer***, ***Edit*** et ***Enlever***.



3. Sélectionnez ***Insérer*** et appuyez sur **ENTER** pour insérer un point d'étape dans la route. Pour supprimer un point d'étape, sélectionnez ***Enlever***. Pour modifier le point d'étape, sélectionnez ***Edit*** pour ouvrir le dialogue Éditer Waypoint.

Pour lancer la navigation d'une route à partir de l'écran Routes :

1. Sélectionnez la route à naviguer et appuyez sur **MENU**. Le menu de l'écran Routes apparaît.
2. Sélectionnez ***Démarrer*** dans le menu de l'écran Routes. Le dialogue Start Route apparaît Sélectionnez ***Forward*** pour naviguer la route en ordre normal ou ***Reverse*** pour naviguer la route en ordre inversé.

Pour rechercher une route par son nom :

1. À partir de l'écran Routes, appuyez sur **MENU**. Le menu de l'écran Routes apparaît.
2. À partir du menu de l'écran Routes, sélectionnez ***Chercher***. Un pavé alphanumérique apparaît. Utilisez le pavé alphanumérique pour saisir le nom de la route souhaitée et appuyez sur ***OK***.

Traces

Une trace du trajet parcouru est enregistrée. Les traces montrent où vous avez navigué mais peuvent également être utilisées pour retourner à votre point de départ. Dans la page Carte, la trace est représentée par une ligne qui s'étend à partir de l'icône de la position actuelle.

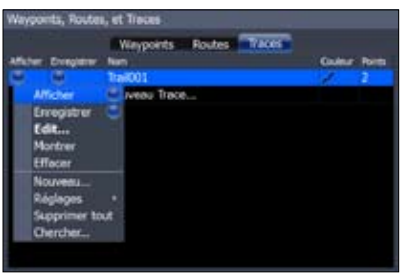
Par défaut, l'unité enregistre automatiquement la trace lorsque l'unité est allumée et que vous naviguez. L'unité continue à enregistrer la trace, jusqu'à ce que la longueur de la trace atteigne le nombre maximal de points de traçage configuré.

Lorsque la trace dépasse le nombre maximal de points, l'unité enregistrera les points suivants sur la trace même. Par défaut, l»unité place un point de traçage sur la carte à chaque fois que vous changez de cap.

Écran Traces

Pour visualiser les traces enregistrées, passez à l'écran Traces de la page Utilitaires. L'écran Traces permet de visualiser et de modifier les traces enregistrées.

Le menu de l'écran Traces



Le menu de l'écran Traces permet de créer des traces, de modifier des traces ou de supprimer des traces. Appuyez sur la touche **MENU** pour ouvrir le menu de l'écran Traces. Le menu de l'écran Traces comporte les fonctions suivantes :

Le menu de l'écran Traces	
Edit	Permet d'ouvrir le menu Edit Trace
Nouveau	Permet d'ouvrir le menu Nouvelle Trace
Montrer	Ouvre la page Carte et affiche la trace sélectionnée
Affichage	Permet d'activer ou de désactiver l'affichage de la trace sur la page Carte
Enregistrer	Permet d'activer ou de désactiver l'enregistrement des traces
Effacer	Permet de supprimer la trace sélectionnée
Effacer Tout	Permet de supprimer toutes les traces
Chercher	Permet de saisir un nom d'une trace à rechercher dans la liste de traces

Le menu de Nouvelle Trace

Tout comme le menu Edit Trace, le menu Nouvelle Trace permet de modifier des traces existantes.

Pour créer une trace :

1. À partir du menu de l'écran Pages, sélectionnez ***Utilitaires*** et appuyez sur **ENTER**. L'écran Waypoints et Routes apparaît.
2. Dans l'écran Waypoints et Routes, sélectionnez ***Traces***. L'écran Traces apparaît.
3. À partir de l'écran Traces, appuyez sur **MENU**. Le menu de l'écran Traces apparaît.
4. À partir du menu de l'écran Traces, sélectionnez ***Nouveau*** et appuyez sur **MENU**. Le menu Nouvelle Trace apparaît. Sélectionnez ***Sauver***.

Le menu Edit Trace

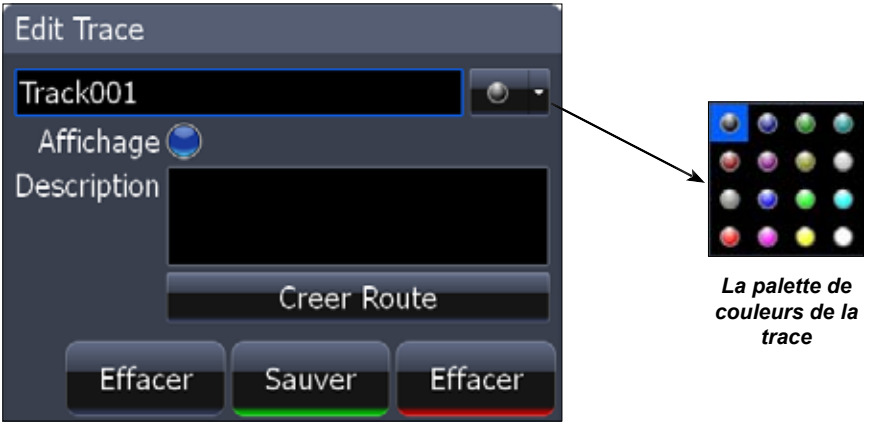
Utilisez le menu Edit Trace pour modifier les paramètres, les coordonnées, le nom, l'icône, la couleur et la description d'une trace.

Pour modifier une trace :

1. Dans l'écran Traces, mettez en évidence la trace à modifier et appuyez sur **ENTER**. Le menu Edit Trace apparaît.
2. Pour modifier le nom d'une trace, sélectionnez la case du nom de la trace et appuyez sur **ENTER**. Le clavier Edit Trace apparaît. Utilisez le pavé alphanumérique pour saisir le nom désiré pour la trace et appuyez sur ***OK***.

Options de couleur de la trace

La palette de couleurs du menu Edit trace permet de modifier la couleur par défaut de la trace.



La palette de couleurs de la trace

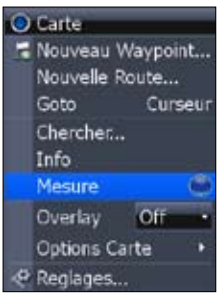
REMARQUE : *Si vous enregistrez plusieurs traces qui se chevauchent sur certains trajets, la modification de la couleur des traces est une bonne solution pour les distinguer lorsque vous les visualisez à la page Carte.*

Mesurer des distances dans la page Carte

Utilisez la fonction Mesure du menu Carte pour mesurer la distance entre votre position actuelle et un autre point ou entre deux points quelconques de la carte.

Pour activer ou désactiver la fonction Mesure :

1. Dans la page Carte, appuyez sur la touche **MENU**. Le menu Carte apparaît.
2. À partir du menu Carte, sélectionnez ***Mesure***.
3. Lorsque le curseur est actif à l'écran, la boîte de position du curseur affiche la distance de votre position actuelle à la position du curseur dans la page Carte.
4. Pour mesurer la distance entre deux points quelconques de la carte, placez le curseur sur un premier point et appuyez sur **ENTER**. le point sera marqué d'un **X**. Maintenant, la distance à partir du **X** jusqu'à la position du curseur sera mesurée.



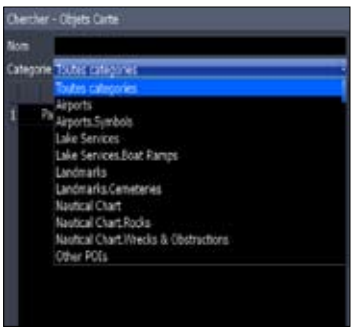
Recherche par coordonnées

Pour rechercher un point d'intérêt dans la page Carte à l'aide de ses coordonnées :

1. Dans la page Carte, appuyez sur la touche **MENU**. Le menu Carte apparaît, sélectionnez ***Chercher***. Le menu Chercher apparaît.
2. À partir du menu Chercher, sélectionnez ***Coordonnées***. Le dialogue Trouver Coordonnée apparaît. Utilisez le pavé alphanumérique pour saisir les coordonnées désirées et appuyez sur ***OK***.

Rechercher des Objets de la carte

Pour rechercher un objet spécifique dans la page Carte :



1. Dans la page Carte, appuyez sur la touche **MENU**. Le menu Carte apparaît, sélectionnez ***Chercher***. Le menu Chercher apparaît.
2. À partir du menu Chercher, sélectionnez ***Objets Carte*** L'écran Chercher - Objets Carte apparaît. Sélectionnez ***Nom***, un pavé alphanumérique apparaît. Utilisez le pavé alphanumérique pour saisir le nom de l'objet à rechercher et appuyez sur ***OK***.

Orientation de la carte

Pour modifier l'orientation de la carte :

1. Dans la page Carte, appuyez sur la touche **MENU**. Le menu Carte apparaît. Sélectionnez ***Options Carte***. Le sous-menu des options de la carte apparaît.
2. Dans le sous-menu des options de la carte, sélectionnez ***Orientation Carte***. Vous disposez de trois options d'orientation : ***North Up***, ***Heads Up*** et ***Course Up***.

Orientation de la carte	
North Up	Le Nord est toujours affiché en haut de l'écran
Heading Up	Le cap est toujours affiché en haut de l'écran
Course Up	Le cap initial vers une destination est toujours affiché en haut de l'écran

Voir devant

Maintient votre position actuelle en bas de l'écran pour afficher plus de la zone devant vous.

Pour activer ou désactiver la fonction Voir devant :

1. Dans la page Carte, appuyez sur la touche **MENU**. Le menu Carte apparaît, sélectionnez ***Options Carte***. Le sous-menu des options de la carte apparaît.
2. Dans le sous-menu des options de la carte, sélectionnez ou désélectionnez ***Voir devant*** pour activer ou désactiver la fonction.

Catégories de carte

Ouvre le dialogue Catégories cartes pour déterminer ce que vous pourrez voir sur la page Carte.

Pour sélectionner ou désélectionner les catégories de carte :

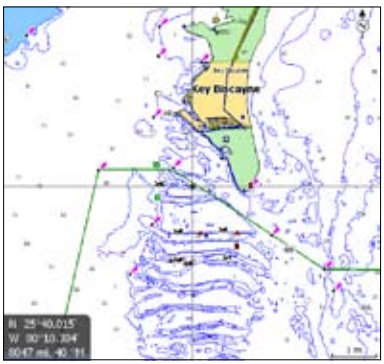
1. Dans la page Carte, appuyez sur **MENU**. Le menu Carte apparaît, sélectionnez ***Options Carte***. Le sous-menu des options de la carte apparaît.
2. Dans le sous-menu des options de la carte, sélectionnez Chart Categories. L'écran Catégories cartes apparaît. Sélectionnez ou désélectionnez les options que vous souhaitez afficher.

2D et Relief grisé

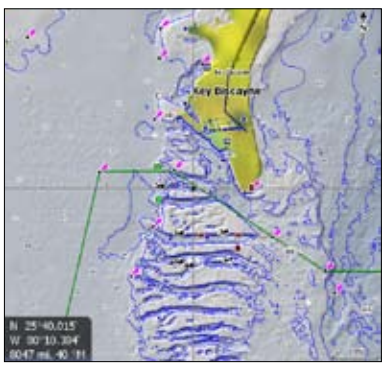
(L'option Relief grisé n'est disponible que sur les modèles U.S.)

Pour sélectionner 2D ou Relief grisé :

1. Dans la page Carte, appuyez sur la touche **MENU**. Le menu Carte apparaît. À partir du menu Carte, sélectionnez ***Options carte***. Le sous-menu des options de la carte apparaît.
2. Dans le sous-menu des options de la carte, sélectionnez ***Images***. La liste Images se déroule affichant deux options : ***2D*** et ***Relieff grisé***. Sélectionnez l'une des options et appuyez sur **ENTER**.



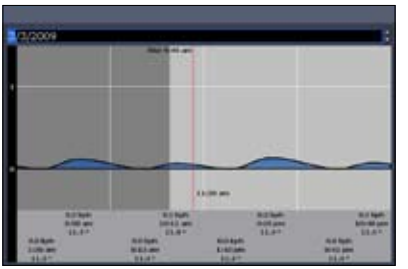
Cartographie 2D



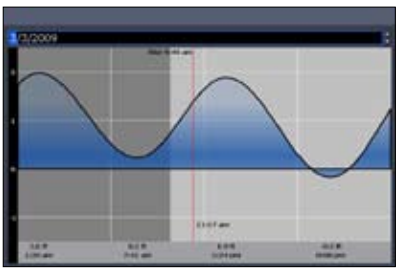
L'option Relief grisé ; disponible que sur les modèles U.S.

Icônes de la page Carte, Marées et Courants

Utilisez le curseur de la page Carte pour afficher des informations détaillées concernant des icônes sélectionnées, comme les Marées et les Courants.



L'illustration de gauche montre une icône de courant sélectionnée dans la page Carte. Pour afficher des informations détaillées sur une icône, appuyez sur MENU et sélectionnez Info dans le menu Carte. Dans le menu Info Carte, appuyez sur Détails.



Des informations détaillées sur les icônes de Marées peuvent également être affichées.

Overlay Radar

Superpose les échos du radar sur la carte.

Elle permet d'obtenir une idée plus précise de vos environs puisque vous pourrez comparer les retours de cible du radar aux indications de la carte.

Pour activer la superposition des échos radar :

1. Sélectionnez ***Overlay*** à partir du menu Carte et appuyez sur **ENTER**.
2. Sélectionnez ***Radar*** et appuyez sur **ENTER**.

REMARQUE: *Vous devez connecter un capteur compas NMEA2000 ou NMEA0183 pour obtenir les fonctions Overlay Radar.*

Options du radar

Le menu Options Radar apparaît lorsque Overlay Radar est activé. Il permet de personnaliser les paramètres de superposition des échos radar sur la carte.

Pour accéder au menu Options Radar, sélectionnez ***Options Radar*** à partir du menu Carte et appuyez sur **ENTER**.

Le menu Options Radar	
État Radar	Permet de définir l'état de fonctionnement du radar.
Régler	Permet de régler les paramètres Gain, Sea Clutter, Rain Clutter, Réject. Interf et Target boost.
Gain Auto	Configuration automatique du gain, appropriée pour la majorité des conditions.
Sea Clutter	Permet de régler le paramètre Sea Clutter en automatique (port, pleine mer) ou manuellement.
Transparence	Permet de configurer la transparence de la superposition des échos radar sur la carte. Pour régler la transparence, sélectionnez ***Transparence*** et appuyez sur les flèches gauche/droite.

REMARQUE : *Les paramètres État Radar, Régler, Gain Auto et Sea Clutter sont décrits avec plus de détails dans le chapitre Utilisation du Radar.*

Navionics

Votre unité permet d'obtenir un niveau de détail de cartographie 2D et 3D sans précédents, y compris les cartes Navionics. Les données cartographiques Navico sont affichées par défaut.

Pour afficher les données Navionics :

1. Insérez une carte Navionics dans la rainure MMC/SD de votre unité.
2. Appuyez à deux reprises sur **MENU**, sélectionnez ***Carte*** et appuyez sur **ENTER**.
3. Sélectionnez ***Données Carte*** et appuyez sur **ENTER**.
4. Sélectionnez ***Navionics*** et appuyez sur **ENTER**.

Le menu Réglages Navionics

Permet de personnaliser l'affichage des données Navionics à la page Carte, afin d'adapter les paramètres de vos conditions de pêche.

Pour modifier les paramètres Navionics :

1. Sélectionnez ***Options carte*** à partir du menu Carte et appuyez sur **ENTER**.
2. Sélectionnez ***Réglage*** et appuyez sur **ENTER**.
3. Sélectionnez un paramètre et appuyez sur **ENTER**.
4. Sélectionnez l'option désirée et appuyez sur **ENTER**.

Options et réglages Navionics

- ***Profondeur de sécurité*** — Permet d'afficher les zones de profondeur correspondantes au profil de sécurité désiré. Les options disponibles sont :

  Off : Aucun affichage de profondeur.

  Autres valeurs numériques de profondeur : Les zones avec des profondeurs jusqu'à la valeur sélectionnée sont affichées en teintes de bleu (bleu foncé pour grandes profondeurs et bleu clair pour profondeurs inférieures). Les zones dont la profondeur est supérieure à la valeur sélectionnée et qui sont donc navigables en toute sécurité, sont affichées en blanc. Les zones où la profondeur varie sous l'influence des marées sont affichées en vert.

- ***Profils de profondeur*** — Permet de sélectionner l'affichage des profils de profondeur.

  Les options disponibles sont :

  -*5m* : afficher des profondeurs jusqu'à 5 mètres (16 pieds)

  -*10m* : afficher des profondeurs jusqu'à 10 mètres (33 pieds)

  -*20m* : afficher des profondeurs jusqu'à 20 mètres (66 pieds)

  -*Toutes* : toutes les profondeurs sont affichées.

REMARQUE : *Lorsque le mode Nocturne est sélectionné, les zones de profondeur sont affichées en teintes de bleu (bleu foncé pour grandes profondeurs et bleu clair pour profondeurs inférieures). Les zones de profondeur supérieure à la valeur sélectionnée sont affichées en noir.*

- ***Type Texture*** — Permet d'activer (ON) ou de désactiver (OFF) la fonction d'ombrage 3D. *Overlay photographique* permet d'activer (full) ou de désactiver (off) la fonction de superposition de photos aériennes.
- ***Annotation*** — Permet de n'afficher que les noms « principaux » (c.-à-d. des noms de ville) ou « Tous » les noms à la page Carte.
- ***Types de Présentation*** — Permet de sélectionner l'aspect des symboles et des couleurs des cartes de navigation ; soit format U.S., soit format « carte papier » international.
- ***Détails de carte*** — Permet de sélectionner quels types d'objets et quelles couches d'information seront affichés à l'écran.

Les options disponibles sont :

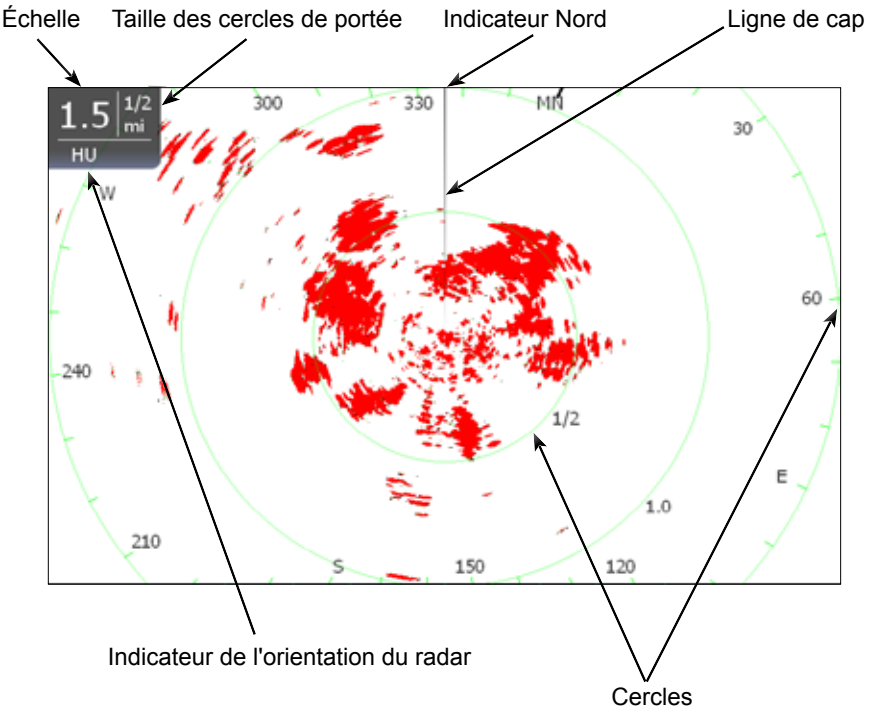
Standard : équivalant aux paramètres d'affichage standard comme définis dans les directives ECS.

Tous : active l'affichage de tous les types d'objets et toutes les couches d'information à la page Carte.

Utilisateur : permet de sélectionner individuellement des types d'objets et des couches d'information à afficher.

REMARQUE : *Ces fonctions ne sont applicables qu'avec les cartes Navionics Platinum™ ou Platinum Plus™.*

Utilisation du Radar (option)



Pour accéder à la page Radar :

1. Appuyez sur la touche **PAGES**.
2. Utilisez le pavé numérique pour sélectionner l'icone ***Radar*** et appuyez sur **ENTER**.

REMARQUE : *Vous ne pourez voir la page Radar que si votre unité est connectée à un radar.*

Le menu Radar

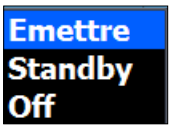
Utilisez le menu Radar pour régler les paramètres d'affichage du radar et les paramètres de fonctions qui simplifient la navigation au radar.

Pour accéder au menu Radar, appuyez sur la touche **MENU** lorsque la page Radar est affichée.

État Radar

Permet de définir l'état de fonctionnement du radar : Off, Transmettre et Standby. Sélectionnez Off pour arrêter le radar. Sélectionnez Transmettre pour que le radar transmette le signal radar ou sélectionnez Standby pour laisser en veille le radar, sans toutefois transmettre le signal radar.

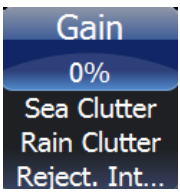
Pour sélectionner l'état Radar :



1. Choisissez l'état de radar à partir du menu d'état de radar.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner l'état Radar désiré et appuyez sur **ENTER.**

REMARQUE : *Le passage de Off à Standby pourrait prendre plus de 90 secondes.*

Le menu Régler



Plusieurs fonctions des touches logicielles peuvent également être réglées à partir du menu Régler, par exemple : ***Gain***, ***Sea clutter*** et ***Rain clutter***. Le menu Régler permet également de régler ***Réject. Interf*** et ***Target boost***.

Pour accéder au menu Régler :

1. À partir du menu Radar sélectionnez ***Régler*** et appuyez sur **ENTER**. Le menu Régler apparaît.
2. Sélectionnez le paramètre désiré et utilisez les flèches gauche et droite du pavé pour faire le réglage.

Le menu Régler - radar	
Gain	Permet de régler la sensibilité du radar ; en augmentant le gain, plus de détails seront affichés ; en diminuant le gain, moins de détails seront visibles. Trop de détails brouilleront l'écran, mais si le gain est trop faible, des échos désirés pourraient ne pas être affichés
Sea Clutter	Permet de sélectionner le mode de réglage Sea Clutter ; Auto (Port ou Large) ou Manuel. Si vous apportez des modifications au niveau de Sea Clutter lorsque les modes automatiques Port ou Large sont activés, le réglage retournera automatiquement au mode Manuel.
Rain Clutter	Les précipitations renvoient les signaux radar, ce qui brouille l'écran. La Réjection d'interférences permet de réduire ou d'éliminer les retours radar provenant de la pluie, de la grêle ou de la neige.
Réject. Interf	Réduit les interférences d'autres radars actifs à proximité de votre embarcation. Lorsqu'un autre bateau dans les environs utilise son radar, des interférences provenant de ses signaux radar pourraient apparaître sur votre écran. Augmentez le paramètre Réject. Interf, jusqu'à éliminer les interférences d'autres radars de votre écran. Le paramètre Réject. Interf propose quatre options : ***Off***, ***Bas***, ***Moyen*** et ***Haut***.
Target Boost	Permet d'augmenter la taille des cibles radar, pour les rendre plus visibles sur l'écran radar. La fonction Target Boost propose quatre options : ***Off***, ***Bas***, ***Moyen*** et ***Haut***.

Gain Auto

En activant la fonction ***Gain Auto*** à partir du menu Radar, la sensibilité du radar sera réglée automatiquement à un niveau approprié pour la majorité des conditions et réduit ainsi la nécessité de réglages fréquents. Si vous apportez des modifications au niveau de Gain lorsque la fonction Auto Gain est activée, la fonction sera automatiquement désactivée.

Pour sélectionner Gain Auto :

1. Appuyez sur la touche **MENU**. Le menu Radar apparaît.
2. Sélectionnez ***Gain Auto*** et appuyez sur **ENTER.** La touche logicielle Gain indique que la fonction Auto Gain est activée.

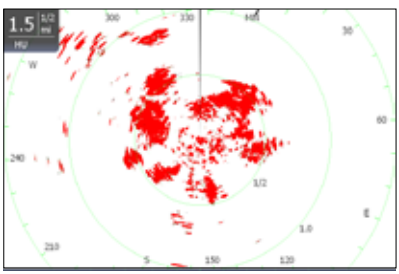
Sea Clutter

Permet de sélectionner le mode de réglage Sea Clutter ; Auto (Port ou Large) ou Manuel. Si vous apportez des modifications au niveau de Sea Clutter lorsque les modes automatiques Port ou Large sont activés, le réglage retournera automatiquement au mode Manuel.

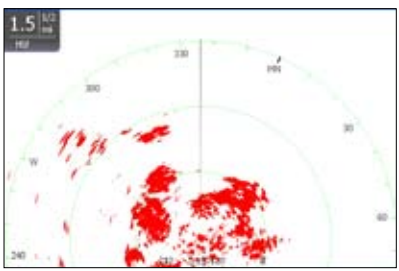
Options de Sea Clutter	
Manuel	Le réglage du paramètre Sea Clutter doit se faire manuellement.
Port	Un préréglage optimalisé pour des environnements du type port.
Large	Un préréglage approprié pour la navigation au large.

Acquisition cibles

Sélectionner des cibles MARPA (Reportez-vous MARPA dans la section Réglages).



Centre : le PPI est centré à l'écran



Voir devant : le PPI descend, pour permettre de voir dans la zone vers laquelle vous naviguez.

Position

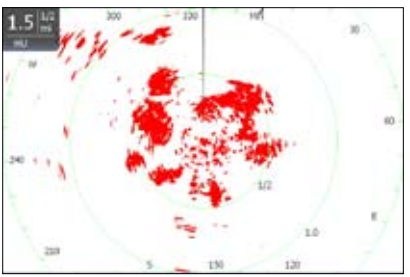
Vous pouvez déplacer le PPI (Plan Position Indicator - Indicateur de plan de position) à différentes positions de l'écran radar. Vous disposez de trois options : ***Centre***, ***Voir devant*** et ***Offset***.

Pour modifier la position PPI, appuyez sur la touche logicielle ***Position***, utilisez les flèches du pavé pour sélectionner le point de vue désiré et appuyez sur **ENTER**.

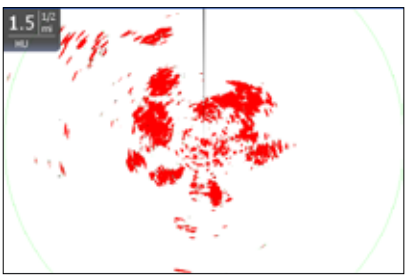
Position	
Centre	Position par défaut ; le PPI est positionné au centre de l'écran.
Voir devant	Déplace le PPI vers le bas de l'écran, ce qui permet de voir une plus grande partie de la zone vers laquelle vous naviguez.
Offset	Permet de déplacer le PPI à une position quelconque de l'écran. Si vous déplacez le PPI vers la droite, vous verrez plus de la zone à bâbord ; si vous déplacez le PPI vers l'avant, vous verrez plus de la zone à poupe.

Symboles

Permet d'activer ou de désactiver l'affichage de symboles tels que cercles de portée, marqueurs de portée et le calque du compas. La fonction Symboles permet d'activer ou de désactiver l'affichage de tous les symboles simultanément, sans avoir à les activer ou désactiver individuellement.



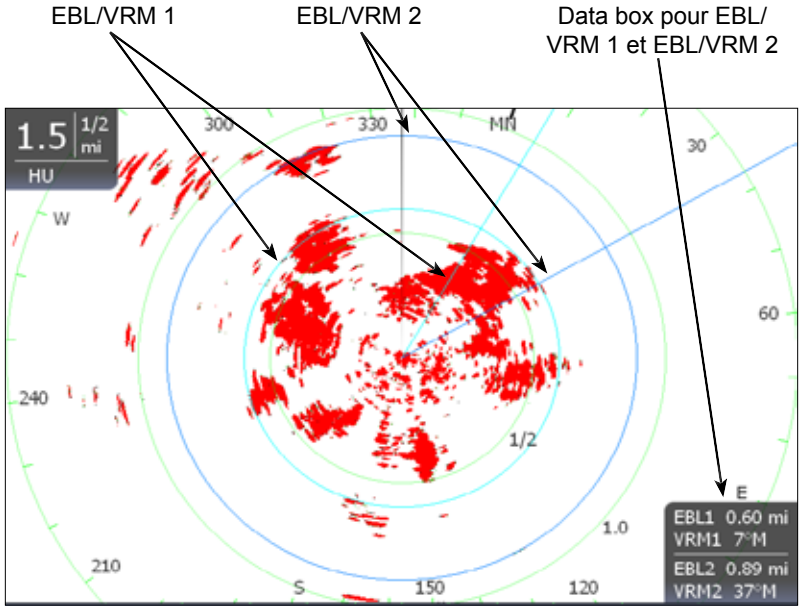
Symboles activés



Symboles désactivés

EBL/VRM

Un EBL (Electronic Bearing Line - Ligne de cap électronique), est une ligne radiale utilisée pour montrer le relèvement d'une cible radar à votre embarcation. Un VRM (Variable Range Marker - Marqueur de portée variable), est cercle de portée utilisé pour montrer la distance exacte à une cible radar. L'activation de la fonction EBL/VRM dans le menu Radar permet de placer jusqu'à deux EBL/VRM sur l'écran PPI.



Le menu EBL/VRM

Superpose les EBL/VRM sélectionnés sur l'écran.

Pour sélectionner un EBL/VRM :

1. Appuyez sur la touche **MENU**.
2. Utilisez le pavé numérique pour sélectionner les ***EBL/VRM*** désiréset appuyez sur **ENTER**.
3. Utilisez le pavé à flèches pour déplacer l'EBL et pour augmenter ou diminuer la taille du VRM. Appuyez sur **EXIT**.

Le menu EBL/VRM

Régler

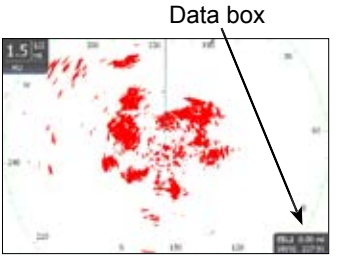
Permet de déplacer le curseur de l'EBL/VRM actif.

Pour régler la position d'un EBL/VRM :

1. À partir du menu Radar sélectionnez ***EBL/VRM*** et appuyez sur **ENTER**.
2. Sélectionnez ***Régler*** et appuyez sur **ENTER**.
3. Utilisez le pavé numérique pour positionner l'EBL/VRM sélectionné. Appuyez sur **EXIT**.

Data Box

Permet d'activer ou de désactiver l'affichage de la boîte d'information EBL/VRM.
Pour activer ou désactiver la boîte d'information EBL/VRM, sélectionnez ***Data box*** à partir du menu EBL/VRM et appuyez sur **ENTER**.

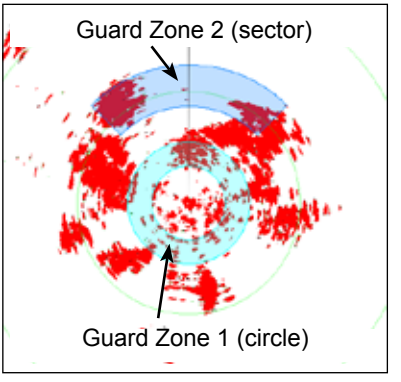


Zones de garde

Il s'agit de zones à proximité ou autour de votre embarcation. Lorsqu'une cible du radar pénètre ou quitte l'une de ces zones, une alarme vous en avertit. Cela simplifie la surveillance des mouvements des cibles de radar à proximité de votre embarcation, réduisant ainsi les risques de collisions.

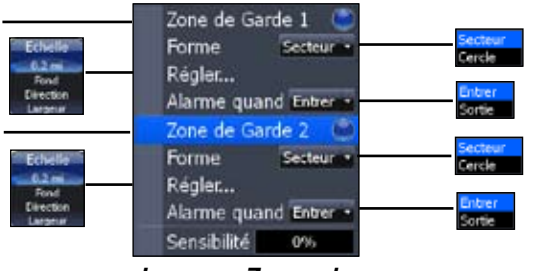
Vous disposez de deux zones de garde ; Zone de garde 1 et Zone de garde 2.

Vous pouvez configurer la forme, la portée, la profondeur, le cap et la largeur des zones de garde.



Permet d'activer ou de désactiver la zone de garde 1

Permet d'activer ou de désactiver la zone de garde 2



Le menu Zones de garde

REMARQUE *: Nous recommandons une sensibilité de 70 à 75 % pour la zone de garde pour que le BR24 puisse distinguer les petites cibles. Réglez selon vos besoins.*

Pour activer une zone de garde :

1. Appuyez sur **Menu**, sélectionnez *Zones de garde* et appuyez sur **ENTER**.
2. Indiquez la Zone de garde 1 ou la Zone de garde 2 et appuyez sur **ENTER**.

Modifier la forme d'une zone de garde

1. Sélectionnez ***Forme*** et appuyez sur **ENTER**.
2. Sélectionnez la forme désirée et appuyez sur **ENTER**.

Utilisation du menu de réglage :

1. Sélectionnez ***Régler*** et appuyez sur **ENTER**.
2. Utilisez les flèches haut/bas pour sélectionner le paramètre désiré.
3. Une fois le paramètre désiré sélectionné, utilisez les flèches gauche/ droite du pavé pour apporter les modifications.
4. Une fois que vous avez apporté les modifications souhaitées, appuyez sur **ENTER**.

Sélectionner le déclenchement de l'alarme (bateaux pénétrant ou quittant les zones de garde) :

1. Sélectionnez ***Alarme lorsque*** et appuyez sur **ENTER**.
2. Sélectionnez l'option désirée et appuyez sur **ENTER**.

Overlay Radar

La fonction Overlay Radar superpose les retours du radar sur le page Carte.

Elle permet d'obtenir une idée plus précise de vos environs puisque vous pourrez comparer les retours de cible du radar aux indications de la carte.

Plus d'informations concernant Overlay Radar sont disponibles dans le chapitre Utilisation de la carte du présent manuel.

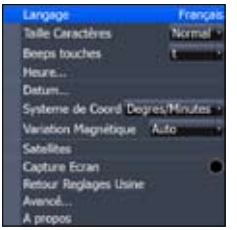
REMARQUE: *Vous devez connecter un capteur compas NMEA2000 ou NMEA0183 pour obtenir les fonctions Overlay Radar.*

Le menu Réglages

Settings Menu Options		
Système	**Sondeur (si applicable)**	**Unités**
Page	**Radar (si applicable)**	**Réseau**
Navigation (si applicable)	**Carburant**	**Bateaux**
Carte (si applicable)	**Alarmes**	**Simulateur**

Système

Permet de modifier des paramètres du système, tels que l'heure, la langue et les tonalités des touches.



Le menu Système

Pour accéder au menu Système :

1. Appuyez à deux reprises sur **MENU**.
2. Sélectionnez ***Système*** et appuyez sur **ENTER**.

Langage

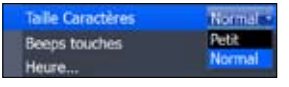
Permet de sélectionner la langue des menus et des boîtes de dialogue. La langue par défaut est l'anglais.

Pour sélectionner une langue :

1. Sélectionnez ***Langage*** à partir du menu Système et appuyez sur **ENTER**.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner la langue désirée et appuyez sur **ENTER**. Une fenêtre apparaîtra indiquant que l'unité doit redémarrer pour commuter de langue.
3. Sélectionnez ***Oui*** et appuyez sur **ENTER**. L'unité va redémarrer.

Taille Caractères

Cette unité permet d'afficher les textes en deux tailles ; Petit ou Normal. Le menu Taille Caractères permet de sélectionner la taille des textes des menus.



Pour modifier la taille des caractères :

1. Sélectionnez ***Taille Caractères*** à partir du menu Système et appuyez sur **ENTER**.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner la taille désirée pour les caractères et appuyez sur **ENTER**.

Beeps touches

Par défaut, une tonalité (beep touche) sera émise lorsque vous appuyez sur une touche de l'unité. Vous pouvez changer le volume sonore des touches ou l'activer ou l'éteindre à partir du menu Beeps touches.

Beeps touches activés

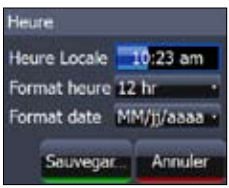
Pour modifier les réglages Beeps Touches :

1. Sélectionnez ***Beeps Touches*** à partir du menu Système et appuyer sur **ENTER**.
2. Sélectionnez le réglage désiré et appuyez sur **ENTER**.

Heure

Utilisé pour changer l'heure locale pour compenser décalage horaire et choisir la heure et la date qui seront affichées.

Pour configurer le format de l'heure et/ou de la date :



1. Sélectionnez ***Time*** dans le menu Système et appuyez sur **ENTER**. Le menu Time apparaît.
2. Sélectionnez la liste de sélection Time format ou Date format et appuyez sur **ENTER**.
3. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner le format désiré et appuyez sur **ENTER**.
4. Sélectionnez ***OK*** et appuyez sur **ENTER**.

Pour configurer Heure locale :

1. Sélectionnez ***Heure locale*** dans le menu Time et utilisez les flèches gauche/droite du pavé pour sélectionner le décalage désiré.
2. Sélectionnez ***OK*** et appuyez sur **ENTER**.

Datum

Les Datum ou Références sont des modèles de la surface de la terre basés sur un réseau de points de référence surveillés. Le modèle par défaut de cette unité est WGRS-84.

Pour sélectionner un Datum :

1. Sélectionnez ***Datum*** à partir du menu Système et appuyez sur **ENTER**.
2. Utilisez le pavé numérique pour sélectionner le modèle désiré. Appuyez sur **ENTER**.

Système de Coord

Permet de configurer le système de coordonnées utilisé lorsque vous saisissez ou affichez des coordonnées de position.

Pour modifier le système de coordonnées :

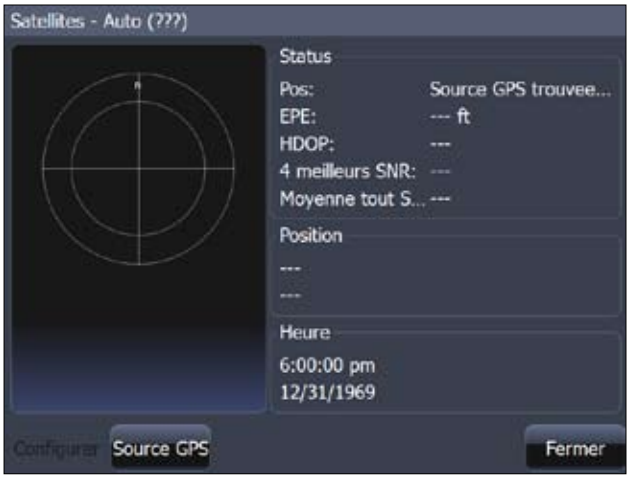
1. Sélectionnez ***Système de Coord*** à partir du menu Système et appuyez sur **ENTER**.
2. Sélectionnez l'option désirée et appuyez sur **ENTER**.

Variation Magnétique

Transforme les données du Nord magnétique en Nord véritable et améliore ainsi la précision des informations de navigation. L'option Auto de la variation magnétique transforme automatiquement le Nord magnétique en Nord véritable. Si vous utilisez l'option Manuel, vous devrez saisir la variation magnétique applicable.

Pour modifier le systeme de variation magnétique :

1. Sélectionnez ***Variation Magnétique*** à partir du menu Système. Appuyez sur la touche **ENTER**.
2. Sélectionnez ***Auto*** ou ***Manuel*** et appuyez sur **ENTER**.



Satellite Status

Satellites

Permet de vérifier la position des satellites visibles et la qualité de leur verrouillage sur l'unité. La page Satellites dispose de deux options..

L'écran Satellites affiche un graphique circulaire qui indique la position des satellites et un graphique à barrettes qui indique la puissance des satellites à la portée de votre unité. Votre unité est verrouillée sur les satellites accompagnés de barres bleues.

Pour accéder à l'écran Satellites, sélectionnez ***Satellites*** à partir du menu Système et appuyez sur **ENTER**.

Capture Écran

Permet de capturer des images de l'écran et de les enregistrer sur votre unité. Cela permet de capturer des images de tout ce qui peut s'afficher à l'écran ; structures submergées et poissons, routes, zones de la carte et cibles de radar.

Pour faire une capture d'écran :

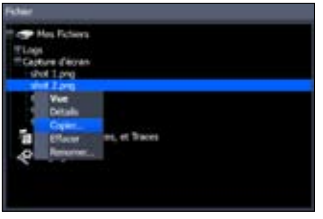
1. Sélectionnez ***Capture Écran*** à partir du menu Système et appuyez sur **ENTER**.
2. Appuyez sur la touche **POWER/LIGHT** pour capturer l'écran affiché. Répétez cette procédure pour faire d'autres captures d'écran.

Pour enregistrer les captures d'écran sur une carte mémoire MMC/SD :

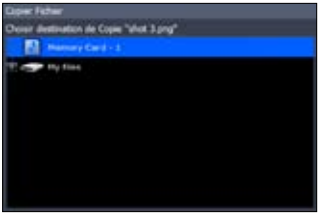
1. Sélectionnez ***Fichier*** à partir de la page Outils du menu Pages. Appuyez sur **ENTER**.
2. Sélectionnez ***Interne*** et appuyez sur la flèche de droite. Sélectionnez ***captures d'écran*** et appuyez sur la flèche de droite.
3. Sélectionnez la capture d'écran désirée. Appuyez sur **MENU**. Le menu Captures d'écran apparaît.
4. Sélectionnez ***Copier*** et appuyez sur **ENTER**. Le menu Copier fichier apparaît.

Fichiers sélectionnés dans la liste Fichiers de la page Outils

5. Votre carte mémoire MMC/SD apparaît dans la liste à l'écran. Sélectionnez votre carte mémoire MMC/SD et appuyez sur **ENTER**. L'affichage retourne à la liste de captures d'écran. Répétez les étapes 3 à 5 pour copier d'autres captures d'écran.



L'option Captures d'écran sélectionnée



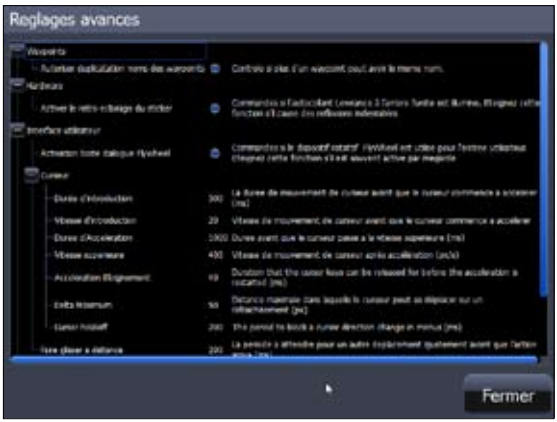
La carte MMC/SD sélectionnée

Retour Réglages Usine

La commande Retour Réglages Usine restaure les valeurs de tous les paramètres aux valeurs enregistrées dans l'unité lorsque vous l'avez achetée (paramètres par défaut). L'option Retour Réglages Usine réinitialisera l'unité avec les paramètres par défaut.

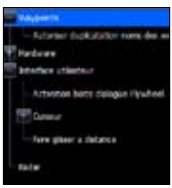
Avancé

Un réglage des fonctions avancées pour utilisateurs expérimentés qui permet de dupliquer des noms de points d'étape, d'activer le rétro-éclairage d'étiquettes et le lever du coulisseau.



Le menu Paramètres avancés

Pour accéder au Réglages Avancés :



1. Sélectionnez *Avancé* dans le menu Système et appuyez sur **ENTER**.
2. Sélectionnez l'option désirée et utilisé les flèches gauches ou droites pour ouvrir (-) ou fermer (+) l'option.

Régler les paramètres Waypoint, Matériel et Radar :

1. Ouvrir le réglage désiré (—).
2. Sélectionnez l'information à régler et appuyez sur Enter pour l'activer ou l'éteindre. Le centre du cercle sera rempli si la fonction est activé et vide si elle est éteinte.

Pour modifier les réglages curseurs :

1. Sélectionnez le réglage curseur désiré et appuyez sur **ENTER**. Une boite de dialogue apparaitra.
2. Utilisez le pavé à flèchespour sélectionner la valeur désirée et appuyez sur **ENTER**.

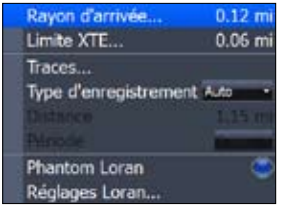
À propos

Permet de consulter la version logicielle actuelle de votre unité. Pour visualiser la version du logiciel de l'unité, sélectionnez ***À propos*** dans le menu Système et appuyez sur **ENTER**.

Pages

Permet d'apporter des réglages aux données de superposition et aux fenêtres de pages combinées, et d'allumer/éteindre SIRIUS radio (si applicable). Les réglages des paramètres de données de superposition sont expliqués dans le chapitre Pages.

Navigation



Permet d'apporter des réglages au rayon d'arrivée, à l'erreur transversale et aux paramètres de trace et loran.

Rayon d'arrivée

Le rayon d'arrivée détermine la distance à laquelle une alarme sera émise lorsque le bateau s'approche à sa destination.

Limite XTE

Le paramètre Erreur transversale représente la distance à laquelle une alarme sera émise lorsque vous dérivez de votre route.

Régler le rayon d'arrivée et la limite XTE :

1. Sélectionnez l'option désirée dans le menu Navigation et appuyez sur **ENTER**.
2. Suivez les instructions à l'écran.

Traces

Permet de configurer de quelle manière les traces seront enregistrées (mises à jour) dans le journal. Les traces enregistrent vos déplacements tout au long de vos trajets, en insérant des points le long de votre parcours, d'après l'un de trois types d'enregistrement : Heure, Distance ou Auto.

Le menu Traces

L'unité peut enregistrer jusqu'à 10 traces avec 9 999 points par trace. Lorsqu'une trace dépasse 9 999 points, chaque nouveau point éliminera un point au début de la trace.

Type Log

Permet de configurer de quelle manière les traces seront mises à jour. Les traces peuvent être mises à jour par les méthodes Heure, Distance ou par la méthode par défaut Auto.

Types de journal	
Heure	Un point est inséré le long du parcours après un intervalle de temps déterminé.
Distance	Un point est inséré le long du parcours après une distance déterminée.
Auto	Un point est inséré le long du parcours à chaque changement de cap.

Pour sélectionner type de Log :

1. Indiquez ***le type de mise*** en journal dans le menu Traces et appuyez sur **ENTER**.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner ***Auto***, ***Distance*** ou ***Temps*** et appuyez sur **ENTER**.

Durée Distance

Permet de saisir la distance à parcourir avant l'insertion d'un point au long du parcours.

Configurer l'intervalle de distance :

1. Indiquez ***Durée Distance*** et appuyez sur **ENTER**. Le pavé numérique Durée Distance apparaît.
2. I Saisissez la distance désirée et sélectionnez ***OK***. Appuyez sur **ENTER**.

L'intervalle de distance réglé à 1,15nm

Temps Période

Permet de saisir l'intervalle de temps avant l'insertion d'un point au long du parcours.

Configurer l'intervalle de temps :

3. Indiquez ***Intervalle Temps*** et appuyez sur **ENTER**. Le pavé numérique Durée Distance apparaît.
4. Saisissez la distance désirée et sélectionnez ***OK***. Appuyez sur **ENTER**.

Phantom Loran

Utilise des coordonnées GPS et Loran pour calculer la position Loran.

Configurer Phantom Loran :

1. Sélectionnez ***Phantom Loran*** dans le menu ***Navigation*** et appuyez sur **ENTER**.
2. Indiquez ***Paramètres Loran*** et appuyez sur **ENTER**. Le menu Réglages Loran apparaît.
3. Sélectionnez le ***GRI*** (Group Repetition Interval – Intervalle de répétition de groupe) désiré et appuyez sur **ENTER**.

Le menu Paramètres Loran

4. Sélectionnez ***Émetteur préféré*** et appuyez sur **ENTER**.
5. Sélectionnez ***Sauver*** et appuyez sur **ENTER**.

Le menu Carte

Comporte des paramètres de carte, telles que les options d'affichage Cercles et Grille et des options de carte.

Menú de Ajustes de Carta

Pour accéder au menu Carte :

1. Appuyez à deux reprises sur **MENU**.
2. Sélectionnez ***Carte*** et appuyez sur **ENTER**.

Données Carte

Cette unité peut utiliser des données de cartographie de source Navico et Navionics. Le menu de Données de cartographique vous permet de choisir les données de carte désirées (Cartographie Navico 3D disponible uniquement aux Etats-Unis).

Le menu réglage carte change lorsqu'une carte de type Navionics est sélectionée.

Choisir des données de cartographique :

1. Sélectionnez ***Données Carte*** dans le menu Réglage Carte et appuyez sur **ENTER**.
2. Choisissez les données de carte désirées et appuyez sur **ENTER**.

Cercles

Un auxiliaire de navigation permettant d'estimer des distances. Centrés sur votre position, les cercles sont affichés à une distance prédéterminée de votre position, ce qui permet d'estimer rapidement des distances pendant que vous naviguez.

Anillos de rango

Pour activer ou désactiver les cercles, sélectionnez ***Cercles*** à partir du menu Carte et appuyez sur **ENTER**.

Extension Cap

Une ligne qui s'étend à partir de l'avant de l'icone de votre position actuelle et qui permet d'estimer des distances et l'heure d'arrivée à destination. La distance et l'heure d'arrivée estimée sont basés sur l'intervalle de temps sélectionné dans le menu Extension Cap.

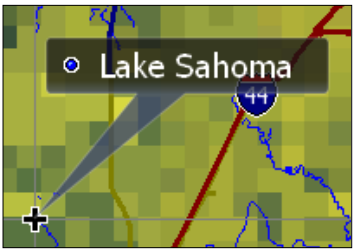
Pour utiliser l'option Extension Cap :

1. Sélectionnez ***Extension Cap*** à partir du menu Carte et appuyez sur **ENTER**.
2. Sélectionnez l'intervalle désiré et appuyez sur **ENTER**.

REMARQUE: *Les cercles de distances et l'extension cap peuvent ne pas être disponible avec toute les données cartographique.*

Info Popup

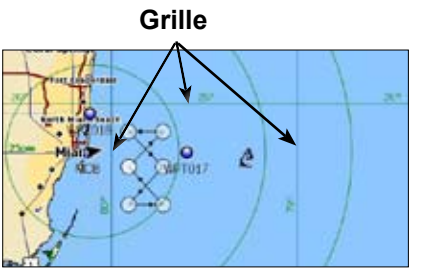
Active des fenêtres d'information qui apparaissent lorsque le curseur est placé sur un point d'information. Cela permet d'identifier des POI sans avoir à actionner le zoom pour consulter les informations qu'ils comportent.



Pour activer ou désactiver les fenêtres d'information, sélectionnez ***Info Popup*** à partir du menu Carte et appuyez sur **ENTER**.

Grille

Affiche une grille avec les valeurs de base de latitude et de longitude, ce qui permet de vous situer plus facilement dans le système de coordonnées.



Pour activer ou désactiver la grille, sélectionnez ***Grille*** à partir du menu Carte et appuyez sur **ENTER**.

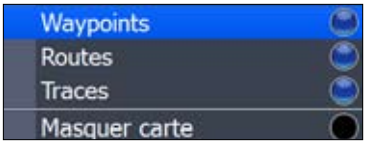
Waypoints

Active ou désactive les propriétés d'affichage des points d'étape. Lorsqu'un grand nombre de points d'étape figure à l'écran, la désactivation des points d'étape permet d'avoir une meilleure vue sur la carte. Pour activer ou désactiver les propriétés d'affichage des points d'étape, sélectionnez ***Waypoints*** à partir du menu Carte et appuyez sur **ENTER**.

Routes

Active ou désactive les propriétés d'affichage des routes. Lorsque plusieurs toutes figurent à l'écran, la désactivation des routes permet d'avoir une meilleure vue sur la carte.

Pour activer ou désactiver les propriétés d'affichage des routes, sélectionnez ***Routes*** à partir du menu Carte et appuyez sur **ENTER**.



Traces

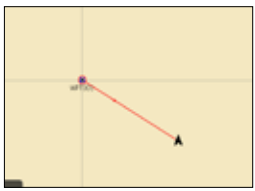
Active ou désactive les propriétés d'affichage des traces. Lorsque plusieurs traces figurent à l'écran, la désactivation des traces permet d'avoir une meilleure vue sur la carte.

Pour activer ou désactiver les propriétés d'affichage des traces, sélectionnez ***Traces*** à partir du menu Carte et appuyez sur **ENTER**.

Cacher Cartographie

Enlève les données cartographique de l'écran, rendant plus facile la lecture des routes, waypoints et du curseur.

Pour activer ou désactiver les des propriétés d'affichage de carte, sélectionnez ***Cacher Carte*** à partir du menu Réglage Carte et appuyez sur **ENTER**.



Mode Cacher Carte

Le menu Sondeur (Sondeur uniquement)

Le menu Sondeur permet de modifier des options du sondeur et d'afficher des paramètres tels que Sources Sondeur, Réjection bruit et En Pêche.

Le menu Sondeur

Pour accéder au menu Sondeur :

1. Appuyez à deux reprises sur **MENU**.
2. Sélectionnez ***Sondeur*** et appuyez sur **ENTER**.

Sources Sondeur

Permet de sélectionner une unité d'affichage utilisée pour les données du sondeur. L'option Sources Sondeur permet de visualiser les données du transducteur sélectionné sur chaque unité d'affichage connectée au réseau Ethernet, même sur des unités non sondeur, telles que GlobalMap. Par ex., si vous disposez d'un réseau Ethernet et deux transducteurs, un premier à l'avant et un deuxième à l'arrière du bateau, vous pourriez afficher les données des deux transducteurs par l'intermédiaire de la fonction Sources Sondeur.

Pour sélectionner une source de sondeur :

1. Sélectionnez ***Sources Sondeur*** à partir du menu Sondeur et appuyez sur **ENTER**. Le menu Sources Sondeur apparaît.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner l'option désirée et appuyez sur **ENTER**.

Noise Rejection

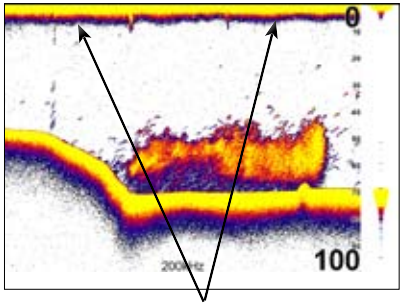
Des interférences provenant des pompes de fond de cale, de vibrations du moteur, de bulles d'air, etc., peuvent afficher des parasites à l'écran de votre unité. La fonction Réjection bruit utilise le protocole ASP (Advanced Signal Processing - traitement avancé des signaux) pour éliminer automatiquement les interférences de l'écran.

Pour régler la réjection de bruit :

1. Sélectionnez ***Réjection bruit*** à partir du menu Sondeur et appuyez sur **ENTER**.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner l'option désirée et appuyez sur **ENTER**.

Clarif Surface

L'action des vagues, des sillages et l'inversion de température ne sont que quelques-unes des sources pouvant brouiller l'affichage à proximité de la surface. Clarif Surface réduit le brouillage près de la surface en réduisant la sensibilité du récepteur près de la surface.



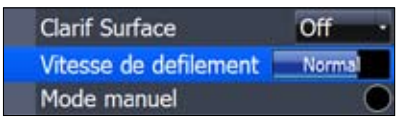
Saturación de superficie

Pour régler l'option Clarif Surface :

1. Sélectionnez ***Clarif Surface*** à partir du menu Sondeur et appuyez sur **ENTER**.
2. Utilisez les flèches du pavé pour sélectionner la valeur désirée.

Vitesse de défilement

Permet de configurer la vitesse de défilement de l'écran sondeur. Une vitesse de défilement lente est appropriée lorsque vous êtes au mouillage ou lorsque vous pêchez dans la glace. La vitesse réduite est également utile si vous souhaitez enregistrer un journal de sondeur de haute qualité dans des eaux profondes. Par défaut, vitesse de défilement est réglée à 100 pour cent. Pour régler la vitesse, sélectionnez ***Vitesse de défilement*** à partir du menu Sondeur et utilisez le pavé de flèches pour faire le réglage.



Mode manuel

Mode utilisateur avancé qui ignore la profondeur numérique pour vous permettre un meilleur contrôle de paramètres de ping. La profondeur numérique recherche toujours le fond, indépendamment de la section de la colonne d'eau qui vous intéresse. Bien que vous obtiendrez de bons résultats en utilisant la profondeur numérique, elle vous empêchera d'obtenir les meilleurs résultats dans certaines situations, par ex. si les poissons nagent « entre-deux-eaux ».

En mode manuel, l'unité n'enverra des signaux sondeur (des pings) qu'à la profondeur que vous avez sélectionnée. Les réglages apportés au paramètre d'échelle de profondeur sont déterminantes pour la vitesse de ping de votre unité. Cela permet d'obtenir plus facilement la meilleure vitesse de défilement et la meilleure résolution d'écran pour une section déterminée de la colonne d'eau. Sélectionnez l'option Mode Manuel à partir du menu Sondeur et appuyez sur **ENTER** pour activer ou désactiver le mode manuel.

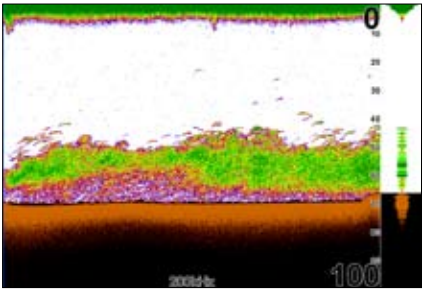
En pêche

Permet d'améliorer les performances de votre unité par l'intermédiaire d'ensembles prédéfinis de paramètres de sondeur, dirigés à répondre à des conditions de pêche spécifiques.

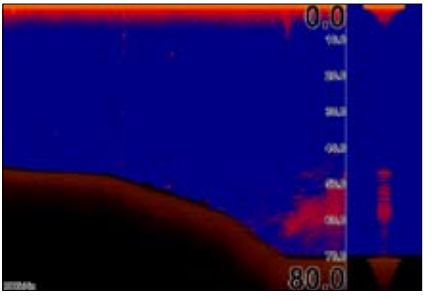
Les paramètres optimalisés pour les types de pêche sont : Palette. Sensibilité, Réjection bruit, Clarif Surface et Vitesse Ping, parmi d'autres. Les ensembles prédéfinis vous permettent de dédier plus de temps à la pêche au lieu de perdre du temps à configurer des paramètres.

Mode de pêche	Profondeur	Paramètres	Palette
Utilisation générale	≤1,000 ft	Vitesse ping de 50%	Fond brun / arrière-plan bleu
Hauts-fonds	≤ 60 ft	Vitesse ping de 75%	Fond brun / arrière-plan blanc
Eau douce	≤ 400 ft	Vitesse ping de 50%	Fond brun / arrière-plan blanc
Eau profonde	≥ 1,000 ft	Vitesse ping de 50%	Bleu foncé
Traîne lente	≤ 400 ft	Vitesse ping de 50%	Fond brun / arrière-plan blanc
Traîne rapide	≤ 400 ft	Vitesse de défilement inférieure	Fond brun / arrière-plan blanc
Eau claire	≤ 400 ft	Vitesse ping de 50%	Fond brun / arrière-plan blanc
Pêche sur glace	≤ 400 ft	Paramètres optimisés pour réduire les interférences d'autres unités de sondage	

REMARQUE : *Utilisez le mode de pêche Hauts fonds lorsque vous pêchez dans des eaux de moins de 60 pieds de profondeur.*



Mode Pêche en eaux peu profondes



Mode Pêche en eaux saumâtres

Pour sélectionner une mode de pêche :

1. Sélectionnez ***En Pêche*** à partir du menu Sondeur et appuyez sur **ENTER**.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner le mode désiré et appuyez sur **ENTER**.

RAZ mode Pêche

Permet de réinitialiser le mode de pêche sélectionné aux paramètres par défaut. Ceci est utile si vous souhaitez supprimer des réglages apportés lorsque vous utilisiez un mode de pêche spécifique. Pour restaurer les valeurs par défaut d'un mode de pêche, sélectionnez ***Réinitialiser*** mode pêche et appuyez sur **ENTER.**

Le menu Installation

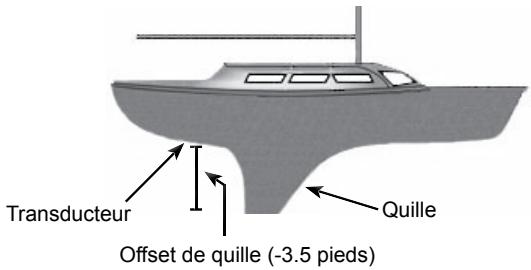
Permet de configurer des paramètres tels que Offset de quille, Calibration Vitesse et Type Transducteur, uniquement pour des composants (roue à aubes, capteur de température, transducteur) connectés sur cette unité d'affichage au travers du connecteur bleu du sondeur. Vous ne pouvez pas régler les paramètres des composants du réseau par l'intermédiaire du menu Installation.

Le menu Installation Sondeur

Pour accéder au menu Installation, sélectionnez ***Installation*** à partir du menu Sondeur et appuyez sur **ENTER**.

Offset de quille

Tous les types de transducteurs mesurent la profondeur de l'eau à partir du niveau du transducteur jusqu'au fond. En conséquence, les lectures de profondeur de l'eau ne prennent pas en compte la distance du transducteur à la quille ou du transducteur à la surface de l'eau. Offset de quille permet d'intégrer ces distances aux calculs de profondeur de l'unité.



Prendre en compte la distance entre le transducteur et la quille vous évitera des collisions avec des objets submergés ou de toucher le fond, ce qui pourrait endommager la quille. L'intégration de la distance entre le transducteur et la surface de l'eau permet d'obtenir une lecture de profondeur plus précise.

Avant de régler le paramètre Offset de quille, mesurez la différence entre hauteur du transducteur et la partie la plus basse de la quille. Par exemple, si la partie la plus basse de la quille se trouve à un mètre sous le niveau du transducteur, la valeur à saisir est de –1 mètre.

REMARQUE : *Pour saisir un Offset de quille qui prend en compte la distance du transducteur à la ligne de flottaison, vous devez saisir une valeur positive. Par exemple, si le transducteur se trouve à 1.5 pieds sous la ligne de flottaison, vous devez saisir +1.5 pieds.. Vous obtiendrez ainsi une lecture de profondeur plus précise.*

Pour configurer le paramètre Offset de quille :

1. Sélectionnez la boîte de texte ***Offset de quille*** dans le menu Installation et appuyez sur **ENTER**.
2. Utilisez le pavé numérique pour saisir le décalage mesuré. Sélectionnez ***OK*** et appuyez sur **ENTER**.

Calibration Vitesse

Lorsqu'il y a des différences dans les données de vitesse, la fonction Calibration Vitesse étalonne les données provenant d'une roue à auges aux données de vitesse du GPS. Cela garantit la précision des données de vitesse de votre roue à auges.

Boite de saisie calibration vitesse surface

Pour étalonner les données de vitesse :

1. Sélectionnez la boîte de texte ***Calibration Vitesse*** à partir du menu Installation Sondeur et appuyez sur **ENTER**. Le pavé numérique Régler Offset de quille apparaît.
2. Utilisez le pavé à flèches pour saisir le pourcentage de différence de vitesse. Sélectionnez ***OK*** et appuyez sur **ENTER**.

REMARQUE : *Si la lecture de la roue à aubes indique une vitesse inférieure que l'unité GPS, vous devez saisir un pourcentage positif (+). Par contre, si la lecture de la roue à aubes indique une vitesse supérieure que l'unité GPS, vous devez saisir un pourcentage négatif (–).*

Amortissement Vitesse

Calcule votre vitesse moyenne en mesurant votre vitesse à un intervalle sélectionné. L'intervalle de mesure de vitesse peut être réglé de une à 30 secondes. Par exemple, si vous sélectionnez cinq secondes, votre vitesse sera mesurée toutes les cinq secondes, après quoi la moyenne sera calculée.

Pour sélectionner l'intervalle de mesure de vitesse :

1. Sélectionnez la boîte de texte ***Amortissement Vitesse*** dans le menu Installation.
2. Utilisez les flèches gauche et droite pour sélectionner l'intervalle souhaité.
3. Sélectionnez ***OK*** et appuyez sur **ENTER**.

Calibration Température

Lorsqu'il y a des différences dans les données de température, la fonction Calibration Température étalonne les données provenant d'un capteur de température aux données d'un autre capteur de température. Cela garantit la précision des données de température du capteur de température sélectionné.

Boite de saisie calibration Température

Pour étalonner les données de température :

1. Sélectionnez la boîte de texte ***Calibration Température*** à partir du menu Installation Sondeur et appuyez sur **ENTER**. La boite de dialogue Régler Calibration Temp Eau apparaît.
2. Utilisez le pavè à flèches pour saisir le pourcentage de différence de température. Sélectionnez ***OK*** et appuyez sur **ENTER**.

REMARQUE : *Si la lecture du capteur de température indique une température inférieure que l'autre source de température, vous devez saisir un pourcentage positif (+). Par contre, si la lecture du capteur de température indique une température supérieure que l'autre source de température, vous devez saisir un pourcentage négatif (–).*

Amortissement Temp

Calcule la température moyenne en mesurant la température à un intervalle sélectionné. L'intervalle de mesure de température peut être réglé de une à 30 secondes. Par exemple, si vous sélectionnez cinq secondes, la température sera mesurée toutes les cinq secondes, après quoi la moyenne sera calculée.

Pour sélectionner l'intervalle de mesure de température :

1. Sélectionnez la boîte de texte ***Amortissement Température*** dans le menu Installation.
2. Utilisez les flèches gauche et droite pour sélectionner l'intervalle souhaité et appuyez sur **ENTER**.

Type Transducer

Permet de sélectionner le modèle de transducteur connecté sur votre unité d'affichage. Avec certains transducteurs avec capteur de température intégré, la température pourrait ne pas être indiquée correctement si le transducteur correct n'est pas sélectionné dans la boîte Type Transducer.

Pour sélectionner type de transducteur :

1. Sélectionnez la boîte ***Type Transducer*** dans le menu Installation et appuyez sur **ENTER**. La liste Choix Transducer apparaît.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner votre type de transducteur et appuyez sur **ENTER**.
3. Sélectionnez ***OK*** et appuyez sur **ENTER**.

Le menu Type Transducer

Le menu Radar (option)

Permet de configurer les options de radar et des paramètres d'affichage tels que Expansion cible, Orientation et Directions.

Le menu Radar

Pour accéder au menu Radar :

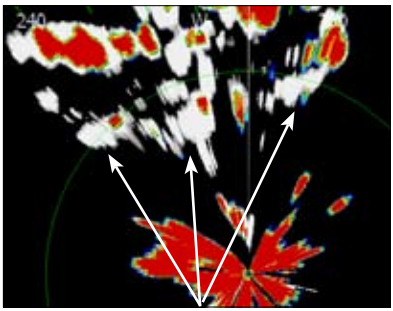
1. Appuyez à deux reprises sur **MENU**.
2. Sélectionnez ***Radar*** et appuyez sur **ENTER**.

Expansion cible

Permet d'augmenter la taille des cibles radar, pour les rendre plus visibles sur l'écran radar. Pour activer ou désactiver l'Expansion cible, sélectionnez ***Expansion cible*** et appuyez sur **ENTER**.

Traces cibles

Génère un historique à l'écran du mouvement des cibles de radar, ce qui permet de surveiller plus facilement la direction et la position des cibles par rapport à votre embarcation.



Traces cibles

Pour configurer les Traces cibles :

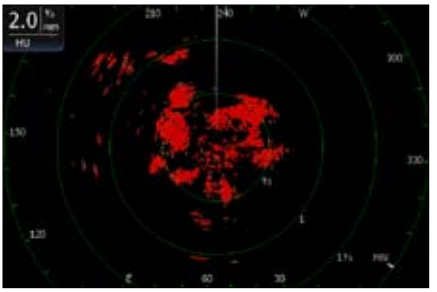
1. Sélectionnez ***Traces cibles*** à partir du menu Radar et appuyez sur **ENTER**.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner un intervalle et appuyez sur **ENTER**.

Palette

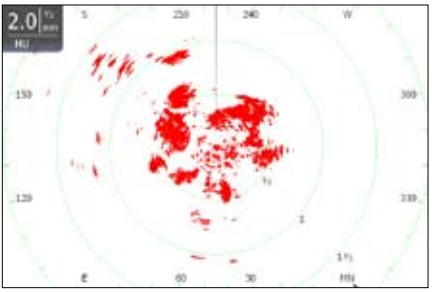
Les échos du radar peuvent être affichés en noir, en blanc, en vert ou en jaune. La fonction Palette permet de sélectionner la couleur qui s'adapte le mieux à vos préférences de visualisation.

Pour modifier la palette :

1. Sélectionnez ***Palette*** à partir du menu Radar et appuyez sur **ENTER**.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner la palette de couleurs désirée et appuyez sur **ENTER.**



Palette couleurs Noir



Palette couleurs Blanc

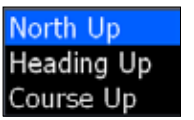
Orientation

Permet de configurer comment se déplacera la carte par rapport aux mouvements de votre embarcation. Vous pouvez ainsi sélectionner votre méthode préférée de visualisation des environs à l'écran radar.

- **Course Up** — la carte garde la même orientation que le cap initial vers le point d'étape sélectionné.
- **Heading Up** — l'unité garde votre cap en haut de l'écran, indépendamment de la direction de votre déplacement.
- **North Up** — Le Nord est toujours affiché en haut de l'écran.

Pour modifier l'orientation de la carte :

1. Sélectionnez ***Orientation*** à partir du menu Radar et appuyez sur **ENTER**.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner l'option désirée et appuyez sur **ENTER.**



Seuil

Contrôle le niveau de retours du radar. Cela vous permet de ne pas encombrer l'écran en enlevant des signaux indésirables. Le réglage à zéro pourcent autorise d'autre réglage, choisir le ***Seuil*** et appuyez sur le clavier à flèche gauche/droite.

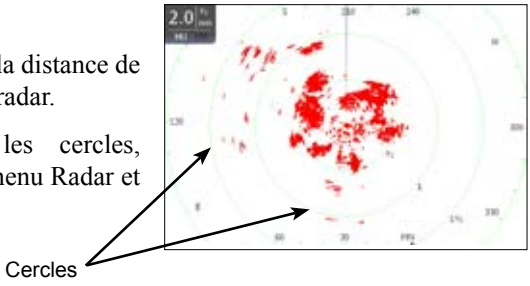
Indicateur Nord

L'indicateur du Nord est affiché sur le cercle extérieur de l'écran radar. Pour activer ou désactiver l'indicateur du Nord, sélectionnez ***Indicateur Nord*** à partir du menu Radar et appuyez sur **ENTER**.

Cercles

Permettent d'estimer rapidement la distance de votre embarcation à une cible du radar.

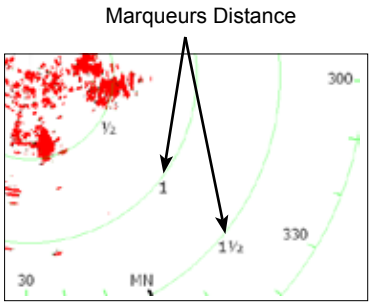
Pour activer ou désactiver les cercles, sélectionnez ***Cercles*** à partir du menu Radar et appuyez sur **ENTER**.



Marqueurs Distance

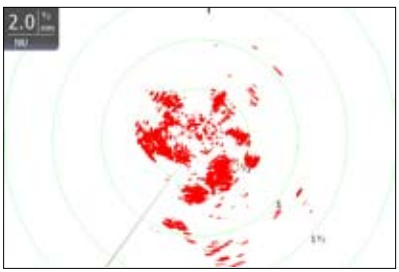
Situés sous chacun des cercles, les marqueurs de distance affichent la distance de votre position à chacun des cercles.

Pour activer ou désactiver les marqueurs de distance, sélectionnez ***Marqueurs Distance*** à partir du menu Radar et appuyez sur **ENTER**.

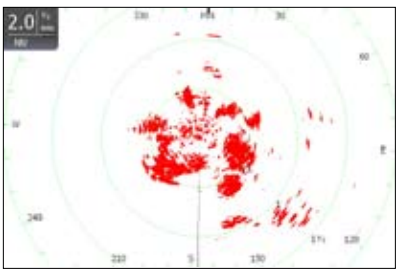


Compas

Un calque de compas peut être superposé sur l'arrière-plan de l'écran radar. Pour activer ou désactiver le calque du compas, sélectionnez ***Compas*** et appuyez sur **ENTER**.



La fonction Overlay Compas désactivée



La fonction Overlay Compas activée

Directions

L'options Directions permet de sélectionner si vous souhaitez afficher votre cap au format °T/°M (magnétique/véritable) ou °R (relatif). °T/°M indiquera votre cap d'après le Nord magnétique. °R indiquera votre cap d'après votre cap relatif.

Pour configurer °T/°R :

1. Appuyez à deux reprises sur **MENU**.
2. Sélectionnez ***Radar*** et appuyez sur **ENTER.**
3. Sélectionnez ***Directions*** et appuyez sur **ENTER.**
4. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner l'option désirée et appuyez sur **ENTER**.

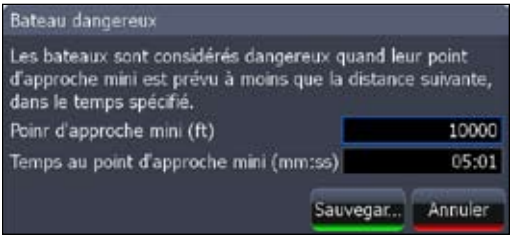
MARPA

La fonction MARPA permet de suivre automatiquement des cibles radar sélectionnées, ce qui facilite la prévention de collisions. Vous pouvez suivre simultanément jusqu'à 10 cibles. MARPA utilise des paramètres CPA (closest point of approach) ou TCPA (time to closest point of approach) par défaut ou sélectionnés, pour déterminer si une cible sélectionnée représente ou non un danger ou si elle est perdue.

***REMARQUE** : Pour utiliser la superposition de données Radar ou MARPA, un capteur de cap RC42 et une résolution GPS valide sont requis. Votre écran, le système de radar et le capteur de cap RC42 doivent être connectés sur le réseau NMEA2000. Veuillez consulter le manuel d'installation de l'unité HDS.*

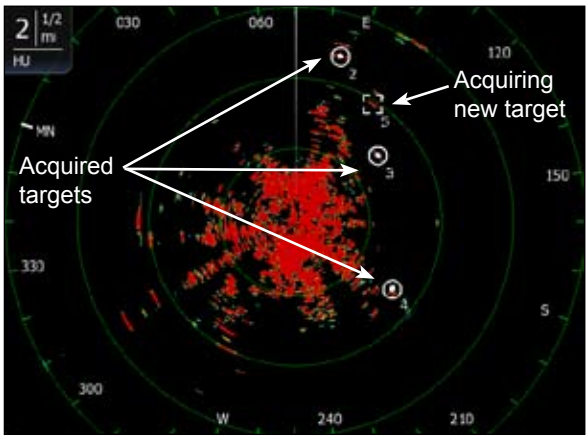
- **Sur** — cible qui ne se trouve pas sur une route d'approche vers votre embarcation
- **Dangereuse** — cible sur une route d'approche vers votre embarcation ; lorsqu'une cible pénètre dans une zone délimitée par les seuils CPA ou TCPA, la cible sera classifiée comme dangereuse
- **Perdue** — la cible sélectionnée sort de la portée MARPA

Vous pouvez modifier la valeur des seuils CPA et TCPA dans le dialogue Bateaux dangereux.


Bateau dangereux
Les bateaux sont considérés dangereux quand leur point d'approche mini est prévu à moins que la distance suivante, dans le temps spécifié.
Poinr d'approche mini (ft)
10000
Temps au point d'approche mini (mm:ss)
05:01
Sauvegar..
Annuler

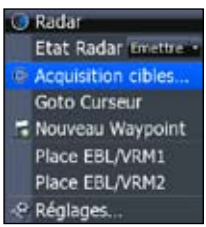
Pour modifier les seuils CPA et TCPA :

1. Appuyez à deux reprises sur **MENU**.
2. Sélectionnez ***Bateaux*** et appuyez sur **ENTER**.
3. Sélectionnez ***Bateaux dangereux*** et appuyez sur **ENTER**.
4. Sélectionnez la boîte de texte CPA ou TCPA et appuyez sur **ENTER**.
5. Suivez les instructions à l'écran et appuyez sur **ENTER**.
6. Sélectionnez ***Sauver*** et appuyez sur **ENTER**.



Sélectionner des cibles MARPA :

1. Dans la page Radar, appuyez sur **MENU**.
2. Sélectionnez ***Acquisition cibles*** et appuyez sur **ENTER**.
3. Placez le curseur sur une cible désirée et appuyez sur **ENTER**.
4. Répétez l'étape 3 pour sélectionner d'autres cibles.



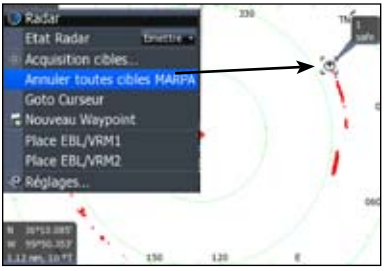
5. Appuyez sur **QUITTER** pour retirer le curseur de l'écran.

Annuler des cibles MARPA

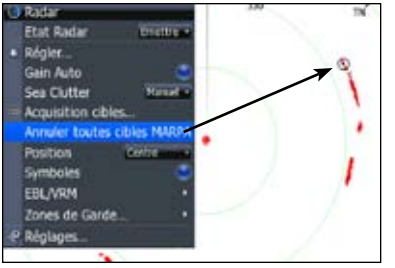
Vous pouvez annuler individuellement les cibles MARPA ou toutes à la fois.

Pour annuler des cibles individuelles :

1. Appuyez sur une touche du pavé pour activer le curseur.
2. Placez le curseur sur une cible suivie et appuyez sur **MENU**.
3. Sélectionnez ***Annuler cible*** et appuyez sur **ENTER**.



Annuler des cibles individuelles



Annuler toutes les cibles

Pour annuler toutes les cibles :

1. Dans la page Radar, appuyez sur **MENU**.
2. Sélectionnez ***Annuler toutes cibles MARPA*** et appuyez sur **ENTER**.

Paramètres MARPA

Le menu MARPA comporte deux paramètres : Longueur historique et Cercle de sécurité.

Similairement aux fonctions des traces de cibles, la longueur de l'historique permet de contrôler la longueur des traces des cibles sélectionnée afin de simplifier le suivi du mouvement des cibles.

Le Cercle de sécurité est une représentation graphique des seuils CPA.

Pour sélectionner la longueur de l'historique :

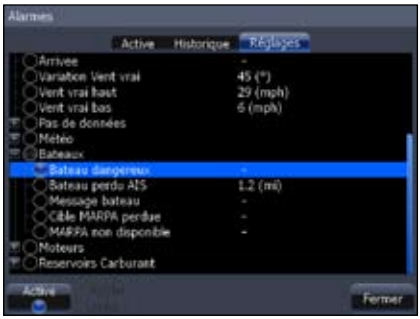
1. Sélectionnez ***MARPA*** et appuyez sur **ENTER**.
2. Sélectionnez ***Longueur historique*** et appuyez sur **ENTER**.
3. Sélectionnez les paramètres désirés et appuyez sur **ENTER**.

Alarmes de cible

Vous pouvez configurer une alarme qui vous informera lorsqu'une cible MARPA pénètre dans la zone définie par les seuils CPA ou TCPA.

Configurer l'alarme MARPA :

1. Appuyez à deux reprises sur **MENU**.
2. Sélectionnez ***Alarmes*** et appuyez sur **ENTER**.
3. Sélectionnez ***Paramètres*** et appuyez sur **ENTER**.
4. Sélectionnez ***Bateaux*** et appuyez sur **ENTER**.
5. Sélectionnez l'alarme désirée et appuyez sur **ENTER**.



Visualiser les cibles MARPA dans la liste des bateaux

Vous pouvez visualiser une liste des cibles MARPA en sélectionnant des bateaux dans la page Outils.

Installation

Permet d'accéder au menu Installation Radar.

Le menu Installation Radar

Le menu Installation BR24 Radar

Pour accéder au menu Installation Radar :

1. Appuyez à deux reprises sur la touche **MENU**.
2. Sélectionnez ***Radar*** et appuyez sur **ENTER**.
3. Sélectionnez ***Installation*** et appuyez sur **ENTER**.

Le menu Installation Radar

Permet de configurer les paramètres Réglage Orientation, Réglage Offset Distance, Réglage hauteur Antenne et Réglage position arrêt.

À partir du menu Installation Radar, appuyez sur les flèches haut/bas du pavé pour sélectionner une fonction. Utilisez les flèches gauche et droite pour faire le réglage de la fonction sélectionnée.

Appuyez sur **EXIT** pour retourner au menu Installation Radar. Pour quitter le menu Installation Radar, sélectionnez ***Fermer*** et appuyez sur **ENTER**.

Le menu Réglages

Réglage Orientation

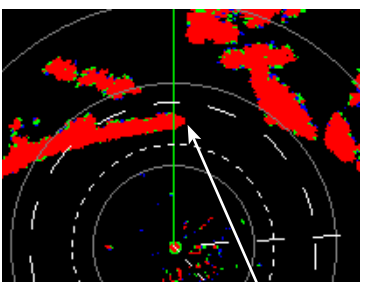
Permet d'aligner la proue de votre vaisseau avec la ligne du cap (point zéro). Le Réglage Orientation est également appelé « Cap zéro ».

Pour apporter des modifications au Réglage Orientation, passez le radar en mode Transmettre et configurez l'orientation du radar à Heading Up.

Pour sélectionner l'orientation Heading Up :

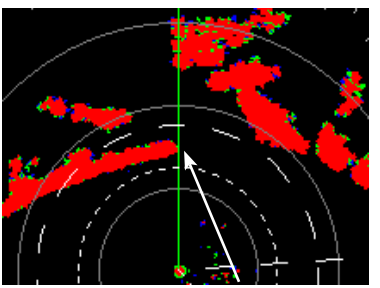
1. Dans la page Radar, appuyez sur **MENU**.
2. Sélectionnez ***Orientation*** et appuyez sur **ENTER**.
3. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner ***Heading Up*** et appuyez sur **ENTER**.
4. Appuyez sur **EXIT**.

Avant le Réglage Orientation



La proue du navire est alignée à la pointe d'une péninsule, la ligne de cap ne l'est pas.

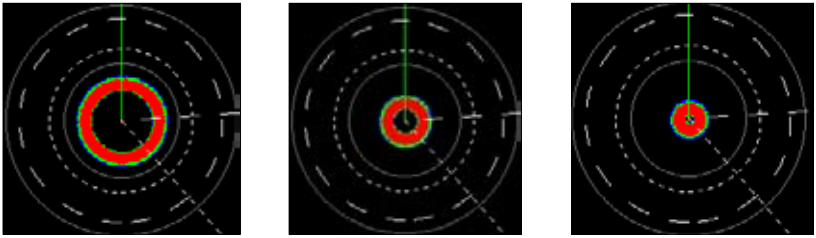
Après le Réglage Orientation



Ligne de cap alignée avec la péninsule, conforme à l'alignement de la proue.

Offset Distance

Permet d'éliminer le décalage de temps entre les échos réels de radar et le temps nécessaire au logiciel du radar pour les interpréter. Offset Distance est également appelé Distance zéro et Délai de déclenchement.



Séquence de l'Offset Distance. Le cercle se réduit lorsque l'échelle augmente.

Pour régler Offset Distance :

1. Utilisez les touches **ZOOM IN/ZOOM OUT** pour régler la distance à 1/8 de mille nautique.
2. Sélectionnez ***Offset Distance*** à partir du menu Installation Radar et appuyez sur **ENTER**. Le menu Réglage Orientation apparaît.
3. Utilisez les flèches gauche et droite pour régler Offset Distance à 0. Appuyez sur **ENTER**.
4. S'il y a un cercle noir vide autour du centre ou un cercle plein coloré sur le centre, augmentez l'Offset Distance jusqu'à ce que le cercle pratiquement disparaisse.
5. Si vous augmentez de trop l'Offset Distance, diminuez jusqu'à ce que le cercle réapparaisse.

Hauteur Antenne

La Hauteur Antenne désigne la distance à partir de la ligne de flottaison à l'antenne radar (le scanner). Il est important de saisir correctement la hauteur de l'antenne pour éviter des problèmes avec la fonction Sea Clutter.

Pour régler la hauteur de l'antenne :

1. Sélectionnez ***Réglage hauteur Antenne*** à partir du menu Installation Radar et appuyez sur **ENTER**.
2. Utilisez les flèches gauche/droite du pavé pour indiquer la distance de l'antenne à partir de la ligne de flottaison. Appuyez sur **EXIT**.

Tune

Le réglage du paramètre Tune ne devrait pas être nécessaire tout au long de la vie utile de cette unité. Cette fonction ne doit être utilisée que par des techniciens expérimentés.

Mode Scanning rapide (Radars BR24 uniquement)

Cette fonction augmente la vitesse du radar lorsque sa portée est réglée à une distance de 1,5 milles nautiques ou moins. Cela aide à éviter les collisions en proposant un plus grand nombre de mises à jour des cibles qui se déplacent à proximité de votre embarcation.

Pour utiliser le mode Scanning rapide :

1. Appuyez à deux reprises sur **MENU**.
2. Sélectionnez ***Radar*** et appuyez sur **ENTER**.
3. Sélectionnez ***Installation*** et appuyez sur **ENTER**.
4. Indiquez ***le mode Scanning rapide*** appuyez sur **ENTER**.
5. Appuyez à deux reprises sur **QUITTER** pour retourner à l'écran.

6. Zoomez l'affichage du radar à une distance de 1,5 milles nautiques ou moins et la vitesse de scanning du BR24 augmentera.

Suppression des lobes secondaires (BR24 uniquement)

Les lobes secondaires sont de faux retours occasionnés par le réfléchissement de votre propre signal radar. La suppression des lobes secondaires permet de réduire les interférences des lobes secondaires à l'écran du radar. Le mode par défaut Auto est approprié pour la majorité des conditions.

Modifier manuellement la suppression des lobes secondaires :

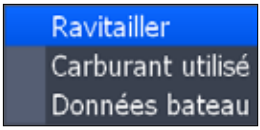
1. Appuyez à deux reprises sur **MENU**.
2. Sélectionnez ***Radar*** et appuyez sur **ENTER**.
3. Sélectionnez ***Installation*** et appuyez sur **ENTER**.
4. Sélectionnez ***Suppression de lobes secondaires*** et appuyez sur **ENTER**.
5. Indiquez ***Suppression de lobes secondaires*** et utilisez les flèches gauche/droite pour apporter des modifications manuelles.
6. Appuyez sur **QUITTER**.

RAZ Radar

Permet de réinitialiser le radar aux paramètres par défaut de l'usine.

Carburant

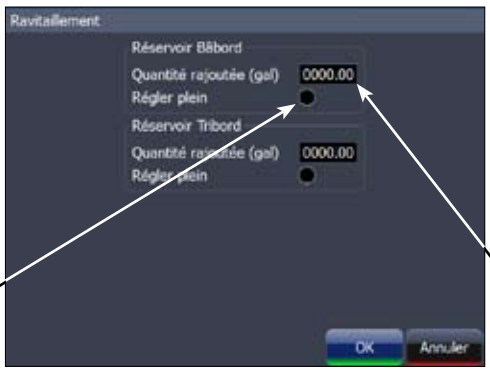
Permet de saisir des données concernant la configuration du moteur et du réservoir, la capacité du réservoir et l'étalonnage du moteur. Votre unité utilisera ces données pour calculer les performances générales de votre embarcation en ce qui concerne consommation de carburant. Pour accéder au menu Carburant, sélectionnez ***Carburant*** à partir du menu Réglages et appuyez sur **ENTER**.



Le menu Carburant

Ravitailler

Permet de saisir la quantité de carburant ajoutée au(x) réservoir(s). Les moteurs doivent être étalonnés sur vos réservoirs de carburant afin d'obtenir des lectures correctes en ce qui concerne économie et consommation de carburant, etc.



Le bouton de sélection Régler plein : Cochez cette case lorsque vous avez fait le plein

La boîte de texte Quantité rajoutée : Permet de saisir la quantité de carburant ajoutée

Le menu Ravitailler

Il est important de saisir la quantité de carburant que vous rajoutez à chaque occasion que vous en rajoutez. Cela garantira que les valeurs de niveau de carburant exactes seront utilisées pour le calcul des performances énergétiques de votre embarcation.

Pour saisir la quantité de carburant ajoutée :

1. Sélectionnez ***Ravitailler*** à partir du menu Carburant et appuyez sur **ENTER**.
2. Utilisez le pavé pour sélectionner la fenêtre Quantité Rajoutée et appuyez sur **ENTER**. La ***boîte de texte Quantité Rajoutée*** apparaitra.
3. Utilisez le pavé numérique pour saisir la quantité de carburant ajoutée et appuyez sur **ENTER**.

Pour indiquer que le réservoir est plein :

1. Sélectionnez le bouton de sélection ***Régler plein*** à partir de l'écran Ravitailler et appuyez sur **ENTER**.
2. Sélectionnez ***OK*** et appuyez sur **ENTER**. Un écran d'étalonnage apparaît.
   Vous êtres prêt pour la calibration.

Le réservoir plein

Pour calibrer le (les) moteur(s) :

1. Avec l'écran options de calibration affiché, choisissez la case à cocher à côté du moteur que vous voudriez calibrer.
2. Sélectionnez ***OK*** et appuyez sur **ENTER**. L'écran calibration apparaitra.
3. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner la fenêtre quantité réel et appuyez sur **ENTER**.
4. Rentrez la quantité d'essence utilisée dans la boite de dialogue quantité réel utilisé et appuyez sur **ENTER**.

Fenêtre Calibration

5. Sélectionnez le bouton ***Next*** et appuyez sur **ENTER**.
   La page de confirmation de calibration apparaîtra.
6. Après confirmation des données de calibration, sélectionné ***OK*** et appuyez sur **ENTER**.

Carburant utilisé

Cet écran affiche des informations de consommation, comme la quantité de carburant Depuis dernier remplissage, le carburant utilisé lors du trajet en cours et la consommation pendant une saison. Pour accéder aux informations de consommation de carburant, sélectionnez ***Carburant utilisé*** à partir du menu Carburant et appuyez sur **ENTER**.

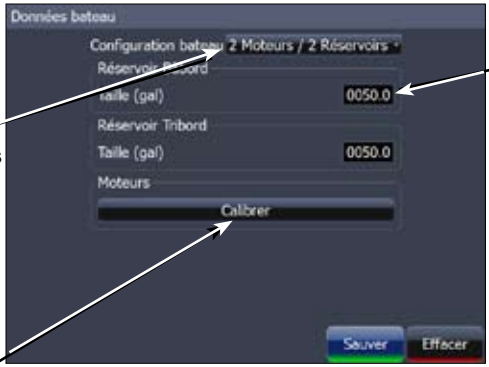
Données de carburant consommé

Sélectionnez le bouton ***Reset*** et appuyez sur **ENTER** pour mettre à zéro les données de carburant (trajet en cours et saisonnier).

Données bateau

Permet de configurer les données du bateau, telles que le nombre de moteurs et de réservoirs, et de saisir la capacité de chaque réservoir. Les Données bateau doivent être configurées avant de pouvoir étalonner vos moteurs.

Pour accéder au Données bateau, sélectionnez ***Données bateau*** à partir du menu Carburant et appuyez sur **ENTER**.



Le menu Configuration bateau : sélectionnez le nombre de moteurs et de réservoirs de carburant.

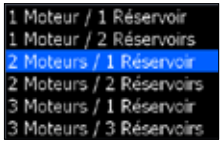
Fenêtre capacité réservoir

Le bouton Info calibrage : permet d'obtenir des informations sur l'étalonnage

Données bateau

Configuration du bateau/réservoir

Permet de saisir le nombre de moteurs et de réservoirs installés dans l'embarcation. Votre unité doit avoir ces informations pour être capable de calibrer les moteurs.


1 Moteur / 1 Réservoir
1 Moteur / 2 Réservoirs
2 Moteurs / 1 Réservoir
2 Moteurs / 2 Réservoirs
3 Moteurs / 1 Réservoir
3 Moteurs / 3 Réservoirs

Pour atteindre la fenêtre Configuration du bateau/réservoir :

1. Sélectionnez le menu Configuration bateau et appuyez sur **ENTER**.
2. Sélectionnez une configuration de moteur/réservoir et appuyez sur **ENTER**.
3. Mettez en évidence le bouton ***Sauver*** et appuyez sur **ENTER**.

Pour saisir la taille du réservoir :

1. Sélectionnez la ***Fenêtre capacité réservoir*** et appuyez sur **ENTER**. La boîte de texte capacité éservoire apparaitra.
2. Utilisez le pavé numérique pour saisir la la taille du réservoir sélectionné et appuyez sur **ENTER**.
3. Répétez l'étape 2 pour chacun des réservoirs de votre embarcation.
4. Sélectionnez le bouton ***Sauver*** et appuyez sur **ENTER**.

Calibrer

Ouvre la fenêtre d'information d'étalonnage et vous demande de suivre les instructions du manuel d'installation de votre capteur de niveau de carburant.

Alarmes

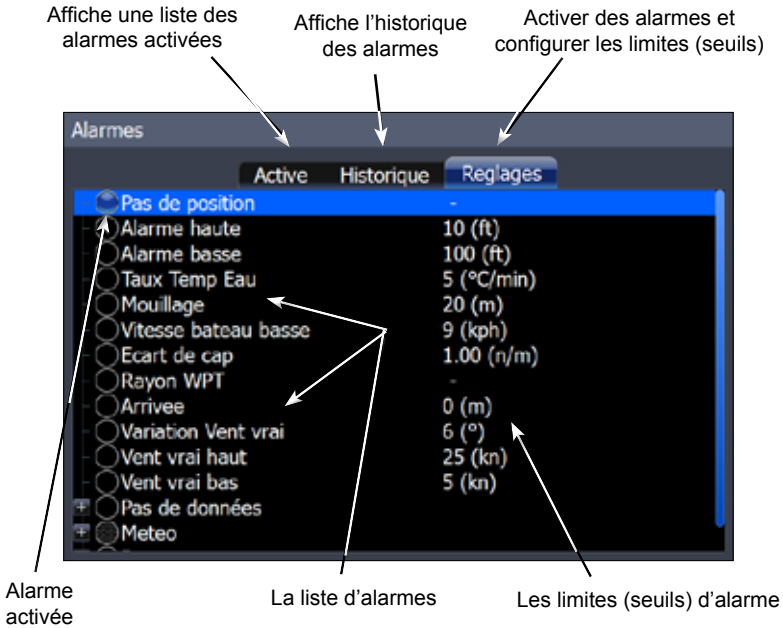
Cette unité a des alarmes couvrant de multiples fonctions : profondeur, température de surface, essence ou rayon proximité waypoint. La liste d'alarmes a trois étiquettes : Actif, Histoire et Réglage.

- Actif - Utilisé pour voir les alarmes qui sont validés
- Histoire - Montre un journal de l'activité alarme, qui inclut des données comme quand les alarmes ont été déclenchées et quand elles ont été effacés
- Réglage - Fournit l'accès à la liste d'Alarmes, vous permettant de validé ou de régler les limites d'alarme

REMARQUE : *Certaines alarmes ne fonctionneront pas à moins qu'un capteur correspondant soit connecté sur l'unité ou sur le réseau.*

Pour Activer/Désactiver une alarme :

1. Sélectionner ***Alarme*** dans le menu Réglages et appuyez sur **ENTER**.
2. Sélectionner ***Réglages*** et appuyez sur **ENTER**.
3. Sélectionner l'alarme désirée dans la liste des alarmes et appuyez sur **ENTER**.



Arrêter une alarme :

Quand une Alarme est déclenchée, une sonnerie retentie et une fenêtre d'alarme apparaîtra sur l'écran. Appuyez **ENTER** pour éteindre l'alarme et fermer la fenêtre d'alarme.

Après l'arrêt de l'alarme sa cloche correspondante continuera à étinceler dans le coin en bas à gauche de l'écran. Pour enlever la cloche de l'écran, mettez hors service l'alarme et réactiver la de nouveau. La cloche ne réapparaîtra pas à moins que l'alarme ne soit déclenchée.

Régler limite

Permet de configurer des seuils (limites) qui déclencheront l'alarme lorsqu'ils sont atteints ou dépassés. Lorsqu'un seuil peut être configuré pour une alarme en particulier, le bouton Régler limite apparaît en bas de l'écran lorsque l'alarme concernée est mise en évidence dans la liste des alarmes.

Pour configurer des limites d'alarme :

1. Mettez en évidence l'alarme désirée dans la liste des alarmes et appuyez sur **MENU**.
2. Sélectionnez ***Régler limite*** et appuyez sur **ENTER**. Un pavé numérique de saisie de limites apparaît.
3. Saisissez le seuil d'alarme désiré et appuyez sur **ENTER**.

Sirène active

Lorsque la sirène est activée, une tonalité d'alarme retentira lorsqu'une alarme est déclenchée. Pour activer la sirène, sélectionnez ***Sirène active*** dans le menu Alarme et appuyez sur **ENTER**.

Unités

Permet de configurer les unités de mesure utilisées pour l'interprétation des données. Uniquement des unités impériales et nautiques seront affichées si l'unité est utilisée en dehors d'une région située entre 30 degrés ouest longitude et la ligne internationale de changement de date.

Pour accéder au menu Unités, sélectionnez ***Unités*** à partir du menu Réglages et appuyez sur **ENTER**.

Pour modifier une unité de mesure :

1. Sélectionnez une unité à partir du menu Unités. Appuyez sur **ENTER**.
2. Sélectionnez l'unité désirée dans la liste d'options et appuyez sur **ENTER**.

Réseau

Permet de configurer configuration réseau, les sources de données, les paramètres du port séquentiel, le partage de points d'étape et de surveiller les performances du réseau (NMEA 2000 et Ethernet) et les dispositifs du réseau.

Le menu Réseau

Pour accéder au menu Réseau, sélectionnez ***Réseau*** à partir du menu Réglages et appuyez sur **ENTER**.

Auto Configuration

Configuration Auto Sources données
Cela va re-sélectionner les sources et supprimer celles invalides.
Tous les appareils en réseau doivent être allumés. Etes-vous sur de vouloir le faire ?
Oui
Non

Remise à zéro des toutes les sources de données en configuration par default et annule tous les cas sur les unités HDS en réseaux.

Pour auto configurer le réseau :

1. Sélectionnez ***Auto configuration*** à partir du menu Réseau et appuyez sur **ENTER**.
2. Sélectionnez ***OUI*** et appuyez sur **ENTER**.

Source Données

Une fonction avancée qui permet d'utiliser des données d'une source de données sur le réseau ou d'un capteur connecté directement sur votre unité.

Par exemple, si vous ne souhaitez pas utiliser l'antenne GPS interne de votre unité, vous pouvez utiliser une antenne GPS externe, connectée sur un réseau NMEA 2000.

Pour accéder à l'écran Sélection Source donnée, sélectionnez ***Source Données*** à partir du menu Réseau et appuyez sur **ENTER**.

L'écran de sélection des sources de données

Pour sélectionner une source de données :

1. Sélectionnez une catégorie de données et appuyez sur la flèche de droite. Une liste de sous-catégories apparaît.
2. Sélectionnez la sous-catégorie désirée et appuyez sur la flèche de droite. Une liste de sources est affichée.
3. Sélectionnez la source de données désirée et appuyez sur **ENTER**.

Menu Source de Données

Menu Source de Données

Vous permet de changer le nom et la portée d'une source et ajouter/ enlever des sources de 2000 NMEA ou un réseau Ethernet. Pour avoir accès à un menu de Source de Données, sélectionnez la source désirée et appuyez sur **MENU**.

Renommer

Utilisé pour renommer une Source de Données. Permet de reconnaître plus facilement une source de données d'une autre quand elles sont de même type.

Pour Renommer une source de donnée :

1. Sélectionner ***Renommer*** dans le menu Source de données et appuyez sur **ENTER**. Un clavier apparaitra.
2. Entrez le nom désiré, sélectionner ***OK*** et appuyer su **ENTER**.

Nouveau

Permet de créer un nouvel état source de données .

Pour créer un nouvel état source de données:

1. Sélectionnez ***Nouveau*** à partir du menu source désiré et appuyez sur **ENTER**. Un clavier apparaitra.
2. Entrez le nom du nouvel état, sélectionnez ***OK*** et appuyez sur **ENTER**.

Enlever

Permet de d'enlever un état à partir de la liste Sélection des sources de données.

Pour enlever un état, sélectionnez ***Enlever*** à partir du menu de la source de donnée désirée et appuyer sur **ENTER**. La source de donnée est enlever de la liste des Sélection Source de Donnée.

Scope

Permet de configurer comment les paramètres de sources de données seront partagées ou non sur un réseau Ethernet. Scope permet de sélectionner un mode qui permet de partager les paramètres des sources de données par des unités HDS sur un réseau Ethernet (Global). Vous pouvez également sélectionner un mode qui permet à chaque unité HDS d'utiliser ses propres paramètres de source de données (Local).

Réglages de Scope	
Global	**Local**
Les paramètres des sources de données seront appliqués à toutes les unités HDS du réseau Ethernet.	Les paramètres des sources de données ne seront appliqués qu'à l'unité avec le paramètre local.

Pour sélectionner un Scope :

1. Sélectionnez ***Scope*** dans le menu source de donnée du dispositif sélectionné et appuyez sur **ENTER.**
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner ***Global*** ou ***Local*** et appuyez sur **ENTER**.

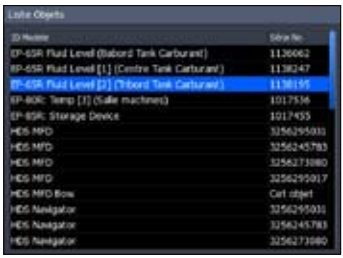
Reset Global et Reset Local

Sélectionner un Reste Global remettra à zéro toutes les sources sélectionné en configuration usine et annulera tous les états sur l'ensemble des unités HDS en réseau

La remise à zéro Local est utilisé pour changer toutes les sélections de source sur votre unité HDS de Local à Global.

Pour remettre à zéro les sources locales ou globales :

1. Sélectionnez ***Reset Global*** ou ***Reset Local*** et appuyer sur **ENTER**. Un message de confirmation apparaitra.
2. Sélectionnez ***OUI*** et appuyez sur **ENTER**.



Liste Objets

Liste Objets

Affiche une liste de dispositifs connectés au réseau NMEA 2000.

La Liste Objets permet :

- de consulter les données des dispositifs
- de modifier l'instance du dispositif
- de configurer les alarmes des dispositifs
- de configurer les dispositifs
- d'étalonner les dispositifs
- d'activer ou de désactiver WAAS/EGNOS/MSAS pour l'antenne GPS par l'intermédiaire de la configuration de HDS iGPS

Pour accéder à la Liste objets : Sélectionnez ***Liste Objets*** à partir du menu Réseau et appuyez sur **ENTER**.

Le menu Objets

Permet de configurer comment les données de la Liste Objets seront affichées. Pour accéder à un menu contextuel, sélectionnez la page désirée et appuyez sur la touche **MENU.**

.

Options du menu Objets	
Détails	Permet d'accéder à l'écran Device Information
Rafraîchir	Permet d'actualiser la Liste objets
Tri	Permet de trier la Liste Objets par ID de modèle ou par numéro de série.

Configuration des dispositifs (objets)

Les dispositifs ont différentes options de configuration. Certains dispositifs permettent de configurer leur nom, leur taille de réservoir et leur emplacement ; d'autres ne permettent que de configurer leur nom. Certains dispositifs, tel qu'un niveau de carburant, peuvent être configurés à partir de la Liste Objets.

L'écran d'information sur les dispositifs

L'écran de configuration des dispositifs

Pour configurer un nom de dispositif ou la taille d'un réservoir :

1. Sélectionnez un dispositif dans la Liste Objets et appuyez sur **ENTER**. L'écran HDS MFD - Device Information apparaît.
2. Sélectionnez le bouton ***Configurer*** et appuyez sur **ENTER**. L'écran Configuration Objet apparaît.
3. Sélectionnez la boîte de texte ***Nom*** ou ***Taille réservoir*** et appuyez sur **ENTER**. Un pavé numérique apparaît.
4. Utilisez le clavier pour saisir les informations nécessaires. Sélectionnez ***OK*** et appuyez sur **ENTER**.

REMARQUE : *Pour plus d'informations sur la configuration de vos dispositifs, reportez-vous aux documentations des dispositifs concernés.*

Pour configurer l'emplacement du dispositif :

1. Sélectionnez un dispositif dans la Liste Objets et appuyez sur **ENTER**. L'écran HDS MFD - Device Information apparaît.
2. Sélectionnez le bouton ***Configurer*** et appuyez sur **ENTER**. L'écran Configuration Objet apparaît.
3. Sélectionnez la liste ***Emplacement*** et appuyez sur **ENTER**.
4. Sélectionnez l'emplacement désiré et appuyez sur **ENTER**.

Instance

Vous pouvez modifier l'instance d'un dispositif à partir de l'écran Configuration Objet. Toutefois, une telle action ne devrait être entreprise que par des techniciens qualifiés.

Étalonner des dispositifs

Plusieurs dispositifs, tels que les capteurs de niveau, de débit ou de position, peuvent être étalonnés à partir de la Liste Objets Tout dispositif de la Liste Objets pouvant être étalonné disposera d'un bouton d'étalonnage dans l'écran Device Information. Le bouton Calibration ouvre l'écran Device Calibration, qui contient des instructions d'étalonnage pour le dispositif concerné.

Le bouton Calibrer

Instructions d'étalonnage d'un capteur de niveau (liquide)

Pour accéder aux instructions d'étalonnage :

1. Sélectionnez le dispositif à étalonner dans la Liste Objets et appuyez sur **ENTER**.
2. Sélectionnez le bouton ***Calibrate*** dans l'écran Device Information et appuyez sur **ENTER**. Suivez les instructions d'étalonnage à l'écran.

REMARQUE : *Pour plus d'informations sur l'étalonnage de vos dispositifs, reportez-vous aux documentations des dispositifs concernés.*

L'écran Diagnostics : NMEA 2000

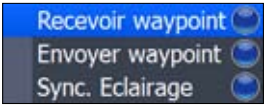
L'écran Diagnostics : UDB

Diagnostics

Permet d'afficher des informations de diagnostique des réseaux NMEA 2000, les réseaux montrent le statut des informations partagées entre les unités (UDB). À partir de l'onglet UDB, vous pouvez également sélectionner une unité à utiliser en tant que maître (primaire) pour le partage des informations.
Pour accéder à l'écran Diagnostics, sélectionnez ***Diagnostics*** à partir du menu Réseau et appuyez sur **ENTER**.

NMEA2000 réception/envoi waypoint

Active ou désactive l'envoi et la réception de points d'étape par l'intermédiaire d'un réseau NMEA 2000. NMEA 0183 réception waypoint ***A***ctive ou désactive la réception de points d'étape par l'intermédiaire d'un réseau NMEA 0183. Pour activer/désactiver les commandes d'envoi et de réception NMEA, sélectionnez l'option d'envoi/réception désirée et appuyez sur **ENTER**.



La fonction NMEA 0183 réception waypoint activée

Ports série

Permet de configurer les ports de communication pour envoyer ou recevoir des informations vers ou à partir d'un autre dispositif électronique, tel qu'un pilote automatique.

Pour configurer les ports série :

1. Sélectionnez ***Ports série*** à partir du menu Réseau et appuyez sur **ENTER**. Le menu Réglages série apparaîtra.
2. Sélectionnez les paramètres désirés (Protocole, Port de Comm1 ou Port de Comm 2 et appuyez sur **ENTER**.

Le menu Réglages série

3. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner l'option désirée et appuyez sur **ENTER**.
4. Sélectionnez ***OK*** et appuyez sur **ENTER**.

Sortie NMEA 0183

Permet de configurer les expressions NMEA 0183 utilisées, ce qui permet de sélectionner le type de messages envoyés par votre unité lorsqu'elle communique avec d'autres dispositifs NMEA 0183. La valeur par défaut est l'appropriée pour la majorité des conditions.

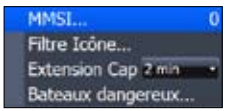
Pour accéder à l'écran Sortie NMEA 0183 :

1. Sélectionnez ***Sortie NMEA 0183*** à partir du menu Réseau et appuyez sur **ENTER**.
2. Sélectionnez l'expression désirée et appuyez sur **ENTER** pour l'activer ou la désactiver.
3. Pour enregistrer les modifications, sélectionnez ***OK*** et appuyez sur **ENTER**.

L'écran Sortie NMEA 0183

***Bateaux** (disponible uniquement si un récepteur AIS est connecté)*

Permet de configurer les paramètres utilisés pour surveiller les embarcations des environs qui transmettent des informations AIS. Cela permet de naviguer avec plus de sécurité dans des zones à trafic intense.



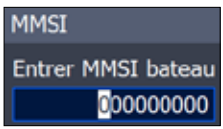
Le menu Bateaux

Pour accéder au menu Bateaux, sélectionnez ***Bateaux*** à partir du menu Réglages et appuyez sur **ENTER**.

***REMARQUE** : Pour afficher les messages MMSI, vous devez activer l'option « Messages bateaux » dans le menu de configuration des Alarmes.*

MMSI (Maritime Mobile Service Identity)

Vous devez avoir saisi votre propre identification MMSI dans le système HDS pour que vous puissiez recevoir des messages spécifiques de cibles AIS.



Pour rentrer un numéro MMSI :

1. Sélectionnez ***MMSI*** dans le menu Bateau et appuyez sur **ENTER**.
2. Utilisez le claier pour rentrer le numéro MMSI et appuyez sur **ENTER.**

Filtres d'icône

Permet de sélectionner quels bateaux doivent être affichés à l'écran.

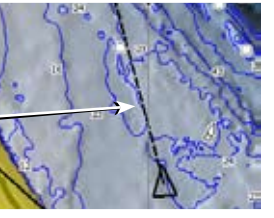
Sélectionner une option d'affichage :

1. Sélectionnez ***Filtres d'icône*** dans le menu Bateaux et appuyez sur **ENTER**.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner la configuration d'affichage désirée et appuyez sur **ENTER**.
3. Pour sélectionner une valeur pour les paramètres ***Masquer plus éloignés que*** et ***Masquer plus lent que***, indiquez le menu déroulant et appuyez sur **ENTER**.
4. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner la valeur désirée et appuyez sur **ENTER**.

5. Sélectionnez ***Sauver*** et appuyez sur **ENTER**.

Extension du cap

Une ligne qui s'étend de chacune des embarcations à l'écran Carte qui permet d'estimer où se trouvera une embarcation après un temps déterminé si elle continue sur son cap actuel.



Pour utiliser l'option Extension Cap :

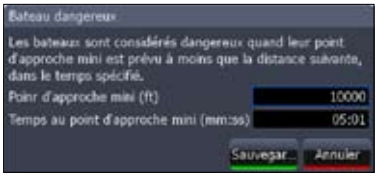
1. Sélectionnez ***Extension cap*** dans le menu Bateaux et appuyez sur **ENTER**.
2. Sélectionnez la durée désirée et appuyez sur **ENTER**.

Bateaux dangereux

Permet de configurer le seuil d'approche dangereuse par l'intermédiaire des paramètres CPA (Closest Point of Approach - point d'approche minimum) et TCPA (Time to closest Point of Approach - temps au point d'approche minimum).

Pour modifier les seuils CPA et TCPA :

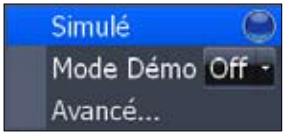
1. Sélectionnez ***Bateaux dangereux*** dans le menu Bateaux et appuyez sur **ENTER**.
2. Sélectionnez la boîte de texte CPA ou TCPA et appuyez sur **ENTER**.
3. Suivez les instructions à l'écran et appuyez sur **ENTER**.
4. Sélectionnez Sauver et appuyez sur **ENTER.**


Bateau dangereux
Les bateaux sont considérés dangereux quand leur point d'approche mini est prévu à moins que la distance suivante, dans le temps spécifié.
Point d'approche mini (ft)
10000
Temps au point d'approche mini (mm:ss)
05:01
Sauvegar...
Annuler

Simulateur

Permet d'accéder à tous les types de simulation, dont les modes démo et simulateur par défaut et des simulations personnalisées avancées.

Pour accéder au menu Simulateur, sélectionnez ***Simulateur*** à partir du menu Réglages et appuyez sur **ENTER**.



Le menu Simulateur

Simulé

permet d'activer ou de désactiver le simulateur de l'unité. Le bouton Simulé doit être actionné pour visualiser une simulation ; qu'il s'agisse de la simulation par défaut ou d'une simulation personnalisée.

Pour activer le simulateur, sélectionnez ***Simulé*** à partir du menu Simulateur et appuyez sur **ENTER**.

Mode Démo

Fait tourner des simulations de chacun des modes d'opération de l'unité avec des écrans détaillant certaines des fonctions les plus populaires.

Pour sélectionner un Mode Démo :

1. Sélectionnez ***Mode Démo*** à partir du menu Simulateur et appuyez sur **ENTER**.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner le mode désiré et appuyez sur **ENTER**.

Avancé

Vous permet de créer une simulation personnalisée utilisant le sonar, le GPS, des fichiers de données de radar et météorologiques (si applicable).

Pour accéder au menu Avancé, sélectionnez ***Avancé*** à partir du menu Simulateur et appuyez sur **ENTER**.

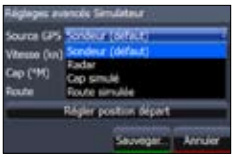
Menu de Simulateur Avancé

Fichiers source

Permet de sélectionner source utilisés lors des simulations de radar, de sondeur, d'AIS (carte) et de météo. Permettent d'utiliser vos propres données pour la configuration d'une simulation.

Pour sélectionner un fichier source :

1. Indiquez la catégorie de fichiers source désirée dans le menu Réglages avancés et appuyez sur **ENTER**. Une fenêtre apparaît avec une liste de fichiers disponibles.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner un fichier source et appuyez sur **ENTER**.
3. Sélectionnez ***Sauver*** et appuyez sur **ENTER**.

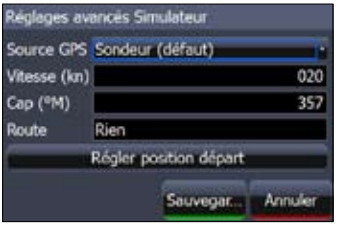


Source GPS

Permet de sélectionner la source de données qui sera utilisée lors d'une simulation GPS. Cela permet d'utiliser des données de navigation du radar, du sondeur, d'un cap simulé ou de routes simulées en tant que données GPS lors d'une simulation.

Pour sélectionner une source GPS :

1. Sélectionnez ***Source GPS*** à partir du menu Réglages avancés Simulateur et appuyez sur **ENTER**.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner la source désirée et appuyez sur **ENTER**.



Le menu Source GPS

Vitesse et Cap

Permet de sélectionner une vitesse et un cap à utiliser lors de la simulation.

Pour saisir les valeurs de Vitesse et Cap :

1. Sélectionnez ***Vitesse*** ou ***Cap*** à partir du menu Réglages avancés Simulateur et appuyez sur **ENTER**.
2. Utilisez le pavé à flèches pour saisir la valeur désirée et appuyez sur **ENTER**.

Route

Permet de sélectionner une route à utiliser lors de la simulation.

Pour sélectionner une route :

1. Sélectionnez ***Route*** à partir du menu Réglages avancés Simulateur et appuyez sur **ENTER**. La liste Select Route apparaît.
2. Utilisez le pavé à flèches pour sélectionner la route désirée et appuyez sur **ENTER**.

Régler position départ

Permet de définir la position de départ pour une simulation GPS à la position du curseur.

Pour régler la position de départ :

1. Sélectionnez le bouton ***Régler position départ*** dans le menu Réglages avancés Simulateur et appuyez sur **ENTER**.
2. Sélectionnez le bouton ***Coucher*** et appuyez sur **ENTER**.
3. Sélectionnez ***OK*** et appuyez sur **ENTER**.

Retour Réglages Usine

Permet de réinitialiser les options avancées du simulateur aux réglages d'usine par défaut. Pour restaurer les valeurs par défaut, sélectionnez ***Retour Réglages Usine*** à partir du menu Réglages avancés Simulateur et appuyez sur **ENTER**.

Spécifications

GÉNÉRALITÉS

Taille du boîtier :
- *HDS-5*: 5.8” H x 7.3” W x 4” D (14.6 x 18.4 x 10.2 cm), 2.30 lbs
- *HDS-7*: 6.4” H x 8.8” W x 3.5” D (16.3 x 22.4 x 8.8 cm), 3.10 lbs

Écran :
- *HDS-5* : LCD couleurs haut contraste de 5.0” (12.7 cm), résolution 480 x 480 pixels
- *HDS-7* : LCD couleurs haut contraste de 6.4” (16.3 cm), résolution 640 x 480 pixels

Éclairage de l’écran :
- *HDS-5* : Rétro-éclairage LED de l’écran et des touches
- *HDS-7* : Rétro-éclairage LED de l’écran et des touches

Tension d’alimentation : 10 à 18 volts DC

Courant d’alimentation :
- *HDS-5* : 0.7A à 13VDC avec rétro-éclairage, 0.4A sans rétro-éclairage
- *HDS-7* : 0.8A à 13VDC avec rétro-éclairage, 0.4A sans rétro-éclairage

Température d'utilisation : -15°C à 55°C (5°F à 130°F)

Rainures MMC : Deux rainures étanches. Première rainure pour cartes SD, MMC et MMC+, l'autre pour SD et MMC.

Alarmes audibles : Alarmes locales et alarmes réseau disponibles pour les composants inclus et optionnels ; sondeur, GPS/navigation, tension batterie, météo, moteur/transmission, niveau réservoir, AIS et DSC.

Communications : Entrée/sortie NMEA 0183 jusqu'à 38,400 baud, NMEA 2000, Navico Ethernet

Standards de conformité :
- Étanchéité : IPX6 et IPX7 avec porte des rainures fermées
- EMC : IC RSS-310; FCC section 15 Classe B; IEC60945

SONDEUR BANDE LARGE

Fréquence : 50/200 kHz ou 83/200 kHz
Puissance de sortie : 250W pic à pic (31W RMS) réel, équivalent analogique 30 000W pic à pic

Portée en profondeur : 5 000 pieds (1 500m), selon la configuration et l'installation du transducteur, la composition du fond et les conditions de l'eau

Capacité d'enregistrement intégrée du sondeur : mémoire interne de 10 minutes à 2 heures, selon l'échelle de profondeur et la vitesse ping

Température d'eau de surface : Disponible si intégré au transducteur ou par réseau externe

Journal de vitesse par roue à auges : Disponible avec capteur de vitesse optionnel

Alarmes audibles : Eaux peu profonde, Eaux profondes, Changements de température

NAVIGATION GPS

Récepteur/antenne :
- Antenne interne 16 canaux parallèles intégrée
- Antennes externes prises en charge par l'intermédiaire de NMEA 0183 et NMEA 2000

DGPS satellite : WAAS, EGNOS, MSAS pris en charge

Distance de sécurité au compas : 20cm (8 pouces)

Cartes : Carte de base Lowrance ou Navionics intégrée ; prise en charge de la gamme de cartes Lowrance, Navionics Gold, Platinum et Platinum Plus par carte mémoire SD/MMC

Mises à jour de position : Une fois par seconde avec l'antenne interne

Échelle des cartes : 50ft (20m) à 2 500 milles nautiques

Capacité d'enregistrement intégrée du GPS : 32Mo de mémoire interne pour l'enregistrement de jusqu'à 5 000 points d'étape utilisateur, 10 traces et 200 routes

Alarmes audibles : Arrivée, Écart de cap, Ancre

Entretien de l'unité

Nettoyage de l'écran
Nettoyez l'écran avec un mélange d'eau distillée (50%) et de vinaigre blanc distillé (50%) ou avec le produit Windex® Vinegar Multi Surface. N'utilisez aucun type d'agent nettoyant abrasif. Ils élimineraient le revêtement anti-reflets de l'écran.

Contrôlez les touches
Assurez-vous qu'il n'y ait pas de touches bloquées en position actionnée. Si l'une des touches est bloquée, bougez-la pour la libérer et la faire retourner à sa position normale.

Débris dans les contacts du clavier
Si des débris ou des saletés couvrent les contacts des touches dans le clavier, appuyez sur la touche concernée et bougez-la pour essayer de récupérer le fonctionnement normal.

Nettoyez les connexions
Les broches et bornes du connecteur d'alimentation et du porte-fusible pourraient être affectées par la corrosion ou l'oxydation. Cela pourrait provoquer des chutes de tension d'alimentation au niveau de l'unité. Dans le doute, nettoyez les connexions. Parfois, les contaminations ne sont pas visibles à l'œil nu.

Informations de contact et de service
Pour obtenir des pièces de rechange ou des informations de service, veuillez contacter l'un de nos bureaux commerciaux locaux ou visiter notre site Web ;

www.lowrance.fr

Dépannage

Si votre unité ne fonctionne pas ou si vous avez besoin d'assistance technique, suivez les procédures de dépannage décrites dans ce chapitre avant de contacter le service d'assistance technique.

L'unité ne s'allume pas

1. Vérifiez la connexion du cordon d'alimentation sur l'unité.
2. Assurez-vous que les câbles d'alimentation sont branchés correctement. Connectez le câble rouge à la borne positive (+) de la batterie et le câble noir à la borne négative (-) ou à la masse.
3. Vérifiez le fusible.
4. Vérifiez la tension d'alimentation au niveau du connecteur d'alimentation de l'unité. Vous devez mesurer entre les deux bornes les plus grosses. La tension doit être de 10 volts au minimum. Si la tension mesurée n'atteint pas 10 volts, le câblage d'alimentation est défectueux, les bornes de la batterie sont corrodés ou la batterie est déchargée.

L'unité arrête de fonctionner, ne répond plus ou fonctionne mal

1. Des interférences électriques du moteur principal, du moteur de traîne ou d'un appareil électrique quelconque pourraient empêcher le bon fonctionnement de l'unité. Dans ce cas, réacheminer les câbles d'alimentation et/ou le câble du transducteur à l'écart d'autres câbles électriques pourrait solutionner le problème. Acheminez les câbles d'alimentation de l'unité directement à la batterie au lieu de passer par un bloc de disjoncteurs ou l'interrupteur principal.
2. Vérifiez le cordon du transducteur (coupures, fissures ou pliures).
3. Vérifiez le connecteur des câbles d'alimentation et le connecteur du câble du transducteur. Assurez-vous que les connecteurs sont fermement branchés sur l'unité.

Écho de fond faible, lectures erronées ou pas d'échos

1. Assurez-vous que le transducteur soit dirigé directement vers le fond, comme dans l'illustration suivante.
2. Si le transducteur est monté à l'intérieur de la coque, assurez-vous que ses ondes ne doivent traverser qu'une seule couche

de fibre de verre, que le transducteur est fermement collé sur la coque et que l'époxy utilisé pour le coller ne contient PAS de bulles d'air. (Reportez-vous au chapitre Installation pour les instructions d'installation du transducteur.)

3. Utilisez UNIQUEMENT de l'époxy de LEI (voir l'intérieur de la page de garde finale pour des informations de commande) si vous allez coller le transducteur à l'intérieur de la coque.

4. N'UTILISEZ PAS un agent adhésif RTV à base de silicone ou de caoutchouc, ni aucun autre type d'époxy. L'époxy LEI est formulé spécialement pour des applications de sondeur.

5. Nettoyez la face d'émission/réception du transducteur. L'huile, les saletés et le carburant peuvent former une pellicule sur le transducteur qui réduira son efficacité.

6. Des interférences électriques du moteur principal ou du moteur de traîne pourraient empêcher le bon fonctionnement de l'unité. Lorsque l'unité détecte beaucoup d'interférences, elle adapte automatiquement la suppression de « bruit électrique ». Des signaux plus faibles (comme ceux des poissons) pourraient alors être éliminés ou l'écran pourrait n'afficher que des lignes.

7. L'eau pourrait être plus profonde que la portée du sondeur. Si le sondeur ne trouve pas le fond lorsqu'il est en mode automatique, l'écran numérique du sondeur clignotera continuellement. L'unité pourrait régler les limites à des valeurs bien plus élevées que celles des eaux sur lesquelles vous naviguez. Si tel est le cas, passez l'unité en mode manuel et réglez les limites à des valeurs réalistes, (par exemple, de 0 à 40m) et augmentez la sensibilité. Dès que vous arriverez à des eaux moins profondes, un signal de fond devrait apparaître.

8. Vérifiez le voltage de la batterie. Si la tension d'alimentation descend, la puissance de transmission de l'unité descend également, ce qui réduit sa capacité de détection du fond ou de cibles.

L'écho de fond disparaît à grande vitesse, lectures erronées ou écho de fond faible lorsque le bateau se déplace

1. Probablement, ce phénomène provient de la cavitation (turbulences) dans l'eau, autour du transducteur. Il se peut que vous deviez placer le transducteur à une profondeur plus importante ou l'installer à un autre endroit. Le transducteur ne peut envoyer ou recevoir de signaux au travers de bulles d'air.

2. Des interférences électriques du moteur principal ou du moteur de traîne pourraient empêcher le bon fonctionnement de l'unité. Lorsque l'unité détecte beaucoup d'interférences, elle adapte

automatiquement la suppression de « bruit électrique ». Des signaux plus faibles (comme ceux des poissons ou même des structures submergées) pourraient alors être éliminés. Dans ce cas, essayez d'utiliser des bougies résistives ou de réacheminer les câbles d'alimentation de l'unité et/ou le câble du transducteur, à l'écart d'autres câbles électriques du bateau.

3. Lorsque vous naviguez par dessus d'épaisses algues dans des eaux de moins de 7m, l'unité pourrait afficher des barres verticales, perdre l'image à l'écran ou perdre la profondeur numérique. Pour commencer, réinitialisez l'unité. Ensuite, passez à l'écran sondeur sans division. Appuyez sur Menu et sélectionnez les réglages du sondeur. Activez le mode manuel (ON). Cette procédure laissera toutes les fonctions en mode automatique, à l'exception de la profondeur. Retournez au menu principal et réglez les limites de profondeur selon la profondeur des eaux sur lesquelles vous naviguez (par ex., 0-8m).

4. Parfois, en naviguant à grande vitesse dans des eaux peu profondes, l'unité pourrait avoir des difficultés à capturer les signaux de retour très rapides. Désactivez la fonction du réglage automatique de la sensibilité et réduisez manuellement la sensibilité jusqu'à ce que vous obteniez un signal de fond.

5. Si plusieurs unités de sondage utilisant la même fréquence fonctionnent simultanément, une ou plusieurs de ces unités pourraient perdre la lecture de profondeur en raison des interférences. C'est comme si deux stations radio émettraient simultanément sur 97.3FM. Dans des eaux peu profondes, et si les transducteurs sont séparés par une distance suffisante, il se peut que vous puissiez les utiliser simultanément. Toutefois, dans des eaux plus profondes, le faisceau devient plus large. Si les faisceaux se croisent, il y aura interférence.

Aucun arc de poisson lorsque Fish ID est désactivé

1. Si vous utilisez un transducteur qui n'est pas monté sur le tableau arrière, l'angle du transducteur pourrait empêcher l'affichage correct des échos de poissons. Si l'arc ne présente qu'une pente montante, la partie avant du transducteur est trop haute et doit être descendue. Si uniquement la moitié arrière de l'arc est affichée, la partie avant du transducteur est trop basse et doit être remontée. C'est le problème le plus fréquent lorsque des arcs partiels sont affichés.

2. La sensibilité pourrait être trop faible. Pour que l'unité puisse afficher un arc de poisson, elle doit pouvoir recevoir l'écho du poisson à partir du moment qu'il entre dans le cône de sondage jusqu'à ce qu'il en sorte. Si la sensibilité est trop faible,

l'unité n'affichera le poisson que lorsqu'il se trouve au centre du cône de sondage.

3. Utilisez la fonction Zoom. Il est bien plus facile d'afficher des arcs de poissons lorsque vous affichez une petite portion de la colonne d'eau que lorsque vous affichez l'ensemble de la colonne d'eau. Si votre embarcation se trouve dans des eaux de plus de 7m, essayez de régler les limites supérieures et inférieures à une section de la profondeur totale, par exemple de 15 à 30m, ou une autre plage de profondeurs à laquelle vous estimez pouvoir trouver des poissons. Cela augmentera la résolution de l'écran et affichera les petits objets avec plus de détails. Il est peu probable que vous verrez des poissons de taille moyenne affichés en forme d'arcs dans une colonne d'eau de 30m.

4. Pour voir des arcs de poisson, l'embarcation doit se déplacer à vitesse réduite. Si le bateau ne se déplace pas, les poissons restent dans le cône de sondage et sont affichés en tant que lignes horizontales. C'est ce que l'on observe en pêchant dans la glace.

Bruit

1. Le « bruit » électrique est la cause la plus fréquente de problèmes de sondeur. Le bruit électrique généralement s'affiche à l'écran sous forme de motifs aléatoires, de points ou de lignes. Dans des cas sévères, l'écran peut être totalement couvert de points noirs et l'unité peut présenter des dysfonctionnements ou ne pas fonctionner du tout.

2. Pour éliminer ou réduire les effets du bruit électrique, essayez d'en déterminer la source. Avec le bateau au repos dans l'eau, éteignez tous les équipements électriques du bateau, y compris le moteur. Allumez l'unité sondeur. La sensibilité devrait être réglée entre 70 et 75 pour cent. Vous devriez obtenir un signal constant du fond à l'écran. Maintenant, allumez un à un tous les appareils électriques du bateau, en vérifiant les effets que produit l'appareil concerné sur l'affichage du sondeur.

3. Si vous constatez que les interférences proviennent d'un instrument électrique, du moteur de traîne, d'une pompe ou de la radio, réacheminer le câble d'alimentation de l'unité et le câble du transducteur à l'écart des câbles de l'appareil qui émet les interférences, solutionnera généralement le problème. Les câbles d'antenne de radios VHF émettent du bruit électronique lorsque la radio transmet ; assurez-vous de ne pas approcher le câblage du sondeur à de tels câbles. Il se pourrait que vous deviez acheminer les câbles d'alimentation de l'unité directement à la batterie afin de les séparer d'autres câblages du bateau.

4. Si le bruit électrique ne provient d'aucun appareil électrique, assurez-vous d'éteindre tous les appareils sauf le sondeur, puis démarrez le moteur. Accélérez le moteur en point mort. Si des interférences apparaissent à l'écran, le problème pourrait avoir trois sources ; les bougies, l'alternateur ou le câblage du tachymètre. Dans ce cas, essayez d'utiliser des bougies résistives, de placer un filtre sur l'alternateur ou de réacheminer les câbles d'alimentation de l'unité et/ou le câble du transducteur, à l'écart d'autres câbles électriques du bateau. Assurez-vous d'utiliser le fusible de ligne fourni avec l'unité pour connecter le câble d'alimentation à la batterie.

5. Si aucune interférence n'apparaît à l'écran lors des tests précédents, la source la plus probable du bruit est la cavitation. De nombreux utilisateurs réalisent des installations de sondeur qui fonctionnent parfaitement en eaux peu profondes ou lorsque le bateau est au mouillage. Généralement, la source des dysfonctionnements est l'emplacement et/ou l'angle de montage du transducteur. La face active du transducteur doit être placée à un endroit où le flux d'eau est uniforme à toutes les vitesse du bateau. Lisez attentivement le manuel utilisateur de votre transducteur et les instructions d'installation dans le présent manuel pour sélectionner la meilleure position de montage.

GPS imprécis

1. Lowrance Electronics obtient ses données de carte auprès des agences du gouvernement. Le cartographie n'est pas une science exacte. La position GPS (latitude/longitude) de l'unité peut être extrêmement précise, mais la position d'un élément cartographique tel qu'une rue, une autoroute ou un point d'intérêt pourrait être moins précise. Dans la majorité des cas, nous avons constaté que les détails des cartes intégrées dans nos produits sont très précis. Nous encourageons tous les utilisateurs de nous signaler des imperfections ou des omissions, pour que nous puissions les prendre en compte dans les versions suivantes. Veuillez remarquer que nos produits doivent être considérés en tant que moyens auxiliaires pour la navigation et ne peuvent constituer les seuls moyens de navigation à bord. Tout navigateur prudent disposera toujours de plusieurs moyens de navigation à bord.

2. La précision de votre position pourrait être varier à différents niveaux de zoom. Par exemple, à une échelle de 10km, le curseur représentant votre position pourrait paraître se trouver au centre d'une autoroute sur laquelle vous vous déplacez. Cependant, si vous zoomez à une échelle beaucoup plus rapprochée de l'ordre de 200m, la position pourrait sembler décalée, à cause des variables expliquées ci-dessus.

3. Essayez la très simple méthode suivante pour vérifier si le récepteur GPS de votre unité est précis. Permettez que votre unité verrouille la position GPS à un endroit connu, comme votre entrée de garage, l'embarcadère de votre bateau ou votre lot au camping. Enregistrez cette position dans votre unité en tant que point d'étape. Maintenant, éloignez-vous de cette position connue. Arrêtez et sélectionnez le point d'étape dans l'unité. Sélectionnez GOTO pour lancer la navigation de retour à cette position. Observez les données Distance pendant que vous retournez à cette position. Lorsque vous arrivez à votre point d'étape, la valeur Distance devrait se rapprocher de 0.

Cartes mémoire non reconnues

1. Avant d'acheter un carte préchargée pour une unité, visitez notre Index de cartes au site http://www.lowrance.com/Products/Mapping/default.asp. Cliquez sur le type de carte qui vous intéresse et regardez la liste d'unités compatibles avec cette carte.
2. Lorsque vous zoomez pour visualiser plus de détails, assurez-vous que le curseur se trouve dans la zone couverte par la carte.
3. Dans le menu Carte, sélectionnez Options carte et ensuite Chart Categories. Assurez-vous que toutes les catégories de carte que vous souhaitez visualiser sont cochées.
4. Si la carte mémoire n'est pas reconnue par l'unité, assurez-vous que les contacts de la carte mémoire et les broches correspondantes de l'unité sont propres et sans obstructions. Vérifiez que la carte mémoire est fermement insérée dans la rainure.
5. S'il s'agit d'une carte pour MapCreate ou de données GPS enregistrées, il se peut qu'un formatage de la carte soit nécessaire. Ne formatez PAS des cartes préchargées telles que Nautic-Path, Fishing Hot Spots Pro, Lake Master Pro, Freedom Maps ou Navionics. Cela effacerait toutes les données enregistrées sur la carte. Veuillez remarquer que les produits GPS de Lowrance ne peuvent lire que des cartes au format FAT. Les cartes mémoire MMC au format FAT 32 ou NTFS ne fonctionneront pas avec nos produits.

Position actuelle non affichée

1. D'abord, assurez-vous que l'unité s'est verrouillée sur les satellites et que l'écran d'état des satellites indique un bon verrouillage. Vérifiez ensuite si un réticule apparaît à l'écran (ou, dans le cas d'une unité pour voiture, un boîte rouge avec un X). Si tel est le cas, vous aviez appuyé sur une des flèches du pavé. L'unité suppose alors que vous souhaitez faire défiler

l'écran vers une position particulière ou zoomer l'écran pour obtenir plus de détails. Appuyez sur le bouton EXIT pour effacer le réticule et afficher votre position actuelle au centre de l'écran.

2. Pour déterminer votre position actuelle, le récepteur GPS doit « verrouiller » un minimum de 3 satellites GPS. Pour obtenir les meilleurs résultats, une antenne ou un récepteur GPS devrait être placé à un endroit où un maximum de signaux peut être capté. Il ne devrait rien se trouver autour ou au-dessus de l'antenne. Cependant, les antennes GPS peuvent parfaitement capter des signaux au travers de nombreux types de verre et de tissu. Nous recommandons d'essayer plusieurs emplacement avant de réaliser une installation permanente.

3. Si vous utilisez un réseau NMEA 2000, les deux brins rouge et noir du cordon d'alimentation doivent être connectés à une alimentation de 12 volts. Assurez-vous que toutes les connections sont propres et fermes. Vérifiez si l'alimentation atteint le récepteur GPS. Vérifiez également l'alimentation sur le connecteur réseau bleu et sur le connecteur réseau rouge.

Mettre à jour le logiciel

Assurez-vous que votre unité dispose de la dernière version logicielle disponible. Pour ce faire, visitez la page Mise à jours de logiciels du site www.lowrance.com. Le téléchargement de mises à jour sont gratuites.

Réinitialisez l'unité

Parfois, la réinitialisation de votre unité peut résoudre des problèmes inhabituels. Visitez www.lowrance.com pour accéder à une liste de procédures de réinitialisation de produits Lowrance. Recherchez la procédure applicable à votre modèle. Essayez d'abord une réinitialisation normale, pour retourner aux réglages d'usine de l'unité. Si vous décidez d'essayer une réinitialisation forcée, sauvegardez toutes les données importantes enregistrées sur une carte mémoire MMC ou SD ou notez ces informations. Lors de la réinitialisation forcée, toutes les données seront effacées.

Le radar démarre pas

Si le radar ne démarre pas, essayez la procédure suivante :

1. Vérifiez que l'unité dispose du dernier code qui prend en charge le radar.

2. Vérifiez que le port de communications est configuré à RADAR.

3. Éteignez l'unité, le radar et le réseau, puis rallumez le tout. Le radar devrait commencer son initialisation dès que l'alimentation est branchée. Passez à la page Radar et regardez si l'unité est en cours d'initialisation ou affiche le compte à rebours.

   a. Si vous obtenez le compte à rebours : laissez s'écouler le compte à rebours et essayez d'allumer le radar. Si le radar ne commence pas à tourner, il doit être renvoyé pour réparation.
   b. Si vous n'obtenez PAS de compte à rebours, appuyez sur MENU, sélectionnez RADAR et appuyez sur ENT. Sélectionnez FORCER MAJ ETAT et appuyez sur ENT. Observez les boutons RX/TX.

   c. Si TX ne s'allume pas, soit le port com n'est pas configuré à RADAR ou l'unité GPS est défectueuse. Vérifiez que le port Com et correctement installé, si tel et le cas, l'unité Lowrance doit être renvoyée pour réparation.
   d. Si TX clignote mais pas RX, vous n'obtenez aucune information à partir du RIM (le processeur du radar) Un fusible, situé dans le processeur a très probablement sauté. Retirez la vis noire frontale de gauche, puis retirez la borne de masse à la droite de la face avant de l'unité. Enlevez prudemment le couvercle ; le fusible se trouve à la gauche de la carte. Ce fusible est très difficile à retirer ; vous pourriez avoir besoin de pinces pour l'attraper fermement et le retirer. Remplacez le fusible, puis replacez le couvercle et les vis, en vous assurant que le couvercle soit correctement assis, pour ne pas perdre l'étanchéité de l'unité.

4. Lorsque les communications sont correctement configurées et que tous les champs d'information sont correctement affichés à la page Informations radar et que l'unité commence l'échauffement mais que vous ne voyez jamais le compte à rebours à l'écran et perdez la communication radar après une minute : La tension d'alimentation de l'antenne radar pourrait être trop faible ou le diamètre de section des câbles d'alimentation pourrait être trop petit.

Index

A

Acquisition cibles - MARPA 61
Activer/Désactiver alarme 99
Afficher plusieurs fenêtres 24
Ajouter tableau 20
Ajouter une source 19
Ajout source 14
Ajustes de Carta 75
Alarmes 99
Alarmes de cible 91
Allumer l'unité 6
Amortissement Temp 83
Amortissement Vitesse 83
Annuler des cibles 89
Annuler des cibles individuelles 90
À propos 72
Assistant de configuration 6
Auto Configuration - Reseau 101
Avancé 71

B

Barres de Zoom 32
Bateaux 107
Bateaux dangereux 108
Beeps touches 67
Bytes par pulse 34

C

Cacher Cartographie 77
Calibration Température 83
Calibration Vitesse 82
Calibrer 98
Calibrer le (les) moteur(s) 96
Capture Écran 70
Carburant 95
Carburant utilisé 96
Catégories de carte 53
Cercles 75
Cercles - Radar 87
Changer présentation 20
Choix données 12
Choix taille Panneau 24
Clarif Surface 79
ColorLine 28
Compas 87
Configurer les limites 19
Contrôlez les touches 113
Conventions du manuel 4
Copier des fichiers 22
Curseur 6

D

Data Box - EBL/VRM 64
Datum 68
Débris dans les contacts 113
Des pages combinées 23
Diagnostics 106
D'information des points 41
Directions 87
Données bateau 97
Données Carte 75
Données cartographiques 8
Données Overlay 11
Durée Distance 73

E

EBL/VRM 62
Échelle 28
Éclairage de l'écran 6
Écran Routes 45
Écran Traces 48
Écran Waypoints 39
Edit données 18
Éditer Waypoint 41
Éditer Waypoint, option Plus 42
Edit Overlay 11

Edit Trace 49
En pêche 80
Étalonner des dispositifs 105
État Radar 59
Expansion cible 85
Extension Cap 75
Extension du cap 108

F

Fermer des menus 7
Fichiers source 110
Filtres d'icône 108
Fish ID 33
Fonction de Tri - waypoints 41
Fréquence 28

G

Gain Auto 60
Goto Curseur 38
Graph température 32
Grille 76

H

Hauteur Antenne 93
Heure 67
Homme à la mer 5

I

Icônes de la page Carte 54
Indicateur Nord - Radar 86
Info Popup 76
Installation - Radar 91
Installation Sondeur 81
Instance 105

L

Langage 6
La page Carte 15
La page Info 16
La page Outils 21
La page Radar 16
La page Sondeur 15
L'écran Pages 10
Le menu Carte 37
Le menu de l'écran Routes 46
Le menu de l'écran Traces 48
Le menu de l'écran Waypoints 40
Le menu Données 17
Le menu Objets 104
Le menu Radar 59
Le menu Régler - Radar 59
Le menu Sondeur 27
Le mode Édition 11
L'historique du Sondeur 26
Ligne Profondeur 32
Limites 13
Limites Haute et Basse 30
Limite XTE 72
Liste Objets 103
Log Sondeur 33

M

Marées et Courants 54
MARPA 88
Marqueurs Distance 87
Menus 7
Mesure de distance 33
Mesurer des distances - Carte 50
MMSI 107
Mode Démo 109
Mode manuel 79
Mode Pêche 8
Mode Scanning rapide (BR24) 94
Modifier la description - waypoint 43
Modifier la position - waypoint 43
Modifier le nom - waypoint 43

N

Navigation 72
Navionics 55
Nettoyage de l'écran 113

Nettoyez les connexions 113
NMEA2000 réception/envoi waypoint 106
Nom de fichier 34
Nouvelle Trace 49

O

Offset de quille 81
Offset Distance 93
Options de Carte 37
Options de couleur de la trace 50
Options du radar - Carte 55
Options Sondeur 30
Orientation de la carte 52
Orientation - Radar 86
Overlay Radar - Carte 54
Overlay Radar - Radar 65

P

Pages 72
Palette - Radar 85
Palette sondeur 31
Paramètres MARPA 90
Phantom Loran 74
Point d'intérêt 38
Ports série 106
Position (PPI) 61

R

Ravitailler 95
Rayon d'arrivée 72
RAZ mode Pêche 81
RAZ Radar 94
Recherche de la position actuelle 37
Recherche par coordonnées 51
Rechercher des Objets 51
Réglage Orientation - Radar 92
Réglages Avancés 71
Réglages de Scope 103
Réglages Navionics 56
Régler - EBL/VRM 63
Régler limite alarme 100
Régler - sondeur 29
Réjection bruit 78
Renommer 102
Réseau 101
Reset Global Source 103
Reset Local Source 103
Retour Réglages Usine 9
Routes 44

S

Satellites 69
Scope Amplitude 32
Sea Clutter 61
Sélectionner des cibles 89
Sensibilité 27
Sensibilité Auto 27
Seuil 86
Simulateur 109
Simulé 109
Sirène active 100
Sortie NMEA 0183 107
Source Données - Reseau 101
Source - sondeur 35
Split - Sondeur 28
Stop Sondeur 29
Suppression des lobes secondaires (BR24) 94
Supprimer des fichiers 22
Supprimer une source 19
Symboles 62
Système 66
Système de Coord 68

T

Tableaux de bord 17
Taille 13
Taille Caractères 66
Temps Période 74

Traces 48
Traces cibles 85
Tune 93
Type 12
Types de journal 73
Type Transducer 84

U

Une page active 23
Unités 100

V

Variation Magnétique 68
Vitesse de défilement 79
Vitesse Ping 30
Voir devant 52

W

Waypoints 38

Z

Zones de garde 64

Accord de licence sur les bases de données Navico

LA PRÉSENTE CONSTITUE UN ACCORD LÉGAL ENTRE LE PREMIER ACQUÉREUR ET UTILISATEUR FINAL DU PRÉSENT PRODUIT, EN TANT QUE PRODUIT DE CONSOMMATION DESTINÉ À L'UTILISATION PERSONNELLE, DE FAMILLE OU DOMESTIQUE (« VOUS ») ET NAVICO, LE PRODUCTEUR DU PRÉSENT PRODUIT (« NOUS », « NOTRE » OU « NOS »).
L'UTILISATION DU PRODUIT ACCOMPAGNÉ DU PRÉSENT ACCORD DE LICENCE SUPPOSE L'ACCEPTATION DE CES TERMES ET CONDITIONS.
SI VOUS N'ACCEPTEZ PAS TOUS LES TERMES ET CONDITIONS, VEUILLEZ RENVOYER LE PRODUIT DÈS QUE POSSIBLE ET AVANT 30 JOURS COMPTÉS À PARTIR DE LA DATE D'ACHAT. VEUILLEZ RENVOYER LE PRODUIT À L'AIDE DU BON D'ENVOI UPS CI-JOINT ET AJOUTER : UNE PREUVE D'ACHAT, NOM, ADRESSE, NUMÉRO DE TÉLÉPHONE.
LA SOMME QUE VOUS AVEZ PAYÉ SERA REMBOURSÉE AINSI QUE TOUTES LES TAXES APPLICABLES. VEUILLEZ PERMETTRE UN DÉLAI DE 4 À 6 SEMAINE POUR LA RÉCEPTION DU REMBOURSEMENT.

1. Le présent accord de licence s'applique à la ou les bases de données contenues dans votre produit. Individuellement, nous les appelons « la base de données » et collectivement « les bases de données ». Ainsi, votre produit pourrait contenir la « Base de données WBS », qui contient des données cartographiques de surface mondiales, la « Base de données SmartMap », qui contient des données cartographiques terrestres ou d'autres bases de données.

2. Les bases de données que votre produit pourrait contenir sont cédées sous forme de licence ; elles ne sont pas vendues. Nous vous attribuons le droit non-exclusif et non cessible d'utilisation de ces bases de données, afin de les utiliser en tant que référence additionnelle de navigation, mais uniquement si vous respectez les termes et conditions du présent accord de licence. Nous nous réservons le droit de donner pour terminée la présente licence si vous violez une clause quelconque du présent accord de licence. Vous êtes le seul responsable de l'utilisation des cartes officielles et de la sécurité à bord de votre embarcation.

3. Les bases de données enregistrées dans votre produit sont protégées par les notices de copyright apposées sur le produit ou son/ses écran(s). Vous ne pouvez PAS modifier, adapter, traduire, pratiquer l'ingénierie inverse, décompiler, désassembler, louer, donner en leasing ou revendre aucune base de données et vous ne pouvez PAS créer des œuvres dérivées d'aucune des bases de données ou de leurs contenus. Toute reproduction, utilisation ou transfert non autorisé d'une base de données peut être considéré en tant que crime et pourrait vous exposer à des poursuites.

4. Le présent accord de licence sera immédiatement et sans préavis donné pour terminé si vous ne respectez pas ou violez l'une des provisions de l'accord. À l'échéance du contrat vous vous engagez à nous renvoyer dans le meilleur des délais tous les produits contenant une ou plusieurs bases de données.

5. Les prix et les programmes peuvent être modifiés sans avis préalable.

6. Le présent accord de licence est soumis aux lois applicables de l'état de l'Oklahoma et constitue l'accord complet et exclusif entre vous et nous en ce qui concerne les produits mentionnés.

Garantie limitée sur les bases de données

"Les termes « nous », « nos » ou « notre » désignent la société NAVICO, fabricant du présent produit. Les termes « vous » ou « votre » désignent la première personne ayant acheté le présent produit en tant que consommateur, pour son utilisation personnelle, familiale ou domestique. La garantie limitée sur les bases de données s'applique sur la ou les bases de données contenues dans votre produit. Individuellement, nous les appelons « la base de données » et collectivement « les bases de données ». Ainsi, votre produit pourrait contenir la « Base de données WBS », qui contient des données cartographiques de surface mondiales, la « Base de données SmartMap », qui contient des données cartographiques terrestres ou d'autres bases de données.

Nous garantissons que nous avons compilé, traité et reproduit avec précision les ensembles de données source sur lesquelles sont basées les bases de données. Cependant, nous n'avons aucune obligation de fournir des mises à jour des bases de données et les données contenues dans les mêmes pourraient être incomplètes si comparées aux données source. NOUS N'OFFRONS AUCUNE AUTRE GARANTIE NI ACCEPTONS AUCUNE AUTRE RESPONSABILITÉ EN RELATION À LA PRÉCISION DES DONNÉES SOURCE MÊMES, Y COMPRIS ET SANS S'Y LIMITER, LES GARANTIES IMPLIQUÉES D'APTITUDE À LA COMMERCIALISATION OU À DES FINS PARTICULIÈRES.

Si une défectuosité se présente dans une base de données quelconque, votre unique recours sera l'obtention, d'après nos critères, d'un remboursement du prix que vous avez payé pour le produit contenant la base de données défectueuse, soit le remplacement de ce produit. NOUS NE POUVONS EN AUCUN CAS ÊTRE TENUS RESPONSABLES POUR DES DOMMAGES PARTICULIERS, DE CONSÉQUENCE, ACCIDENTELS OU INDIRECTS, DE QUELLE NATURE QU'ILS SOIENT.

Certains états n'admettent pas l'exclusion ou la limitation de dommages de conséquence. Les exclusions et limitations ci-dessus pourraient donc ne pas être applicables à votre cas.

La présente garantie N'EST PAS applicable dans les cas suivants : (1) lorsque le produit avait été réparé ou modifié par des tiers ; (2) lorsque le produit avait été connecté, installé, combiné, modifié, réglé ou utilisé d'une manière non-conforme aux instructions fournies avec ce produit ; (3) lorsque le le numéro de série avait été effacé, modifié ou éliminé ; ou (4) lorsque les défectuosités, problèmes, pertes ou dommages avaient été provoqués par un accident, abus, négligence ou insouciance ou par un manque de maintenance raisonnable et nécessaire, exécuté d'après les instructions du manuel de l'utilisateur du présent produit.

Nous nous réservons le droit d'apporter des modifications ou des améliorations à nos produits, sans que cela ne nous oblige à installer ces mêmes modifications ou améliorations sur des équipements ou appareils produits préalablement.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques et vous pourriez disposer d'autres droits qui peuvent varier d'état en état.

Les recours dont vous disposez sous la présente garantie resteront disponibles à condition que vous puissiez démontrer dans la mesure du possible que des défectuosités se sont produites dans la période d'un (1) an après la date de la première acquisition du présent produit et que nous recevions votre demande de garantie au plus tard 30 jours après l'échéance de cette période d'un (1) an. Dans tous les cas, votre demande doit être accompagnée de la facture d'achat correspondante.

Conformité FCC

Cet appareil est compatible avec la section 15 des directives de la Commission Fédérale de Communications (FCC). Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne peut émettre des interférences nocives et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Tout changement ou modification n'ayant pas fait l'objet d'une autorisation explicite de la part du fabricant pourrait annuler les droits d'utilisation du propriétaire.

Remarque :

Cet équipement a été testé et s'est avéré conforme aux limites imposées aux appareils numériques de la catégorie B, selon la section 15 des directives FCC. Ces limites ont été établies afin de garantir une protection raisonnable contre les interférences nocives émises dans un environnement résidentiel. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie en fréquence radio et pourrait, s'il n'était pas installé et utilisé selon les instructions, générer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, aucune garantie n'est donnée que des interférences ne seront pas générées dans une installation en particulier. Si cet appareil provoque des interférences nuisibles à la réception de radio ou de télévision, ce qui peut être constaté en allumant et en éteignant l'appareil, nous incitons l'utilisateur à tenter d'éliminer ces interférences en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la séparation entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil sur une alimentation autre que celle où est branchée le récepteur.
- Consulter le service après vente du fabricant pour de l'assistance.

Visitez notre site Web :

www.lowrance.fr

© Copyright 2011
Tous droits réservés
Navico Holding AS

988-10080-001